

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO
ANIMASI DORATOON PADA MATERI PENYAJIAN DATA
SMP AL-AUFA JAMBEARUM PUGER**

SKRIPSI



Oleh
Gitta Rowindi
NIM 1810251010

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
2022**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO
ANIMASI DORATOON PADA MATERI PENYAJIAN DATA
SMP AL-AUFA JAMBEARUM PUGER**

SKRIPSI



Oleh
Gitta Rowindi
NIM 1810251010

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
2022**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO
ANIMASI DORATOON PADA MATERI PENYAJIAN DATA
SMP AL-AUFA JAMBEARUM PUGER**

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas Muhammadiyah Jember untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Sarjana Pendidikan Matematika



Oleh

Gitta Rowindi

NIM 1810251010

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
2022**



HALAMAN MOTTO

"Boleh jadi kamu membenci sesuatu, padahal ia amat baik bagimu, dan boleh jadi (pula) kamu menyukai sesuatu, padahal ia amat buruk bagimu; Allah mengetahui, sedang kamu tidak mengetahui,"

(QS Al-Baqarah: 216)



HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi oleh Gitta Rowindi ini telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh Tim
Penguji

Jember, 14 Juli 2022

Pembimbing I

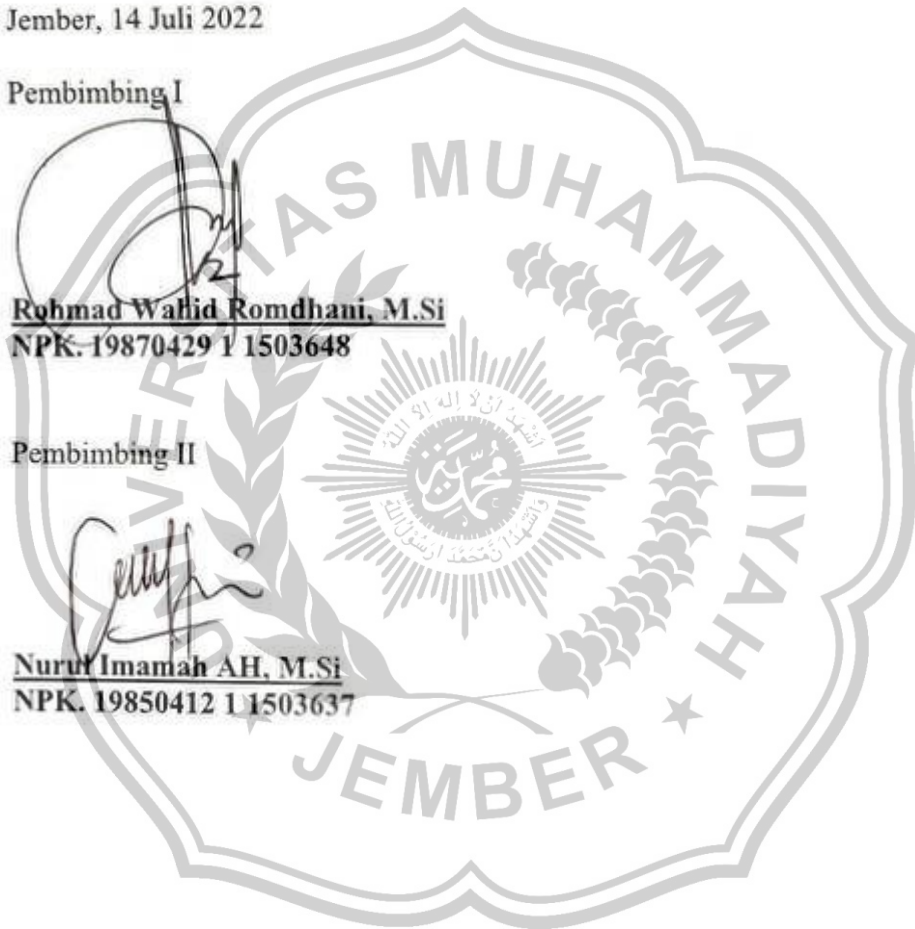


Rohmad Walid Romdhani, M.Si
NPK. 19870429 1 1503648

Pembimbing II



Nurul Imamah AH, M.Si
NPK. 19850412 1 1503637



HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi oleh Gitta Rowindi ini telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal 14 Juli 2022.

