

ABSTRAK

Arman maulana izhaq, 2021. *Konten Vlog Youtube Game Dalam Pembentukan Sikap Imitasi Anak Tingkat Sekolah Dasar Di SDN kepatihan 07 Jember* Skripsi, Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Muhammadiyah Jember. Pembimbing: Dr. Juariyah, M. Si.

Kata Kunci: *Konten Vlog Youtube Game, Pembentukan Sikap Imitasi Anak, Sekolah Dasar*

Konten vlog youtube game merupakan satu video berisi mengenai opini, cerita atau kegiatan harian mengenai game. Seorang yotuber atau vloger memvideo dirinya sendiri yang sedang bermain game lalu memasukannya ke media youtube. Sikap imitasi adalah meniru perilaku dan tindakan orang lain dengan sama persis apa yang dilakukan oleh orang lain tersebut. Sebagai suatu proses, imitasi tentunya dapat berarti positif apabila yang ditiru tersebut adalah perilaku individu yang baik sesuai nilai dan norma masyarakat dan juga sebaliknya. Anak sekolah dasar Anak sekolah dasar adalah jenjang paling dasar pada pendidikan formal di Indonesia. Sekolah dasar ditempuh dalam waktu 6 tahun, mulai dari kelas 1 sampai kelas 6. pelajar sekolah dasar umumnya berusia 6-12 tahun. Penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif melalui berbagai tahapan yaitu observasi, wawancara dan dokumentasi. Dari hasil penelitian mengenai pembentukan sikap imitasi anak ditemukan bahwa 1) bentuk imitasi anak yaitu ada dua; verbal[perkataan atau kalimat dan nonverbal [mencakup gerakan fisik]. 2) faktor sikap imitasi anak meliputi faktor internal. Adanya dorongan naluriah, mendapat perhatian dan proses etensi. Faktor eksternal. Adanya modek prilaku, adanya insentif/penguatan,kurangnya perhatian, provokasi teman. 3) dampak imitasi anak yakni berdampak pada diri sendiri atau sumber dan berdampak pada arang sekitar.

ABSTRACT

Arman maulana izhaq, 2021. Youtube Game Vlog Content in Formation of Imitation Attitude of Elementary School Children at SDN Kepatihan 07 Jember Thesis, Communication Studies Program, Faculty of Social and Political Sciences, Muhammadiyah University of Jember. Supervisor: Dr. Juariyah, M. Si.

Keyword: *Youtube Game Vlog Content, Child Imitation Attitude Formation, Elementary School*

YouTube game vlog content is a video containing opinions, stories or daily activities about games. A youtuber or vlogger takes a video of himself playing a game and then puts it on YouTube. Imitation is imitating the behavior and actions of others with exactly what the other person is doing. As a process, imitation can certainly mean positive if what is imitated is good individual behavior according to community values and norms and vice versa. Elementary school children Elementary school children are the most basic level of formal education in Indonesia. Elementary school is taken in 6 years, starting from grade 1 to grade 6. Primary school students are generally 6-12 years old. This study uses a qualitative descriptive method through various stages, namely observation, interviews and documentation. From the results of research on the formation of children's imitation attitudes, it was found that 1) there are two forms of child imitation; verbal [words or sentences and nonverbal [includes physical movement]. 2) the child's imitation attitude factor includes internal factors. There is an instinctive drive, getting attention and the process of attention. External factors. The existence of a behavioral model, the existence of incentives / reinforcement, lack of attention, provocation of friends. 3) the impact of imitation of children, namely the impact on oneself or the source and the impact on the surrounding charcoal.