



SKRIPSI

**HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN
PENGENDALIAN EMOSIONAL PADA ANAK USIA
SEKOLAH (13 – 15 TAHUN) DI SMPN 13 JEMBER**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Keperawatan

Oleh:
Priliansari Fajrisah Effendy
14.1101.1041

**PROGRAM STUDI S1 KEPERAWATAN
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER
2018**

SKRIPSI

HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN PENGENDALIAN EMOSIONAL PADA ANAK USIA SEKOLAH (13 – 15 TAHUN) DI SMPN 13 JEMBER

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Keperawatan

Oleh:
Priliansari Fajrisah Effendy
14.1101.1041

**PROGRAM STUDI S1 KEPERAWATAN
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER
2018**

Abstract

UNIVERSITY OF MUHAMMADIYAH JEMBER
S1 NURSING STUDY PROGRAM
FACULTY OF HEALTH SCIENCE

Thesis, July 2018

Priliansari Fajrisah Effendy

The correlation between the online game addiction and the 13-15 year old children's emotional control in SMPN 13 Jember, 2018

Abstract

Preliminary: Online game is a kind of site which provides some kinds of games and it involves the internet users in some different place to mutually relate in the same time by using online communication web. The online game addiction can affect the player life, this will also affect on the children's emotional. The aim of this research is to know the correlation between the online game addiction and the 13-15 year old children's emotional control. **Method:** The research design used was cross sectional totaling 139 populations, the samples taken are 81 respondents which taken by sample collecting technique using proporsional random sampling. The data collecting used is by using questioner. **Result:** The data analysis showed that the online game addiction on the respondents was 80% and the respondents who had emotional control were 90%. The statistic test result using Spearman Rank (Rho) by $\alpha=0.5$ was resulted 0.02 of the ρ value. So, it can be concluded that there is an online game adduction by the emotional control. The correlation strength can be seen in r value that is 0.194 which means the correlation strength in the variables is weak. **Discussion:** This research is recommended for the parents who need to control the online game played by the 13-15 year old children

Key words : children, online game, emotional control.

Reference : 55 (2009 - 2015)

Abstrak
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER
PROGRAM STUDI S1 KEPERAWATAN
FAKULTAS ILMU KESEHATAN

Skripsi, Juli 2018
Priliansari Fajrisah Effendy

Hubungan kecanduan *game online* dengan pengendalian emosional pada anak usia
13 – 15 tahun di SMPN 13 Jember, 2018

Abstrak

Pendahuluan: *Game online* merupakan situs yang menyediakan berbagai jenis permainan yang dapat melibatkan beberapa pengguna internet di berbagai tempat yang berbeda untuk saling terhubung di waktu yang sama dengan melalui jaringan komunikasi *online*. kecanduan terhadap *game online* juga akan mempengaruhi hidup pemain, hal ini akan berpengaruh pada emosi anak . Tujuan dari penelitian ini mengetahui hubungan kecanduan *game online* dengan pengendalian emosional pada anak usia 13-15 tahun. **Metode:** Desain penelitian yang digunakan yaitu *cross sectional* dengan jumlah populasi 139, sampel yang diambil 81 responden yang diperoleh dengan tehnik pengambilan sampel menggunakan *Proporsional random sampling*. Pengumpulan data menggunakan kuisioner. **Hasil:** Hasil analisis data menunjukkan bahwa responden yang mengalami cukup kecanduan game online 80% dan responden yang memiliki tingkat pengendalian emosional 90%. Hasil uji statistik menggunakan Spearman Rank (Rho) dengan $\alpha=0,05$ didapatkan nilai p value 0,002, sehingga dapat disimpulkan bahwa ada kecanduan game online dengan pengendalian emosional. Kekuatan korelasi dapat dilihat melalui nilai r yaitu 0,194 yang berarti kekuatan hubungan antar variabel adalah lemah. **Diskusi:** Penelitian ini direkomendasikan kepada orang tua yang masih harus mengontrol permainan game online yang akan dimainkan oleh anak khususnya usia 13-15 tahun.