Dewan Penguji,



Chusnul Khotimah Galatea, S.Pd., M.Pd
NPK. 19880129 1 1009730

Ketua



Rohmad Wahid Romdhani, M.Si
NPK. 19870429 1 1503648

Anggota



Nurul Imamah AH, M.Si
NPK. 19850412 1 1503637

Anggota

Mengetahui,

Dekan

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan



Dr. Kukuh Munandar, M.Kes.
NIP. 19641114 199103 1 003

PRAKATA

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan lancar.

Skripsi ini berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Doratoon pada Materi Penyajian Data SMP”**. Tujuan penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana pendidikan matematika pada program Strata 1 (S1). Skripsi ini berisi bab I sampai XI. Bab I berisi pendahuluan, bab 2 berisi kajian pustaka dan rancangan model, bab 3 berisi metode penelitian pengembangan, bab 4 berisi hasil penelitian, bab 5 berisi pembahasan dan bab 6 berisi penutup.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada Bapak Rohmad Wahid Romdhani, M.Si dan Ibu Nurul Imamah AH, M.Si selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu dan tenaganya untuk membimbing dan memotivasi penulis dalam penulisan skripsi ini.

Dengan penuh kesadaran penulis menyadari akan kekurangan-kekurangan yang masih ada pada saat penulisan skripsi ini. Penulis berharap bisa menjadi koreksi bersama untuk perbaikan selanjutnya dan bermanfaat bagi pembaca dan perkembangan ilmu pengetahuan.

Jember, 14 Juli 2022

Penulis

UNGKAPAN TERIMAKASIH

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala. Atas terselesaikannya skripsi ini, penulis juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak atas segala upaya, bimbingan dan arahnya. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr.Hanafi, M.Pd selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Jember.
2. Dr.Kukuh Munandar, M.Kes selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jember.
3. Yoga Dwi Windy Kusuma Ningtyas, M.Sc selaku Kaprodi Pendidikan Matematika Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jember.
4. Chusnul Khotimah G. M.Pd selaku Dosen Pembimbing Akademik Pendidikan Matematika Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jember
5. Rohmad Wahid Romdhani, M.Si dan Nurul Imamah AH, M.Si selaku Dosen Pembimbing I dan Dosen Pembimbing II Pendidikan Matematika Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jember.
6. Chusnul Khotimah G. M.Pd selaku Dosen Penguji sidang skripsi Pendidikan Matematika Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jember.
7. Seluruh Dosen Program Studi Pendidikan Matematika Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jember.
8. Staf pengajaran Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jember.

9. Kepala sekolah dan guru SMP Al-AUFA Jambearum Puger.

10. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Disampaikan terima kasih atas semua bantuan dan bimbingannya

Jember, 14 Juli 2021

Penulis



HALAMAN PERSEMBAHAN

Penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada semua pihak atas bantuan dan doa yang telah mendukung terselesaikannya skripsi ini. Saya mempersembahkan skripsi ini untuk orang tercinta dan tersayang.

