

Description of Self Control On Scholar Gamblers In Jember

Fangky Septyan P¹Erna Ipak R²Panca Kursistin Handayani³

Abstract

The purposes of this study were to understand description of self control on scholar gamblers in Jember.

This research was descriptive quantitative. Population of this study are scholar which have characteristics, sex is male aged 19-24 years old and they are online gamblers. Psychology Scale with Guttman's Scale as methods of collecting data what take from self control aspects proposed by Averill (in Nurfaujiyanti, 2010). Total Sample of this study 100 scholar which conform with population characteristic. Data analysis techniques with description analysis conducted through percentage. This study also used Validity, reliability, and Normality Test.

Research result of this study significant reliability 0,865, its mean scale used of this study were reliabel or consisten. Result of Description analysis significant percentage all of self control are 40% for high category and 60% for low category. While percentage aspects of self control with high category among others behavior control 36%, kognitif control 43% and decision control 40%. Conclusion of this study were scholar addited of online gamblers has low self control.

Keywords: Scholar, Self Control, Gamblers

1. Reseacher

2. Preceptor 1

3. Preceptor 2

1. Peneliti
2. Dosen Pembimbing I
3. Dosen Pembimbing II

Gambaran Kontrol Diri Pada Mahasiswa Penjudi Di Kota Jember

Fangky Septyan P¹Erna Ipak R²Panca Kursistin Handayani³

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui gambaran kontrol diri pada mahasiswa penjudi di Kota Jember.

Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif kuantitatif. Populasi dalam penelitian ini adalah mahasiswa yang mempunyai karakteristik yaitu mahasiswa yang berjenis kelamin laki-laki berusia 19-24 tahun dan merupakan pemain judi online. Metode pengambilan data menggunakan skala Guttman yang disusun berdasarkan aspek-aspek kontrol diri yang dikemukakan oleh Averill (dalam Nurfauliyanti, 2010). Jumlah sampel dalam penelitian ini yaitu 100 mahasiswa dengan cara *sampling jenuh* yaitu dengan karakteristik populasi. Metode analisis data menggunakan uji validitas, reliabilitas, Uji Normalitas, dan Uji Analisis deskriptif yang dilakukan melalui prosentase.

Hasil Penelitian ini menunjukkan validitas dari alat ukur pengambilan data sebenarnya diperoleh hasil 24 item valid tanpa ada item gugur yang sebelumnya sudah di uji coba dan diperbaiki untuk item yang gugur, untuk nilai reliabilitas sebesar 0,865 yang berarti skala yang digunakan reliabel atau konsisten. Hasil analisis deskriptif menunjukkan nilai prosentase kontrol diri keseluruhan yaitu 40% untuk kategori tinggi, dan 60% untuk yang rendah. Sedangkan untuk prosentase aspek-aspek kontrol diri dengan kategori tinggi antara lain diperoleh nilai kontrol perilaku sebesar 36%, kontrol kognitif 43%, dan kontrol keputusan 40%. Kesimpulan pada penelitian ini adalah mahasiswa yang kecanduan judi *online* memiliki kontrol diri yang rendah.

Kata Kunci : Mahasiswa, Kontrol Diri, Judi

1. Peneliti

2. Pembimbing 1

3. Pembimbing 2

1. Researcher
2. First Supervisor
3. Second Supervisor