

## DAFTAR PUSTAKA

- Amiran, S. (2016). *Efektifitas Penggunaan Metode Bermain*. Jurnal Pendidikan Anak, 714.
- Aslindah. (2018). *Upaya Mengembangkan Kreativitas Anak Melalui Kegiatan Bermain Konstruktif Dengan Menggunakan Media Balok Di TK Alifea Samarinda*. Jurnal Warna, 12.
- Astuti Ningsih Try Hrp, M. L. (2018). *Pengaruh Kegiatan Bermain Konstruktif Terhadap Kemampuan Mengenal Bentuk Geometri Pada Anak Kelompok B DI RA Sabila Amanda* . Jurnal Raudhah, 3.
- Aslindah, A. (2018). *Upaya Mengembangkan Kreativitas Anak Melalui*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Anak Usia Dini. , 12.
- Astusi, S. (2018). *Penggunaan permainan Lego Konstruksi Untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Kelompok A Di Taman Kanak-Kanak ABA 2 Lawang*. Prosidingseminar Nasional, 248.
- Ernawulan Syaodih, N. F. (2018). *Pengembangan Kemampuan Pemecahan Masalah Anak Usia Dini Dalam Pembelajaran Proyek*. Jurnal Pendidikan Usia Dini Volume 12 Edisi 1, 12.
- Hasan, M. (2010). *Paud (Pendidikan Anak Usia Dini)*. Jogjakarta: Diva Press.
- Marito Silalahi T, M. L. (2020). *Peran Emosi Dalam Membangun Keterampilan Berpikir Kreatif Anak Usia Dini*. Boyolali: Anggota IKAPI .
- Milestones Developmental, R. J. (t.thn.). *Jurnal Pediatrics In Review*.
- Masnipal, M. (2013). *Siap Enjadi Guru Dan Pengelola Paud Profesional*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Mutiara Hadi Pratiwi, A. A. (2018). *Pengaruh Permainan Konstruktif Terhadap Perkembangan Sosial Anak Pada Kelompok B Gugus Vi Kecamatan Buleleng*. E-journal Pendidikan Anak Usia Dini Universitas Pendidikan Ganesha , 335.
- Nuraini Yuliani, M. D. (2020). *Memacu Kreativitas Melalui Bermain*. Jakarta Timur: PT Bumi Aksari.
- Nurani Sujiono Y , M. (2009). *Konsep Dasar Pedidikan Anak Usia Dini* . Jakarta Barat: PT Indeks Pratama Putri Media.
- Nurharsya Khaer Hanalie, f. H. (2018). *Bakat Dan Kreativitas Pembelajar*. Prosiding Seminar Nasional, 339.

- Oktamarina, L. (2017). *Peningkatan Kreativitas Melali Bermain Kostruktif*. Uin Raden Fatah Palembang, 55.
- Patmodewo, S. (2008). *Pendidikan Anak Prasekolah*,. Jakarta: PT.Rineka Cipta.
- Pebriana, P. H. (2017). *Analisis Penggunaan Gadget Terhadap Kemampuan Interaksi Sosial*. Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, 2.
- Rievantino. ( 2011). *Seabrek Games Edukatif Untuk Bayi*. Jakarta: Flashbook.
- Rohani, S. M. (2017). *Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui*. Program Studi Pendidikan Guru Raudhatul Athfal (PGRA), 12.
- Roselina, D. (2016). *Peningkatan Kreativitas Melalui Bermain Konstruktif Dengan Media Kokoru*. Jurnal Ilmiah Potensia, 21.
- Tadzkirah. (2020). *Pengaruh Bermain Konstruktif Terhadap*. Tematik, 2.
- Ulfatin Nurul, M. (2013). *Metode Penelitian Kualitatif Di Bidang Pendidikan*. Malang: Banyumedia Publishing.
- Udyani Putri Ni Putu Ratna, P. A. (2016). *Pengaruh Permainan Konstruktif Terhadap Kemampuan*. Pendidikan Anak Usia Dini Universitas Pendidikan Ganesha , 4.
- Ulfa Marina Br Lubis, N. (2018). *Pengaruh Bermain Konstruktif Terhadap Perkembangan Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun Di Ra Fatimah Kec.basitang Kab.Langkat TA.2016-2017*. Bunga Rampai Usia Emas, 34.