1. Teristimewa orang tua tercinta yaitu Ayahanda Rupi'i S.Pd dan Ibu Tri Winarsih melalui kasih sayangnya yang selalu mendoakan, memotivasi, membimbing, doa tiada henti dan membiayai pendidikan kepada penulis mulai dari TK sampai menyelesaikan pendidikan di perguruan tinggi.
2. Teruntuk diriku, Terimakasih telah berjuang sampai akhir dan sadar akan mencintai diri sendiri. Semoga dapat membanggakan orang tua dan menjadi orang sukses suatu hari nanti dunia akhirat. Aamin ya robbal 'alamin.
3. Kakak tercinta yaitu Elok Rorwindi S.Pd yang telah memberikan motivasi dan dukungan yang tiada hentinya untuk kesuksesan penulis.
4. Keluarga yang lainnya yang telah mendoakan saya.
5. Kepada sahabat dan teman sejawat saya yaitu Rizky Ayu Kusumawardhani yang telah memberi motivasi dan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini
6. Teman seperjuangan Pendidikan Matematika Universitas Muhammadiyah Jember Angkatan 2018. Terima Kasih telah memberikan kenangan yang begitu berharga, motivasi dan semangat selama ini.
7. Teruntuk Uri Peterpen saya, EXO. Terima kasih telah menjadi motivasi saya selama menempuh dunia perkuliahan.
8. Dan yang terakhir orang-orang terdekat yang selalu mendukung dan menyayangi saya.
9. Almamater tercinta. Kampus biruku Universitas Muhammadiyah Jember.

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN LOGO	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSETUJUAN	v
HALAMAN PENGESAHAN	vi
PRAKATA	vii
UNGKAPAN TERIMAKASIH	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR BAGAN	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
ABSTRAK	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Tujuan Penelitian.....	6
1.3 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	6
1.4 Pentingnya Penelitian Pengembangan.....	7
1.5 Asumsi dan Keterbatasan Penelitian Pengembangan.....	8
1.6 Definisi Operasional.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN RANCANGAN MODEL	10
2.1 Media Pembelajaran	10
2.2 Video Animasi.....	14
2.3 Doratoon.....	17
2.4 Penyajian Data.....	20
2.4.1 Mengenal Data.....	20
2.4.2 Mengolah dan Menyajikan Data.....	21
2.5 Rancangan Model.....	22
BAB III METODE PENELITIAN PENGEMBANGAN	24
3.1 Model Penelitian Pengembangan	24
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan	27
3.3 Uji Coba Produk	29
3.3.1 Desain Uji Coba.....	29
3.3.2 Subjek Uji Coba.....	29
3.3.3 Jenis Data.....	30

3.3.4 Instrumen Pengumpulan Data.....	30
3.3.4.1 Lembar Validasi Ahli.....	30
3.3.4.2 Lembar Uji Praktikalitas.....	31
3.3.4.3 Angket Respon Peserta Didik.....	32
3.3.5 Teknik Analisis Data.....	33
3.3.5.1 Analisis Data Validitas.....	33
3.3.5.2 Analisis Kepraktisan Media Pembelajaran.....	34
3.3.5.3 Analisis Angket Respon Peserta Didik.....	35
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	37
4.1 Penyajian Data Uji Coba.....	37
4.1.1 Penyajian Data Pelaksanaan Uji Coba.....	37
4.1.2 Penyajian Data Instrumen Validitas.....	43
4.1.2.1 Penyajian Data Penilaian Ahli Media.....	43
4.1.1.2 Penyajian Data Penilaian Ahli Materi.....	44
4.1.2 Penyajian Data Instrumen Uji Praktikalitas.....	44
4.1.3 Data Angket Respon Peserta Didik.....	45
4.2 Penganalisan Data.....	46
4.2.1 Analisis Data Validitas.....	46
4.1.1.1 Analisis Data Ahli Media.....	46
4.1.2.2 Analisis Data Ahli Materi.....	47
4.2.2 Analisis Data Uji Praktikalitas.....	48
4.2.3 Analisis Data Respon Peserta Didik.....	49
4.3 Revisi Produk.....	51
BAB V PEMBAHASAN.....	58
5.1 Kajian Produk yang Telah Direvisi.....	58
5.1.1 Kesesuaian Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Doratoon dengan Tujuan Pengembangan.....	58
5.1.2 Hasil Pengembangan Produk.....	59
5.2 Saran Pemanfaatan, Diseminasi, dan Pengembangan Produk Lanjutan.....	61
BAB VI PENUTUP.....	62
6.1 Simpulan.....	62
6.2 Saran.....	62
DAFTAR RUJUKAN.....	64
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	69
PERNYATAAN KEASLIAN DAN TULISAN.....	149
RIWAYAT HIDUP.....	150

