

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Facebook Messenger merupakan sebuah aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk melakukan percakapan, mengirim gambar, dokumen, *video*, *audio* dan masih banyak fitur lainnya. Aplikasi tersebut membawa dampak positif bagi setiap individu, seperti halnya digunakan dalam kegiatan sosialisasi, pendidikan, bisnis, dan sebagainya. Namun dibalik itu, juga membawa dampak negatif yang dimana aplikasi *Facebook Messenger* digunakan dalam hal kejahatan. Ada salah satu contoh kasus kejahatan dinegara ini, seperti yang diberitakan oleh *detiknews.com* (2017), seorang PNS bernama Wati ditipu oleh pria kenalannya melalui *via Facebook Messenger* menggunakan *smartphone*.

Kasus tersebut butuh penanganan khusus, tidak hanya berpendapat dari hasil *screenshot* saja, namun isi dan waktu percakapan juga harus diketahui (Ikhsani, 2016). Melihat kasus kejahatan tersebut, *smartphone* pelaku maupun korban dapat dijadikan sebagai barang bukti digital, dan kemudian *smartphone* tersebut akan dianalisis untuk mendapatkan artefak digital yang berkaitan dengan *Facebook Messenger* (Khristian, 2015).

Menurut (A. Thufail, 2015), digital forensik adalah penggunaan teknik analisis dan investigasi untuk mengidentifikasi, memeriksa dan menyimpan bukti/informasi pada sebuah media penyimpanan digital. Media digital yang dapat dijadikan bukti mencakup sebuah sistem komputer, media penyimpanan (seperti *flashdisk*, *harddisk*, *CD-ROM*), *smartphone*, *log file*, *chat log*, *source code*, dan lain sebagainya.

Berdasarkan dari uraian diatas, penulis ingin melakukan penelitian forensik pada *smartphone* yang ter-*install* aplikasi *Facebook Messenger*, dengan harapan dapat mengeksplorasi ilmu forensik dalam mendapatkan data artefak yang terdapat pada aplikasi *Facebook Messenger*. Oleh sebab itu, penulis tertarik mengangkatnya ke dalam sebuah rancangan penelitian yang berjudul “**ANALISIS FORENSIK FACEBOOK**

MESSENGER UNTUK PENCARIAN ARTEFAK DIGITAL PADA PLATFORM ANDROID”.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun masalah yang akan diangkat oleh penulis berdasarkan dari permasalahan diatas yaitu “Bagaimana mendapatkan data artefak digital pada aplikasi *Facebook Messenger* yang nantinya bisa dijadikan barang bukti”.

1.3 Batasan Masalah

Pada penelitian ini, penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Mengskenarioikan kasus kejahatan dengan *Facebook Messenger* pada dua buah *smartphone* android, yang kemudian akan dilakukan analisis mobile forensik. *Smartphone* yang digunakan adalah Asus Zenfone 5 dan Samsung J1.
2. Aplikasi *Facebook Messenger* pada android (versi 111.0.0.15.46).
3. *Tool* forensik yang digunakan adalah *Oxygen Forensic® Suite 2015*

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu untuk mendapatkan artefak digital serta data-data yang berkaitan dengan aplikasi *Facebook Messenger*.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dari penulisan penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Dapat membantu untuk penyelidikan suatu kasus kejahatan yang berhubungan dengan digital forensik.
2. Menjadi bahan referensi dan informasi untuk penelitian dibidang *mobile* forensik dalam rangka mengungkap kasus-kasus kejahatan.