

DAFTAR PUSTAKA

- Agustriyana, N. A. (2017) "Fully Human Being Pada Remaja Sebagai Pencapaian Perkembangan Identitas," *JBKI (Jurnal Bimbingan Konseling Indonesia)*, 2(1), hal. 9. doi: 10.26737/jbki.v2i1.244.
- Alfitri, R. dan Widiatrilupi, R. M. veronika (2020) "Dampak Penggunaan Internet Terhadap Perkembangan Fisik Remaja Pada Masa Pandemi Covid-19 Di Kota Malang," *Jurnal Formil (Forum Ilmiah) Kesmas Respati*, 5(2), hal. 173. doi: 10.35842/formil.v5i2.329.
- Ambarwati, R. (2017) "Tidur, irama sirkadian dan metabolisme tubuh," *Jurnal Keperawatan*, X(1), hal. 42–46.
- Bayar, S. (2018) *Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Siswa/Siswi Di I SMP NEGERI 24 SAMARINDA*.
- Diarti, E., Sutriningsih, A. dan Rahayu H, W. (2017) "Hubungan Antara Penggunaan Internet Dengan Gangguan Pola Tidur Pada Mahasiswa Psik Unitri Malang," *Nursing News*, 2(3), hal. 321–331.
- Fauzan, N. M. (2021) "Pengaruh Penggunaan Game Online terhadap Perilaku Remaja dalam Pelaksanaan Ibadah Shalat di Lingkungan Permata Kopo Kabupaten Bandung," *Jurnal Riset Komunikasi Penyiaran Islam*, 1(2), hal. 85–91. doi: 10.29313/jrkpi.v1i2.379.
- Irfan, I., Aswar, A. dan Erviana, E. (2020) "Hubungan Smartphone Dengan Kualitas Tidur Remaja Di Sma Negeri 2 Majene," *Journal of Islamic Nursing*, 5(2), hal. 95. doi: 10.24252/join.v5i2.15828.
- Istiqomah, I. dan Suyadi, S. (2019) "Keterkaitan Compulsive Gamer Dan Gangguan Pada Sistem Limbik Otak Dalam Pembelajaran Keagamaan Islam," *Muaddib : Studi Kependidikan dan Keislaman*, 1(2), hal. 178. doi: 10.24269/muaddib.v1i2.1689.
- Keswara, U. R., Syuhada, N. dan Wahyudi, W. T. (2019) "Perilaku penggunaan gadget dengan kualitas tidur pada remaja," *Holistik Jurnal Kesehatan*, 13(3), hal. 233–239. doi: 10.33024/hjk.v13i3.1599.
- Kirana, febriana, A. (2020) "Hubungan Kecanduan Game Online dengan Kualitas Tidur Siswa SMAN 1 Sragen," *Doctoral dissertation, Universitas Kusuma Husada*. Tersedia pada: http://eprints.ukh.ac.id/id/eprint/901/1/Naskah_Publikasi.pdf.
- Mais, F. R. dkk. (2020) "Kecanduan Game Online Dengan Insomnia Pada Remaja," *Jurnal Keperawatan*, 8(2), hal. 18–27. Tersedia pada: <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/jkp/article/view/32318>.

