

DAFTAR RUJUKAN

- Adang, Suherman. (2009). *Revitalisasi Pengajaran dalam Pendidikan Jasmani*. Bandung. FPOK UPI.
- Allen, Michael. (2013). *Michael Allen's Guide to E-learning*. Canada : John Wiley & Sons
- Anderson, J.L. & Barnett, M. (2013). *Learning Physics with Digital Game Simulations in Middle School Science*. *J Sci Educ Technol*, 22(6), 914-926
- Ardiansyah, H. (2013). *Pengaruh Penerapan Metode Pembelajaran Brainstorming dan Problem Based Instruction Terhadap Aktivitas Belajar dan Pemahaman Konsep Peserta Didik*. Skripsi FPEB UPI. Bandung: Tidak Diterbitkan
- Arikunto, S. (2002). *Metodologi Penelitian Suatu Pendekatan Proposal*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. (2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Atoel, Roby. (2011). *Media Audio Visual* <https://robiaulfazzriah.blogspot.com> (diakses 10 Juli 2021)
- Budiman, Fuad, dan Fefri Indra Arza. (2013). *Pendekatan Technology Acceptance Model Dalam Kesuksesan Implementasi Sistem Informasi Manajemen Daerah*. *Wahana Riset Akuntansi* 1(1): 87–110
- Chandrawati, Sri Rahayu. (2010). *Pemanfaatan Elearning dalam Pembelajaran*. [Online]. *Jurnal Pendidikan* No. 2 Vol. 8.

- Doyin dan Wagiran. (2005). *Curah Gagasan Pengantar Penulisan Karya Ilmiah*. Semarang: Rumah Indonesia
- Embi, Mohamed Amin. (2014). *Aplikasi Penyelidikan Web 2.0*. Malaysia: Universiti Kebangsaan Malaysia
- Gie, The Liang. (2000). *Administrasi Perkantoran Modern*. Yogyakarta. Liberty.
- Iswara, T. Rosnelli. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. 2(1) : 54-63
- Kemendikbud. (2014)e. *Buku Siswa Bahasa Indonesia Wahana Pengetahuan Kelas VII*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
- Latuheru, (1988). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja. Grafindo Persada
- L. Gavrilova, Marina. (2006). *Computational Science and Its Applications - ICCSA 2006: 6th International Conference*. Glasgow, UK: Springer.
- Mustaqim, I., & Prianto, E. (2015). *Modul Pelatihan Media Pembelajaran Microsoft Power Point*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Nofrion. (2016). *Komunikasi Pendidikan: Penerapan Teori dan Konsep Komunikasi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media.
- Nursalam dan Ferry Efendi. (2008). *Pendidikan dalam Keperawatan*. Jakarta: Salemba Medika
- Pranoto, Alvini.dkk. (2009). *Sains dan Teknologi*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama

- Adi Pratomo dan Agus Irawan, (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Menggunakan Metode Hannafin dan Peck*, Jurnal POSITIF, Tahun I, No. 1
- Purwono, Joni. (2014). *Penggunaan Media Audio Visual pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan*. Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran, Vol. 2, No. 2, April 2014
- Rohmah, M. S. (2015). *Pendekatan Brainstorming Round-Robin untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa SMP*. Jurnal Ilmiah Program Studi Pendidikan Matematika STKIP Siliwangi Bandung, 4 (2), hlm.190- 196
- Rosenberg, Marc J., (2001). *E-learning: Strategies for Delivering Knowledge in the Digital Age*. New York: McGraw-Hill Professional.
- Riyana, Cepi. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung : CV Wacana Prima.
- Sanjaya, Wina. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Prenada Media Group.
- Sardila, Vera. (2015). *Implementasi Pengembangan Nilai-Nilai Etika Dan Estetika Dalam Pembentukan Pola Prilaku Anak Usia Dini*. Jurnal RISALAH, Vol. 26, No. 2
- Sudjana, Nana. (2005). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdikarya.
- Djamarah, Syaiful Bahri. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Tjokro, Sutanto L. (2009). *Presentai yang Mencekam*. Jakarta: Elex Media.

Trianto. (2011). *Model Pembelajaran Terpadu Konsep Strategi dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara

Winkel, W.S. (2009). *Psikologi Pengajaran*. Jakarta : Gramedia.