Kata kunci : Anak, Game Online, Pengendalian Emosional
Daftar Pustaka: 55 (2009 - 2015)

PERSEMBAHAN

Untuk pengembangan dan penulisan skripsi ini, saya mengucapkan terimakasih kepada:

1. Allah S.W.T, dengan segala rasa syukur yang tak henti-hentinya, atas segala anugerah-Nya, yang telah memberikan kesempatan hidup, ilmu pengetahuan, pengalaman dan lainnya, sehingga saya dapat berkarya dari sedikit ilmu Allah yang maha luas.
2. Kung saya (Prafendy Wiharto), Uti saya (Wasrie Sugianti) dan Mama saya (Heni Erawati) tercinta yang tidak pernah lelah membesarkan saya dengan penuh kasih sayang, memotivasi saya, memberi dukungan, memberi dorongan semangat, doa-doa ikhlas tanpa pamrih serta memberi materi untuk saya.
3. Saudara saya, Mutiara Khalilah Dwi Effendy yang telah memberi saya *support*
4. Faqih Arifin Effendy yang telah memberi saya *support* dan mendengarkan suka duka saya serta masukan ketika saya mengerjakan skripsi ini.
5. Dosen-dosen saya di UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER yang telah membagi ilmunya kepada saya khususnya Ns, Susi Wahyuning Asih, S. Kep., M. Kep dan Elok Permatasari, SKM., M.Kes yang telah membimbing saya, memberikan motivasi selalu sabar selama penyusunan skripsi ini
6. Sahabat-sahabatku tercinta Inggar Esti Rusadi, Nadia Dwi, Bella Arumdiah, Eynieke betried, Lusi Andriyaningtyas, Novil Iqbal, Fitria Dwi, Laelatul, Kholimatus sa'diah, Avin Agung, Huda dan banyak lagi yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terimakasih telah memberi semangat selama saya menulis skripsi ini.
7. Teman-teman saya seperjuangan tahun angkatan 2014 khususnya kelas ku tercinta (Kelas A).
8. Kosan Cantik Ayu dwi, Dewi Putri, Aniso, Laelatul, Siska, Wilda, Vony, Ifa Nur Kholifah yang sudah memberikan semangat,saran dan motivasi

9. Segenap jajaran dalam SMPN 13 Jember dan Siswa-siswi yang berpartisipasi dan memberikan kemudahan dalam pengambilan data.

MOTTO

Agar sukses, kemauanmu untuk berhasil harus lebih besar dari ketakutanmu akan kegagalan

(Bill Cosby)

Kebanyakan dari kita tidak mensyukuri apa yang sudah kita miliki, tetapi kita selalu menyesali apa yang belum kita capai

(Schopenhauer)

Musuh yang paling berbahaya di atas dunia ini adalah penakut dan bimbang. Teman yang paling setia, hanyalah keberanian dan keyakinan yang teguh.

(Andrew Jackson)

Life is like riding a bicycle.

To keep your balance, you must.

Kepp moving

(Albert Einstein)

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayahNya yang selalu memberikan kekuatan, kesabaran dan kemudahan sehingga peneliti dapat menyelesaikan tugas menyusun proposal yang berjudul “Hubungan Kecanduan *Game Online* Dengan Pengendalian Emosional Pada Anak Usia Sekolah (13–15 Tahun) di SMPN 13 Jember”.

Terlaksananya penulisan proposal ini adalah berkat bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini saya mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Ir. M. Hazmi, DESS selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Jember.
2. Ns. Awatiful Azza, M.Kep., Sp.Kep.Mat, selaku Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Jember.
3. Diyan Indriyani, M.Kep., Sp.Kep.Mat selaku Wakil Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Jember.
4. Ns. Sasmiyanto, S.Kep., M.Kes, selaku Ketua Program Studi S1 Keperawatan Universitas Muhammadiyah Jember
5. Ns, Susi Wahyuning Asih, S. Kep., M. Kep._selaku Pembimbing I yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga dan pikiran dalam membimbing dan memberikan pengarahan dalam menyusun skripsi ini.
6. Elok Permatasari, SKM. M.Kes selaku dosen pembimbing II dalam penelitian ini, yang dengan penuh keikhlasan telah membimbing dengan cermat, memberikan masukan-masukan, motivasi, inspirasi dan perasaan nyaman dalam bimbingan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
7. Orang tua yang telah memberikan kasih sayang, motivasi, materi dan do'a yang selalu dipanjatkan untuk kesuksesan peneliti.
8. Bapak dan Ibu Dosen pengajar Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Jember yang dengan penuh tanggungjawab dalam mengaplikasikan ilmunya.

9. Sahabat, teman - teman dan semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan proposal ini.

10. Seluruh Staf Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Jember yang telah banyak memberikan bantuan kepada peneliti.

Akhirnya peneliti menyadari bahwa proposal ini masih jauh dari kata sempurna, karenanya peneliti mengharapkan kritik maupun saran yang sifatnya membangun yang diharapkan akan menyempurnakan penelitian ini.

