

## DAFTAR PUSTAKA

- Adam & Rollings. (2013) *kecanduan game online dan prestasi belajar*, jurnal psikologi indonesia vol 4, 1-3.
- Aini, N., A dan Mahardayani, H., I (2012) *Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Prokrastinasi Dalam Menyelesaikan Skripsi Pada Mahasiswa Universitas Muria Kudus*, Jurnal Psikologi Pitutur Volume I, No 2, Juni 2011
- Ali & Asrori. (2014) *Psikologi Remaja*. Jakarta : PT Bumi Aksara.
- Arikunto. (2012) *prosedur penelitian suatu pendekatan praktik*. Jakarta : PT Rineka Cipta
- Azis, Ragil. (2014). *Hubungan Kecanduan Game Online dengan Self Esteem Remaja Gamers di Kecamatan Lowokwaru Kota Malang*. Skripsi. Fakultas Psikologi, Universitas Islam Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Azwar, S. (2012) *Penyusunan Skala Psikologi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Bungin. (2012). *Psikologi Perkembangan (Perkembangan Peserta Didik)*. Cetakan Pertama. Bandung: Pustaka Setia
- Camini. (2012). *Emotional Parenting*. Yogyakarta :PilarMedika.
- Chaplin, J., P. (2012). *Kamus Lengkap Psikologi (Terjemahan, Dr. Kartini Kartono)*. Jakarta : PT RajaGrafindo Persada .
- Chen & Chang. (2010). *An Exploration of the Tendency to Online Game Addiction Due to User's Liking of Design Features*, Asian Journal of Health and information Sciences, Vol. 3, Nos. 1-4, pp. 45-48.
- Dyah. (2012). *Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Kcanduan Internet Pada Sisiwa Sekolah Menengah Pertama (Skripsi, tidak diterbitkan)*. Fakultas Psikologi Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Daryanto. (2010). *Teknologi Jaringan Internet*. Jakarta : Satu Nusa..
- Daajali. H.(2012). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Eddy Lim. 2011. *Online Gaming, Internet Addiction, and Aggression in Chinese Male Students : The Mediating Role of Low Self-Control*. International Journal of Psychological Studies.Vol 6. No. 2
- Feist. (2011). *Menanggulangi Kecanduan Game On-Line Pada Anak*.Jakarta: Pustaka Mina
- Freud. 2013. *Memperkenalkan Psikoanalisa*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Gerda (2013). *Mental Imagery Mengenai Lingkungan Sosial yang Baru Pada Korban Bullying*. Jurnal Psikologi Volume 1 Nomor 1, 2013
- Hadi, S. (2012). *Metedologi Research Jilid 4*. Yogyakarta : Adi Publisher

- Hasanah, N. (2010). *Kecanduan Game Online dengan perilaku agrsif (Skripsi, tidak diterbitkan)*. Fakultas Psikologi Universitas Gadjah Madah
- Hidayat. 2009. *Hubungan Kecanduan Game Online dengan Self Esteem Remaja Gamers di Kecamatan Lowokwaru Kota Malang*. Skripsi. Fakultas Psikologi, Universitas Islam Maulana Malik Ibrahim Malang
- Hidayat, A.A.A. (2009). *Metode Penelitian Keperawatan dan Teknik Analisis Data*. Jakarta: Salemba Medika
- Hurlock. (2012). *Psikologi perkembangan*. Jakarta : Erlangga.
- Jamaludin, A. (2012). *Konsep Dasar Emosi*. Makalah Psikologi. Jurusan Desain Komunikasi Visual Fakultas Bahasa Dan Seni Universitas Indraprasta PGRI Jakarta.
- Juneman. (2013). *Hubungan Antara Penerimaan Teman Sebaya Dengan Kecanduan Gim Daring Melalui Kesenian Pada Remaja* (Skripsi, Tidak diterbitkan). Fakultas Psikologi Bina Nusantara.
- Jan Van den Bulck. (2009). *Television Viewing, Computer Game Playing and Internet Use and Self-Reported Time to Bed and Time out of Bed in Secondary-School Children*. Pediatric journal. Sleep, Vol. 27, No.1, 2006 Katholieke Universiteit Leuven: Holland
- Kim, J, U., Namkoong, K., Ku, T., dan Kim, J,S (2014) *The relationship between online game addiction and aggression, self-control and narcissistic personality traits*. di Yonsei University College of Medicine.
- Kusumadewi, N, T (2013). *Hubungan Antara Kecanduan Internet Game Online Dan Keterampilan Sosial Pada remaja (Skripsi, Tidak diterbitkan)*. Fakultas Psikologi Universitas Indonesia.
- Khoiruddin. 2011. *Mengendalikan emosi*. makalah psikologi : Usaha Nasional
- Kominfo.(2016).Kemkominfo:Pengguna Internet Indonesia Capai 82 Juta.Kemntrian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia
- KPAI.(2017).Kasus kekerasan siswa dibuktikan tinggi diduga efek game dan film kekerasan.Artikel (Online).Diakses tanggal 2 Juni 2018
- Manz, C.C. 2010. *Sekolah Emosi Petunjuk-petunjuk Untuk Meraih Energi Positif Dari Segala Jenis Perasaan Emosi Yang Terjadi Pada Jiwa Anda*. Yogyakarta: Garailmu
- Nakita. (2013). *Bermain dan permainan*. Jakarta: PT Sarana Kinasih Satya Sejati.
- Nursalam. (2013). *Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan :Pendekatan Praktis*. Edisi 3.Jakarta: Salemba Medika.
- Nurjannah. (2013). *Perilaku Kecanduan Game Online ditinjau dari Kesenian dan Penerimaan Kelompok Teman Sebaya pada Remaja di Kelurahan Jebres Surakarta*. Skripsi. Program Studi Psikologi Fakultas Kedokteran, Universitas Sebelas Maret Surakarta.

