

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini semakin meningkat. Dengan demikian banyak masyarakat meninggalkan proses penelusuran secara manual yang membutuhkan waktu lebih lama dan cara yang rumit untuk memperoleh atau menemukan informasi yang dibutuhkan. Melalui teknologi informasi yang berkembang saat ini, pengelolaan informasi dapat dilakukan dengan lebih efektif, efisien, dan optimal. Hal tersebut juga merupakan tujuan dari penggunaan teknologi informasi yaitu efektifitas, efisiensi, dan keoptimalan yang ditunjukkan dengan kecepatan dan ketepatan waktu pemrosesan, serta ketelitian dan keakuratan informasi yang diperlukan.

Kabupaten Jember merupakan salah satu daerah wisata yang mempunyai berbagai macam wisata yang menarik di Pulau Jawa khususnya di Jawa Timur. Kebanyakan wisatawan berkunjung ke Kabupaten Jember untuk melihat kebudayaan dan tempat wisata yang alami dan terjaga keasriannya. Hal tersebut terus dipertahankan dan dikembangkan oleh pemerintah daerah. Pariwisata bagi pemerintah daerah merupakan salah satu aspek untuk meningkatkan pendapatan daerah. Salah satu kendala yang dihadapi oleh pemerintah daerah dalam hal pengembangan pariwisata adalah tidak adanya sistem informasi yang efektif dan efisien untuk para masyarakat atau wisatawan. Dalam penyampaian informasinya masih manual, seperti pemberian brosur, pamflet, poster, dan lain-lain. Hal tersebut kuranglah efektif, walaupun banyak teknologi canggih yang sudah tersedia seperti pencarian online dan pemanfaatan peta website, tetapi masih menjadi kendala bagi masyarakat yang harus pergi ke sebuah warung internet (Warnet) untuk mengakses atau mencari informasi wisata.

Untuk mengatasi permasalahan ini, perencanaan spesial mempunyai peranan yang sangat penting. Penggunaan ponsel atau *Smartphone* yang ada pada saat ini digunakan oleh hampir seluruh masyarakat dan seakan menjadikan perangkat ini wajib dimiliki oleh orang-orang untuk mengoptimalkan aktivitas mereka dan sangat tepat untuk menjadi media pengimplementasian aplikasi sistem informasi ini di dalamnya. Apalagi ponsel *Smartphone*

saat ini juga semakin berkembang lebih bagus, mempunyai kemampuan tingkat tinggi dengan fungsi yang menyerupai komputer, Oleh karena itu, peneliti mencoba mengembangkan aplikasi mobile berbasis android dalam pembuatan informasinya.

Dari uraian di atas, penulis membangun sebuah sistem aplikasi sistem informasi yang berbasis mobile Android yang mana aplikasi ini nantinya memberikan informasi mengenai obyek wisata yang ada di Kabupaten Jember. Penulis mengangkat masalah ini dalam penyusunan Tugas Akhir yang berjudul “SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN JEMBER”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, terdapat rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat Sistem Informasi untuk memberikan informasi wisata yang ada di Kabupaten Jember?
2. Bagaimana memudahkan wisatawan dan masyarakat dalam proses pencarian wisata menggunakan sistem ini.

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, penulis Tugas Akhir ini hanya mengkaji masalah:

1. Pencarian tempat wisata yang berbasis Android
2. Spek minimum aplikasi ini berjalan di android dengan os 4.0 JellyBen

1.4. Tujuan

Tujuan Sistem Informasi wisata berbasis Android ini adalah .:

1. Membuat sebuah Sistem Informasi Wisata Berbasis Android di Kabupaten Jember.
2. Membuat sistem yang memudahkan wisatawan atau masyarakat dalam proses pencarian wisata.

1.5. Manfaat

Manfaat dari dibuatnya sistem ini yaitu :

1. Dapat mempermudah masyarakat atau wisatawan yang ingin berlibur ke Jember dengan aplikasi ini.
2. Mempermudah wisatawan dalam mencari informasi tempat wisata.