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Fitur-Fitur Doratoon.....	18
Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Media.....	30
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Materi.....	31
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Uji Praktikalitas.....	32
Tabel 3.4 Kisi-kisi Angket Respon Peserta Didik	33
Tabel 3.5 Kriteria Validitas Perangkat Pembelajaran	34
Tabel 3.6 Kriteria Kepraktisan Perangkat Pembelajaran	35
Tabel 3.7 Kriteria Tingkat Pencapaian Angket Respon.....	36
Tabel 4.1 Jadwal Pelaksanaan Uji Coba	42
Tabel 4.2 Data Penilaian Ahli Media	43
Tabel 4.3 Data Penilaian Ahli Materi	44
Tabel 4.4 Data Penilaian Uji Praktikalitas	44
Tabel 4.5 Data Penilaian Angket Respon Peserta Didik.....	45
Tabel 4.6 Analisis Data Penilaian Ahli Media.....	46
Tabel 4.7 Analisis Data Penilaian Ahli Media Keseluruhan.....	47
Tabel 4.8 Analisis Data Penilaian Ahli Materi	47
Tabel 4.9 Analisis Data Penilaian Ahli Materi Keseluruhan	47
Tabel 4.10 Analisis Data Penilaian Uji Praktikalitas	48
Tabel 4.11 Analisis Data Penilaian Uji Praktikalitas Keseluruhan.....	48
Tabel 4.12 Analisis Data Penilaian Angket Peserta Didik.....	49
Tabel 4.13 Perhitungan Data Penilaian Angket Setiap Peserta Didik	50
Tabel 4.14 Analisis Data Penilaian Angket Peserta Didik Jumlah Komponen	50
Tabel 4.15 Analisis Data Penilaian Angket Peserta Didik Keseluruhan	50
Tabel 4.16 Revisi Produk	52
Tabel 5.1 Hasil Uji Validitas, Praktikalitas dan Angket Respon Peserta Didik ...	58

