

## DAFTAR PUSTAKA

- Budiyanto, G. (2020). Implementasi Teknologi *Geofencing* untuk Sistem Lokasi Dosen (Silodes) di Universitas PGRI Yogyakarta Berbasis Android.  
<http://prosiding.senadi.upy.ac.id/index.php/senadi/article/view/162>.
- Alasi, T.S & Siahaan, A.T.A.A. (2020). Algoritma Vigenere Cipher Untuk Penyandian Record Informasi Pada Database.  
<http://ojs.logika.ac.id/index.php/jikl/article/view/52>.
- Arista, M.K. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASI PRESENSI DENGAN METODE LOCAL BINARY PATTERN HISTOGRAMS DAN *GEOFENCING* BERBASIS *MOBILE* PADA UNIVERSITAS DINAMIKA.  
<https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/5521/13/17410100135-2021-UNIVERSITASDINAMIKA.pdf>.
- Damayanti, I. (2016). PENGEMBANGAN SiS+ KONSULTASI MENGGUNAKAN QR CODE SCANNER SEBAGAI MEDIA KONSULTASI.  
<https://widuri.raharja.info/index.php?title=SI1212474171>.
- fauzi, A. (2017). Analisis Perbandingan Full Vigenère Chiper, Auto-key Vigenère Chiper dan Running-key Vigenère Chiper. <https://docplayer.info/73065440-Analisis-perbandingan-full-vigenere-chiper-auto-key-vigenere-chiper-dan-running-key-vigenere-chiper.html>.
- Hardita, V.C & Sholeha, E.W. (2021). PENERAPAN KOMBINASI METODE VIGENERE CIPHER, *CAESAR CIPHER* DAN SIMBOL BACA DALAM MENGAMANKAN PESAN.  
<https://ojs.stmikplk.ac.id/index.php/saintekom/article/view/202>.
- Hasan, S & Muhammad, N. (2020). SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BIAYA STUDI BERBASIS WEB PADA POLITEKNIK SAINS DAN TEKNOLOGI WIRATAMA MALUKU UTARA.  
<http://www.ijiswiratama.org/index.php/home/article/view/66>.
- Hasmorro, S.A & Saufik, I. (2017). SISITEM INFORMASI GEGRAFI LOKAL OLEH-OLEH KHAS KOTA SEMARANG BERBASIS *MOBILE* ANDROID.  
<https://media.neliti.com/media/publications/209551-sistem-informasi-geografi-lokasi-oleh-a.pdf>.
- Hernawati, K. (2017). Implementasi Cipher Viginere pada kode ASCII dengan Memanfaatkan Digit Desimal Bilangan Seuler .  
<http://staffnew.uny.ac.id/upload/132309677/penelitian/Implementasi+Cipher+Viginere+pada+kode+ASCII.pdf>.

