

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MEMBACA PUISI  
DENGAN ADOBE FLASH CS 6 UNTUK SISWA KELAS VIIA  
SMP NEGERI 1 GRUJUGAN**

**SKRIPSI**

Oleh  
**Moch Hijul Baidi**  
NIM 1310221064



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA  
2017**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MEMBACA PUISI  
DENGAN ADOBE FLASH CS 6 UNTUK SISWA KELAS VIIA  
SMP NEGERI 1 GRUJUGAN**

**SKRIPSI**

Diajukan kepada Universitas Muhammadiyah Jember  
untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

**Oleh  
Moch Hijul Baidi  
NIM 1310221064**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA  
2017**



## **MOTTO**

“Barang siapa keluar untuk mencari ilmu maka dia berada di jalan Allah”  
(HR. Turmudzi)

“Barang siapa menginginkan kebahagiaan di dunia maka haruslah dengan ilmu,  
barang siapa yang menginginkan kebahagiaan di akhirat haruslah dengan ilmu,  
dan barang siapa yang menginginkan kebahagiaan pada keduanya haruslah  
dengan ilmu”  
(HR. Ibn. Asakir)

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi oleh Moch Hijul Baidi ini telah diperiksa dan disetujui untuk di uji oleh  
Tim Penguji.

Jember, 14 Juli 2017

Pembimbing

Dr. Hanafi M.Pd  
NIP. 196708151992031002

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi oleh Moch Hijul Baidi ini telah dipertahankan di depan dewan penguji.

Pada tanggal 26 juli 2017

Dewan Penguji,

Fitri Amilia, S.S., M.Pd  
NIDN. 0725068501

Ketua

Dr. Hanafi, M.Pd  
NIP. 196708151992031002

Anggota

Agus Milu Susetyo, M.Pd  
NPK. 1503628

Anggota

Mengetahui,  
Dekan  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

**Dr, Mochamad Hatip. M.Pd**  
**NPK. 87 02 165**

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillah puji syukur atas rahmat dan pertolongan Allah SWT yang telah memberikan kekuatan kepada saya untuk menyelesaikan skripsi ini. Segala hal yang telah diupayakan semoga dapat bermanfaat bagi penulis maupun bagi pembaca.

Penulis sangat berbahagia dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini. Skripsi ini berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Membaca Puisi dengan Adobe Flash CS 6 untuk Siswa Kelas VIIA SMP Negeri 1 Grujugan”. Dengan memuat bab I sampai bab V. Bab I berisi pendahuluan, bab II berisi kajian pustaka, bab III berisi metode penelitian, bab IV berisi hasil penelitian, dan bab V berisi kajian dan saran.

Dengan penuh kesadaran penulis menyampaikan permohonan maaf atas kekurangan yang terdapat pada penulisan skripsi ini. Skripsi ini diharapkan dapat menjadi koreksi bersama untuk perbaikan selanjutnya.

Jember, 9 Mei 2017

Penulis

## UNGKAPAN TERIMAKASIH

Skripsi ini merupakan bukti dari terselesaikannya materi-materi mata kuliah yang telah ditempuh pada jenjang S1 Bahasa dan Sastra Indonesia Universitas Muhammadiyah Jember. Atas segala upaya, bimbingan, dan arahan dari semua pihak, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr, Mochammad Hatip. M.Pd., selaku dekan FKIP Universitas Muhammadiyah Jember yang telah memimpin FKIP dengan baik dan menjadi motivasi bagi penulis untuk cepat penyelesaian skripsi ini.
2. Yerri Mijianti, M.Pd., selaku Ketua Program Studi Bahasa dan Sastra Indonesia Universitas Muhammadiyah Jember yang telah memberikan arahan untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Dr. Hanafi M.Pd. dan Agus Milu Susetyo, M.Pd., selaku dosen pembimbing I dan pembimbing II yang telah memberikan arahan dan masukan dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Lutfi Ali Muharrom, M.kom. dan Fitri Amilia, S.S. M.Pd., selaku ahli media dan ahli materi yang telah memberikan penilaian serta saran, masukan, dan komentar terhadap media pembelajaran yang dikembangkan.
5. Semua dosen Bahasa dan Sastra Indonesia FKIP Universitas Muhammadiyah Jember yang selama ini dengan sabar membimbing penulis dari semester awal hingga akhir.
6. Staf pengajaran FKIP Universitas Muhammadiyah Jember yang telah memberikan informasi dengan baik kepada mahasiswa.
7. Kepala Sekolah dan guru Bahasa Indonesia di SMP Negeri 1 Grujugan yang bersedia membimbing dan menerima saya melakukan penelitian.