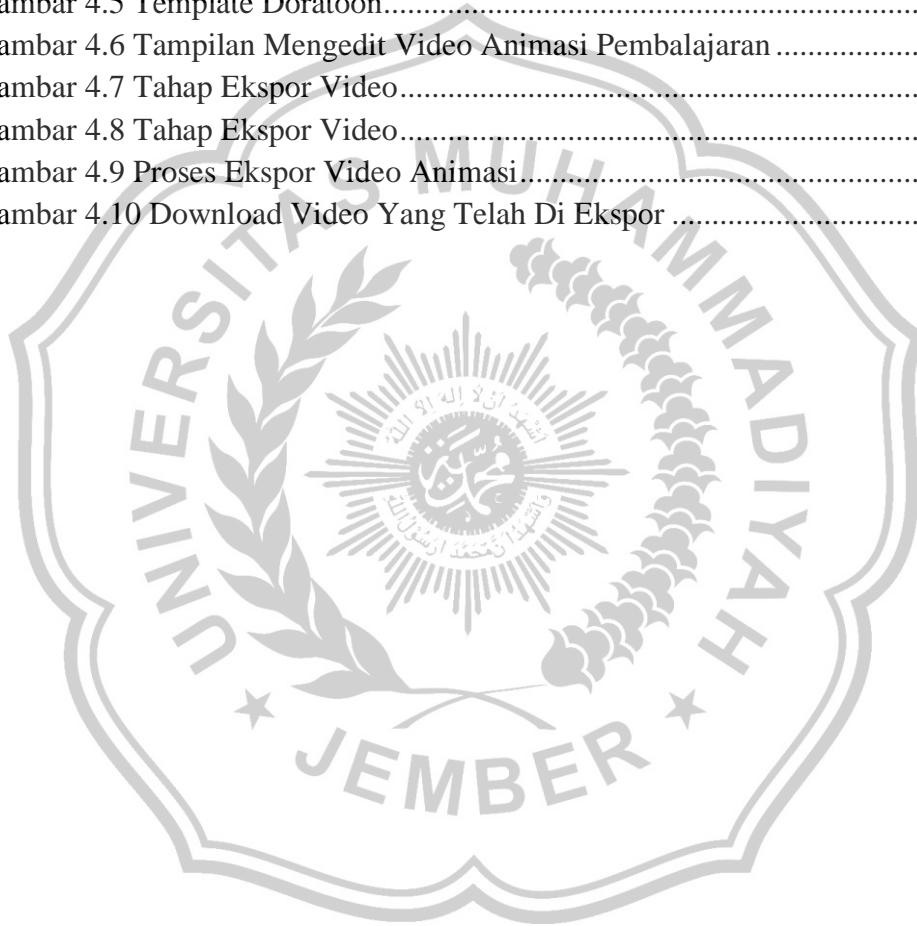
DAFTAR BAGAN

Bagan	Halaman
Bagan 2.1 Kerangka Konsep.....	23
Bagan 3.1 Desain <i>Research and Development</i> Borg and Gall.....	26



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Arti Warna Menurut Goethe dan Itten	16
Gambar 2.2 Kombinasi Warna Terbaik	16
Gambar 4.1 Pencarian Doratoon.com	38
Gambar 4.2 Login Doratoon	38
Gambar 4.3 Login Doratoon Menggunakan <i>Gmail</i>	39
Gambar 4.4 Tampilan Awal Doratoon.....	39
Gambar 4.5 Template Doratoon.....	39
Gambar 4.6 Tampilan Mengedit Video Animasi Pembelajaran	40
Gambar 4.7 Tahap Ekspor Video.....	40
Gambar 4.8 Tahap Ekspor Video.....	40
Gambar 4.9 Proses Ekspor Video Animasi.....	41
Gambar 4.10 Download Video Yang Telah Di Ekspor	41



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1a. Matriks Penelitian	67
Lampiran 2a. Daftar Nama Validator, Guru dan Peserta Didik.....	68
Lampiran 3a. Kisi-Kisi Ahli Media, Ahli Materi, Guru Mata Pelajaran dan Peserta Didik	69
Lampiran 4a. Lembar Penilaian Ahli Media.....	72
Lampiran 4b. Rubrik Penilaian Ahli Media Pembelajaran	75
Lampiran 4c. Analisis Data Penilaian Ahli Media Pembelajaran.....	78
Lampiran 5a. Lembar Penilaian Ahli Materi	80
Lampiran 5b. Rubrik Penilaian Ahli Materi Pembelajaran.....	83
Lampiran 5c. Analisis Data Penilaian Ahli Materi Pembelajaran	87
Lampiran 6a. Lembar Penilaian Uji Praktikalitas	89
Lampiran 6b. Rubrik Penilaian Uji Praktikalitas	92
Lampiran 6c. Analisis Data Penilaian Uji Praktikalitas.....	97
Lampiran 7a. Lembar Penilaian Angket Respon Peserta Didik.....	99
Lampiran 7b. Rubrik Penilaian Angket Peserta Didik	126
Lampiran 7c. Analisis Data Penilaian Angket Respon Peserta Didik	129
Lampiran 8. Surat Permohonan Ijin Penelitian	133
Lampiran 9. Surat Keterangan Penelitian	134
Lampiran 10. Dokumentasi Penelitian	135
Lampiran 11. Story Board Media Pembelajaran Animasi Doratoon	137
Lampiran 12. Akses Materi dan Video Pembelajaran Materi Penyajian Data ...	148