- Hidayah, M. (2017, Juni). Arsitektur Android.  
<https://medium.com/@muhammad30hidayah696/arsitektur-android-6cfbc3dd8cd3>.
- Kurniawan, F. (2017). Analisis dan Implementasi Algoritma SHA-1 dan SHA-3 pada Sistem Autentikasi Garuda Training Cost.  
<file:///C:/Users/ADMIN/Downloads/247-1-1061-1-10-20170615.pdf>.
- Maulana, T. (2020). PEMBANGUNAN APLIKASI MEDIA PELATIHAN ATLET KFBC SERANG MENGGUNAKAN TEKNOLOGI SENSOR DETAK JANTUNG, SUHU, ACCELEROMETER DAN GEOFENCING.  
[https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/4165/1/UNIKOM\\_Tezar%20Maulana\\_Cover.pdf](https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/4165/1/UNIKOM_Tezar%20Maulana_Cover.pdf).
- Muara, P & Sipahutar. (2018). BERBAGAI KASUS PENYERANGAN TERHADAP KRIPTOGRAFI.  
<https://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Kriptografi/2006-2007/Makalah1/Makalah1-060.pdf>.
- Murdowo, S. (2020). Manual Perhitungan Menggunakan Kriptografi Klasik Playfair Chiper. <http://amikjtc.com/jurnal/index.php/jurnal/article/view/217>.
- Nugroho, A. (2020, Agustus). Sejarah Android dan Perkembangannya Dari Masa ke Masa. <https://qwords.com/blog/sejarah-android/>.
- Prabowo, H.E. (2017). Enkripsi Data Berupa Teks Menggunakan Metode.  
<file:///C:/Users/ADMIN/Downloads/3534-4683-1-SP.pdf>.
- Pradano, F.I. (2020). Penerapan Quick Response (QR) Code pada Aplikasi Electronic-Invitation (E-Invitation) . <file:///C:/Users/ADMIN/Downloads/59397-1057-162951-1-10-20200728.pdf>.
- Purba, Y.A.B. (2019). Pembuatan Aplikasi Kriptografi FileMenggunakan Algoritma Vigenere Cipher.  
<https://jurnal.pancabudi.ac.id/index.php/fastek/article/view/1392>.
- Purwoko, S.A. (2021, September Rabu). Daftar Urutan Versi Android Dari Pertama Hingga Terbaru Android 12. <https://jalantikus.com/tips/urutan-versi-android/>.
- Putri, Y.D. (2019). PENERAPAN KRIPTOGRAFI CAESAR CIPHER PADA FITUR CHATTING SISTEM INFORMASI FREELANCE.  
<http://ejournal.unkhair.ac.id/index.php/jiko/article/view/1319>.
- Ritonga, P. (2017). Pengertian Bahasa Pemrograman PHP menurut Para Ahli & Pakar.  
<https://bangpahmi.com/pengertian-bahasa-pemrograman-php-menurut-para-pakar/>.

- Santoso, S.D. (2019). IMPLEMENTASI PENYANDIAN SUPER ENKRIPSI VIGENERE CIPHER DAN RAILFENCE CIPHER MENGGUNAKAN PYTHON. <http://etheses.uin-malang.ac.id/17318/1/15610062.pdf>.
- Satria, M. (2020). Perancangan Aplikasi Keamanan Data Dokumen Word dengan Menggunakan Algoritma Triple DES . <https://e-journal.potensi-utama.ac.id/ojs/index.php/FTIK/article/view/881/1329>.
- Setiawan, Y. (2018). QR Code Scanner di Android dengan ZXing. <https://medium.com/nusanet/qr-code-scanner-view-di-android-dengan-zxing-1df8914f1ef5>.
- Slamet. (2017). Mengenal Komponen Aplikasi Android. <https://android-beginner-lessons.blogspot.com/2015/10/android-mengenal-komponen-aplikasi.html>.
- Tampubolon, A. (2021). Implementasi Kombinasi Algoritma RSA dan Algoritma DES Pada Aplikasi Pengaman Pesan Teks. <https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jis/article/viewFile/2598/205>.
- Thahara, A. (2021). Implementasi Kriptografi untuk Keamanan Data dan Jaringan menggunakan Algoritma DES. [file:///C:/Users/ADMIN/Downloads/5657-16565-1-PB%20\(1\).pdf](file:///C:/Users/ADMIN/Downloads/5657-16565-1-PB%20(1).pdf).
- Wardani, N.K. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MATA KULIAH ARTIFICIAL INTELLIGENCE BERBASIS ANDROID UNTUK JURUSAN TEKNOLOGI INFORMATIKA MULTIMEDIA DIGITAL POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA. <http://eprints.polsri.ac.id/8572/1/01.%20Cover%2C%20Pengesahan%2C%20Abstrak%2C%20Motto%2C%20Kata%20Pengantar%2C%20Daftar%20Isi.pdf>.
- Widayanti, Y.T. (2017). APLIKASI TEKNOLOGI QR ( QUICK RESPONSE ) CODE IMPLEMENTASI YANG UNIVERSAL. <https://unaki.ac.id/ejournal/index.php/komputaki/article/view/154/166>.