Dan juga kepada semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu, disampaikan terimakasih atas semua bantuan dan bimbingannya.

Jember, Juli 2017



## **PERSEMBAHAN**

Skripsi ini dipersembahkan dengan hormat kepada:

1. Ayah dan ibu tercinta yang telah memberikan banyak hal dalam hidup dan pendidikan penulis.
2. Adik-adik yang menjadi motivasi untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Para guru mulai TK sampai di bangku kuliah.
4. Tunangan terkasih yang selalu memberikan semangat dan perhatian untuk menyelesaikan skripsi ini.
5. Para sahabat yang selalu memberikan motivasi dan dukungan.
6. Semua teman-teman yang memberikan banyak inspirasi dan pelajaran hidup.
7. Almamater tercinta, Universitas Muhammadiyah Jember.

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN LOGO .....	iii
HALAMAN MOTTO .....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	v
HALAMAN PENGESAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
UNGKAPAN TERIMAKASIH.....	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
ABSTRAK.....	xvi

### BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2	Tujuan Penelitian .....	4
1.3	Spesifikasi Produk Yang Diharapkan .....	5
1.4	Manfaat Penelitian .....	6
1.5	Asumsi dan Keterbatasan Penelitian Pengembangan .....	7
1.6	Definisi Operasional .....	8

### BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1	Adobe Flash .....	10
2.1.1	Pengertian Adobe Flash .....	10
2.1.2	Fitur-Fitur Baru Adobe Flash CS 6.....	11
2.1.3	Jenis-Jenis Animasi Adobe Flash .....	13
2.1.4	Mengenal Jendela Kerja Adobe Flash CS 6.....	14
2.2	Media Pembelajaran.....	19
2.2.1	Pengertian Media .....	19
2.2.2	Pemilihan Media dalam Pembelajaran.....	20
2.3	Keterampilan Membaca Puisi .....	22
2.3.1	Pengertian Membaca.....	22
2.3.2	Pengertian Puisi .....	23
2.3.3	Teknik Membaca Puisi .....	23

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1	Model Penelitian Pengembangan.....	26
3.2	Prosedur Penelitian Pengembangan.....	27
3.2.1	Tahap Analisis .....	27
3.2.2	Tahap Desain .....	28
3.2.3	Tahap Pengembangan .....	29
3.2.4	Tahap Implementasi.....	30
3.3	Uji Coba Produk .....	30
3.3.1	Desain Uji Coba.....	30
3.3.2	Lokasi Uji Coba .....	32
3.3.3	Waktu Uji Coba .....	32
3.3.4	Subjek Uji Coba.....	32
3.3.5	Jenis Data .....	34
3.3.6	Teknik Pengumpulan Data.....	34
3.3.7	Teknik Analisis Data .....	38

### **BAB IV HASIL PENELITIAN**

4.1	Penyajian Data Uji Coba.....	43
4.2	Analisis Data .....	52
4.3	Revisi Produk.....	58

### **BAB V KAJIAN DAN SARAN**

5.1	Kajian Produk yang Telah Direvisi.....	63
5.1.1	Kajian Produk Sebelum Revisi .....	63
5.1.2	Kajian Produk Sesudah Revisi .....	64
5.1.3	Kelebihan dan Kekurangan Media.....	65
5.2	Saran Pemanfaatan dan Pengembangan Lebih Lanjut .....	66
5.2.1	Saran Pemanfaatan Produk .....	66
5.2.2	Pengembangan Lebih Lanjut .....	67