Jember, 23 Juli 2018

Peneliti

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
LEMBAR PENGUJI SKRIPSI	iv
ABSTRAK	iv
PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SKEMA	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Perumusan Masalah	4
1. Pernyataan Masalah	4
2. Pertanyaan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	5
1. Tujuan Umum	5
2. Tujuan Khusus	5
D. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
A. Konsep Kecanduan <i>Game online</i>	7
1. Pengertian <i>Game Online</i>	7
2. Jenis Pemain <i>Game Online</i>	8
3. <i>Dampak Game Online</i>	8
4. <i>Kecanduan Game Online</i>	9
5. <i>Kriteria Kecanduan Game Online</i>	14
B. Konsep Pengendalian emosional	15
1. Pengertian	15
2. Ciri – ciri emosi	17
3. Timbulnya emosi	20
4. Pengendalian emosi.....	21
5. Pentingnya Pengendalian emosi	23
6. Jenis - jenis Pengendalian emosi	25

7. Hubungan antara kecanduan Game Online dengan pengendalian emosional	28
C. Penelitian Terkait	29
BAB III KERANGKA KONSEP DAN HIPOTESIS	30
A. Kerangka Konsep	30
B. Hipotesis	30
BAB IV METODOLOGI PENELITIAN	31
A. Desain Penelitian	31
B. Populasi, Sampel dan Sampling	31
C. Identifikasi Variabel Penelitian	34
D. Tempat Penelitian	36
E. Waktu Penelitian	36
F. Etika Penelitian	36
G. Alat Pengumpul Data	37
H. Prosedur Pengumpul Data	38
I. Pengolahan dan Analisis Data	39
BAB V HASIL PENELITIAN	44
A. Hasil Penelitian	44
BAB VI PEMBAHASAN.....	51
A. Interpretasi Hasil	51
B. Keterbatasan Penelitian	59
C. Implikasi Untuk Pelayanan Keperawatan	60
BAB VII PENUTUP.....	62
A. Kesimpulan	62
B. Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN	68

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Definisi Operasional Variabel Penelitian	35
Tabel 5.1 Distribusi Responden Berdasarkan Umur	44
Tabel 5.2 Distribusi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	45
Tabel 5.3 Distribusi Kecanduan Game Online	45
Tabel 5.4 Tabulasi silang jenis kelamin dan usia anak dengan kecanduan game online	46
Tabel 5.5 Kecanduan game online berdasarkan jumlah total perindikator.....	46
Tabel 5.6 Distribusi pengendalian emosional	47
Tabel 5.7 Tabulasi silang jenis kelamin dan usia anak dengan pengendalian emosional	48
Tabel 5.8 Pengendalian emosional berdasarkan jumlah perindikator.....	48
Tabel 5.9 Hubungan kecanduan game online dengan pengendalian emosional.....	49
Statistik Data Umum dan Data Khusus.....	77

DAFTAR SKEMA

Tabel 3.1 Kerangka Konsep	30
---------------------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Permohonan menjadi responden	68
Lampiran 2 Lembar Persetujuan Menjadi Responden Penelitian	69
Lampiran 3 Instrument Penelitian	70
Lampiran 4 Lembar Kuisisioner	72
Lampiran 5 Kisi-Kisi	76
Lampiran 6 Surat Rekomendasi dari Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Jember Untuk pengambilan data awal	79
Lampiran 7 Surat Rekomendasi dari Badan Kesatuan Bangsa Dan Politik Kabupaten Jember Untuk Pengambilan Data Awal	80
Lampiran 8 Surat Rekomendasi dari Dinas Pendidikan Kabupaten Jember Untuk Pengambilan Data Penelitian	81
Lampiran 9 Surat Pengantar Ijin Penelitian Dari Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Jember	82
Lampiran 10 Surat Rekomendasi dari Badan Kesatuan Bangsa Dan Politik Kabupaten Jember Untuk Penelitian	83
Lampiran 11 Surat Rekomendasi dari Dinas Pendidikan Kabupaten Jember Untuk Penelitian	84
Lampiran 12 Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian Dari SMPN 13 Jember	85
Lampiran 13 Lembar Konsultasi Skripsi	86
Lampiran 14 Lembar Mengikuti Seminar Proposal	88
Lampiran 15 Surat Pernyataan Keabsahan Karya Ilmiah	90
Lampiran 16 Riwayat Hidup	91