- Rchmat, A. (2012). *Pengaruh bermain game online pada remaja*. Jurnal online Indonesia Vol. 01 No. 01, Thn. 2012.
- Rosa, D. (2013). *Strategi Mengajar Anak Mengendalikan Emosi Dalam Kegiatan Sosial TK*. Tugas Akhir. Jurusan Pendidikan Guru Taman Kanak-kanak Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang
- Sally. (2012). Kecanduan Internet (Internet Addiction Disorder). Jurnal Psikologi Indonesia, 1, 2-6
- Sarafino. (2014). *Healty psychology, Biopsychosocial*. USA, Interactions
- Santoso, A. (2012). *Statistik untuk Psikologi: dari Blog Menjadi Buku*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma
- Santrock, J.W. (2012). *Life-Span Development: Perkembangan Masa Hidup (edisi kelima)*. (Penerj. Achmad Chusairi, Juda Damanik; Ed. Herman Sinaga, Yati Sumiharti). Jakarta: Erlangga.
- Setiadi (2007). *Konsep dan Praktek Penulisan Riset Keperawatan, Edisi 2*. Yogyakarta, Graha Ilmu
- Soetjipto (2013) *Pengujian Validitas Konstruk Kriteria Kecanduan Internet*, Jurnal Psikologi Volume 32, No. 2, 74-91
- Sudjana. (2015). *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Sugiyono. (2012). *Statistik Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Supeno, W. 2014. *Kepemimpinan Damai*. Banda Aceh: Kementerian Negara Perencanaan Pembangunan Nasional BAPPENAS Bekerjasama dengan World Bank
- Sukmadinata, N.S. 2011. *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung : P.T. Remaja Rosdakarya
- Triantoro, S. (2013). *Manajemen Emosi*. Jurnal Nasional Indonesia.
- Thiomina, Retty. 2012 . *Mengenal Pola Emosi Anak-Anak Autis*. Universitas Gajdah Mada.
- Prabowo, O (2010) *hubungan antara penerimaan teman sebaya dengan kecanduan gim daring (game online) (Skripsi, tidak diterbitkan)* : Fakultas Psikologi Universitas Islam Indonesia Jogyaakarta.kbar,
- Peele, Ruud Van De, dkk. 2013. *Understanding and Recommending Play Relationships in Online Social Gaming*. Delft University of Technology IEEE.
- Poon.2012. *A Method For Trainers To Examine Teaching Feedback*. Management Research News, Vol. 26 (1).
- Young, KS. (2010). *Understanding online game addiction and treatment issue for adolescents*. The American Journal of Family Therapy. 37:355-372.
- Yusuf, S. (2010). *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung: PT Rosda Karya Remaja

Wong D. L.(2012).Wong's Nursing care of infants and children.Mosby Company, St Louis Missouri

Wulandari,R. (2013).Hubungan Antra Kontrol Diri Dengan Kecanduan Game Online Pada Remaja Di Warnet Lorong Cempaka Dalam Kelurahan 28 Ilir Palembang .Jurnal Fakultas Psikologi Universitas Bina Darma Palembang