

DAFTAR RUJUKAN

- Agustini, K., & Ngarti, J. G. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(2), 63.
- Andri, R. M. (2017). Peran Dan Fungsi Teknologi Dalam Peningkatan Kualitas Pembelajaran. *Jurnal Ilmiah Research Sains*, 3(1), 122-123.
- Apriansyah, M. R., Sambowo, K. A., & Maulana, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil (Jpensil)*, 9(1), 12.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arthur, R., Sekartaji, G. T., Maulana, A., & Dewi, L. K. (2019). Pengembangan Media Video Presentasi Pada Mata Kuliah Hidrologi Di Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 7(2), 172-173.
- Awalia, I., Pamungkas, A. S., & Alamsyah, T. P. (2019). Pengembangan Media DAFTAR Pembelajaran Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Matematika di Kelas IV SD. *KREANO Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 10(1), 50-51.
- Chaeruman, U. A. (2015). *Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Dqlab. (2021). *Simak Contoh Penyajian Jenis Data Statistik Grafik*. Retrieved from dqlab: <https://www.dqlab.id/simak-contoh-penyajian-jenis-data-statistik-grafik>
- Ekayani, N. L. (2017). Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja*, 2(1), 1-2.
- Fauziah, M. P., & Ninawati, M. (2022). Pengembangan Media Audio Visual (Video) Animasi Berbasis Doratoon Materi Hak dan Kewajiban Penggunaan Sumber Energi Mata Pelajaran PPKn di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6507.
- Fitri, M., Yuanita, P., & Maimunah. (2020). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Terintegrasi Keterampilan Abad 21 Melalui Penerapan Model Problem Based Learning (PBL). *Jurnal Gantang*, 5(1), 80.
- Hamalik, O. (1994). *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Hariono, I., Wiryokusumo, I., & Fathirul, A. N. (2021). Pengembangan Instrumen Penilaian Kognitif Berbasif Google Form Pelajaran Matematika. *Edcomtech : Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 6(1), 62-63.

- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrir, T., Anwari, A. M., . . . P, I. M. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Hasnunidah, N. (2017). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Haysim, A. (2016). *Metode Penelitian Dan Pengembangan Di Sekolah*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Jauhari, M. I. (2018). Peran Media Pembelajaran dalam Pendidikan Islam. *JURNAL PIWULANG*, 1(1), 69.
- Kadek , N. K., Tegeh, I. M., & Sudarma, I. K. (2017). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Kelas V Di Sd Negeri 1 Baktiseraga. *EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 5(1), 89.
- KOMINFO. (2014). *98 Persen Anak dan Remaja Tahu Internet*. Jakarta: Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kemkominfo).
- Lestari, S. (2018, 12). Peran Teknologi Dalam Pendidikan di Era Globalisasi. *Jurnal Pendidikan Agama Islam Edureligia*, 2(2), 95-98.
- Liani, Rini, & Rery, R. U. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Powtoon pada Pokok Bahasan Hidrokarbon di Kelas XI Sma/ sederajat. *Jurnal Online Mahasiswa Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Riau*, 4.
- Miftah, M. (2013). Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Jurnal KWANGSAN*, 1(2), 97.
- Muhibah, S. (2021). Model Video Pembelajaran Berbasis Animasi Sebagai Solusi Belajar Efektif Di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Pengabdian Dinamika*, 8(1), 85.
- Mulyadi, M. (2012). Riset Desain dalam Metodologi Penelitian. *JURNAL STUDI KOMUNIKASI DAN MEDIA*, 16(1), 72.
- Mulyadiprana, A. (2011). *Komponen Komponen Pembelajaran*. Bandung: Direktori File UPI.
- Munir. (2012). *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Novitasari, D. (2016). Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa. *FIBONACCI Jurnal Pendidikan Matematika & Matematika*, 2(2), 9.
- Otok, B. W., & Ratnaningsih,, D. J. (2015). *Konsep Dasar dalam Pengumpulan dan Penyajian Data*.
- Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P., Mawati, A. T., Wagiu, E. B., Simarmata, J., Mansyur, M. Z., . . . Iskandar, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

- Purwanti, B. (2015). Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika dengan Model Assure. *Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan*, 3(1), 44.
- Rusman. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: KENCANA.
- Sasongko, M. N., Suyanto, M., & Kurniawan, M. P. (2020). : Analisis Kombinasi Warna Pada Antarmuka Website Pemerintah Kabupaten Klaten. *JURNAL TEKNOLOGI TECHNOSCIENTIA*, 12(2), 127-129.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R &D*. Bandung: Alfabeta.
- Suryaningrum, C. W. (2017). Menanamkan Konsep Bentuk Geometri (Bangun Datar). *Jurnal Pengabdian Masyarakat Ipteks*, 3(1), 3.
- Sutarsih, T., & Hasyiyati, A. N. (2018). *Statistik Penggunaan Dan Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: BPS RI/BPS-Statistics Indonesia.
- Syahfitri, Y. (2011). Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer. *Jurnal SAINTIKOM*, 10(3), 213-215.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 112-113.
- Tifany, L. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Powtoon Pada Materi Minyak Bumi di SMA Muhammadiyah 1 Pekanbaru*. Pekanbaru: Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
- Utami, D. (2011). Animasi Dalam Pembelajaran. *Majalah Ilmiah Pembelajaran*, 7(1), 44.
- Zenius. (2021). *Menyajikan dan Mengolah Data – Materi Matematika Kelas 6 SD*. Retrieved from zenius.net: <https://www.zenius.net/blog/menyajikan-dan-mengolah-data>