- Marlianti, D. (2015) "Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Dengan Pola Tidur Dan Motivasi Belajar Anak Usia 10-12 Tahun Di Sd Mattoangin 2 Kecamatan Mariso Kota Makassa," *Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Dengan Pola Tidur Dan Motivasi Belajar Anak Usia 10-12 Tahun Di Sd Mattoangin 2 Kecamatan Mariso Kota Makassar*, hal. 1–94.
- Masturoh, I. (2018) "Metodelogi Penelitian Kesehatan," *Jurnal Metodelogi Peneliian*, hal. 307.
- Masya, H. dan Candra, D. A. (2016) "Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Game Online pada Peserta Didik Kelas X Di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih Tahun Pelajaran 2015/2016," *KONSELI: Jurnal Bimbingan dan Konseling (E-Journal)*, 3(2), hal. 97–112. Tersedia pada: ejournal.radenintan.ac.id/index.php/konseli/article/download/575/466.
- Maulida, R. dan Sari, H. (2017) "Kaitan Internet Addiction dan Pola Tidur pada Mahasiswa Fakultas Keperawatan," *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Fakultas Keperawatan*, 2(3), hal. 1–8.
- Mona fitri, G. (2020) "Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Pola Tidur Pada Remaja Usia 16-18 Tahun Di Sma Negeri 1 Deli Tua Kecamatan Deli Tua Kabupaten Deli Serdang," *Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Pola Tidur Pada Remaja Usia 16-18 Tahun Di Sma Negeri 1 Deli Tua Kecamatan Deli Tua Kabupaten Deli Serdang*, 2(2), hal. 1–8.
- Nisrinafatina (2020) "Pengaruh Game Online Terhadap Motivasi Belajar Siswa," *Jurnal Edukasi Nonformal*, 1(2), hal. 115–122. doi: 10.21070/jees.v1i2.442.
- Nofianti (2018) "Hubungan intensitas bermain game online dengan kualitas tidur pada remaja akhir," *Jurnal Ilmiah Kesehatan Diagnosis*, 12(2), hal. 182–186.
- Novrialdy, E. (2019) "Kecanduan Game Online pada Remaja: Dampak dan Pencegahannya," *Buletin Psikologi*, 27(2), hal. 148. doi: 10.22146/buletinpsikologi.47402.
- Nurdilla, N., Arneliwati dan Elita, V. (2018) "Hubungan Kecanduan Bermain Game Online dengan Kualitas Tidur Remaja," *JOM FKp*, 5(2), hal. 120–126.
- Pardede, J. A. (2018) "Teori Virginia Henderson: Pendekatan Keperawatan," *Jurnal Ilmiah Kesehatan*, 10(1), hal. 96–105.
- Putro, T. A. dan Nurjanah, N. (2018) "Perilaku Adiksi Pada Pemain Game Online Di Dinustech Semarang Dan Dampaknya Terhadap Kesehatan," *Visikes*, 12(2), hal. 141–146.
- Sinanto, R. A. dan Djannah, S. N. (2020) "Dampak Kesehatan Kecanduan Permainan Pada Pemain Game Usia Muda: Tinjauan Sistematis," ...: *Jurnal Kesehatan Masyarakat*.
- Suplig (2017) "Pengaruh Kecanduan Game Online Siswa JURNAL JAFFRAY,

- Vol. 15, No. 2, Oktober 2017 SMA Kelas X Terhadap Kecerdasan Sosial Sekolah Kristen Swasta Di Makassar,” *Jurnal Jaffray*, 15(2), hal. 24.
- Surbakti, K. (2017) “Pengaruh Game Online Terhadap Remaja,” *Jurnal Curere*, 01(01), hal. 28–38.
- Syahfutra, W. (2020) “Metodelogi Penelitian Pendidikan,” hal. 1–74.
- Syamsoedin, W., Bidjuni, H. dan Wowiling, F. (2015) “Hubungan Durasi Penggunaan Media Sosial Dengan Kejadian Insomnia Pada Remaja Di Sma Negeri 9 Manado,” *Jurnal Keperawatan UNSRAT*, 3(1), hal. 113617.
- Tiyasa, K. S. (2020) “Hubungan Antara Intensitas Bermain Game Online Dan Pola Tidur Dengan Interaksi Sosial.”
- Utami, T. W. dan Hodikoh, A. (2020) “Kecanduan Game Online Berhubungan dengan Penyesuaian Sosial pada Remaja,” *Jurnal Keperawatan*, 12(1), hal. 17–22.
- Wahyuningrum, E. (2021) “Jurnal Keperawatan,” 13(September), hal. 699–708.
- Wulan, R. (2020) “Fenomena Kecanduan *Game Onine* pada Siswa (Studi Kasis Pada Siswa Smk Negeri 2 Jember.”
- Yusup, F. (2018) “Uji Validitas Dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif,” *Jurnal Tarbiyah: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 7(1), hal. 17–23. doi: 10.21831/jorpres.v13i1.12884.