<b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>	<b>68</b>
-----------------------------	-----------

### **LAMPIRAN**

### **PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN**

### **RIWAYAT HIDUP**

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Kisi-Kisi Pertanyaan .....	34
3.2 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media .....	35
3.3 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi .....	36
3.4 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Praktisi .....	37
3.5 Kisi-Kisi Instrumen Siswa .....	38
3.6 Ketentuan Penilaian .....	39
3.7 Kriteria Keberhasilan .....	40
4.1 Validasi Ahli Media .....	51
4.2 Validasi Ahli Materi .....	53
4.3 Validasi Praktisi .....	54
4.4 Validasi Peserta Didik.....	55

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 <i>Adobe AIR</i> untuk <i>Adobe Flash CS 6</i> .....	11
2.2 Tampilan <i>Flash Player 11.4</i> .....	12
2.3 Fitur Tambahan Android dan IOs .....	12
2.4 Tampilan Awal.....	15
2.5 Jendela Kerja.....	15
2.6 <i>Menu bar</i> .....	16
2.7 <i>Tool Panels</i> .....	16
2.8 <i>Timeline</i> .....	17
2.9 <i>Panel Properties</i> .....	17
2.10 <i>Panel Color</i> .....	18
2.11 <i>Panel Actions</i> .....	18
2.12 <i>Panel Library</i> .....	19
3.1 Skema <i>Storyboard</i> .....	29
4.1 Tampilan Awal.....	42
4.2 Tampilan Menu Utama .....	43
4.3 Tampilan SK dan KD.....	44
4.4 Tampilan Menu Materi .....	44
4.5 Materi Pengertian Puisi.....	45
4.6 Materi Jenis Puisi.....	45
4.7 Materi Mimik .....	46
4.8 Materi Pantomimik .....	46
4.9 Materi Artikulasi.....	47

4.10 Materi Intonasi .....	47
4.11 Menu Video .....	48
4.12 Menu Latihan .....	48
4.13 Menu Latihan Pilihan Ganda .....	49
4.14 Menu Latihan Tugas .....	49
4.15 Menu Profil .....	50
4.16 Menu Petunjuk .....	50
4.17 Menu Materi Sebelum Direvisi .....	58
4.18 Menu Materi Setelah Direvisi .....	58
4.19 Menu Lanjutan Materi Setelah Direvisi .....	58
4.20 Menu Mimik Sebelum Direvisi .....	59
4.21 Menu Mimik Setelah Direvisi .....	59
4.22 Menu Mimik Sebelum Direvisi .....	60
4.23 Menu Mimik Setelah Direvisi .....	60

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Matrik Penelitian.....	70
2. Storyboard Media.....	71
3. Pedoman wawancara.....	72
4. Pedoman Observasi.....	73
5. Angket Validasi Ahli dan Praktisi .....	74
6. Angket Validasi Siswa .....	75
7. Hasil Validasi Ahli dan Praktisi.....	76
8. Hasil Validasi Siswa .....	77
9. Foto Aktifitas Uji Lapangan .....	78
10. Buku Panduan .....	79
11. Pernyataan Keaslian Tulisan.....	80
12. Riwayat Hidup .....	81

## DAFTAR RUJUKAN

- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Dermawan, Deni. 2012. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Dzarna. 2015. *Menulis Karya Sastra*. Jember: Universitas Muhammadiyah Jember.
- Hendryadi. 2014. *Content Validasi (Validasi Isi)*, (Online), (<https://www.teorionline.net/content-validity>, diakses 1 Juni 2017).
- K, Ichwan. 2016. *Membuat Media Pembelajaran dengan Adobe Flash CS 6*. Yogyakarta: ANDI.
- Komputer, Wahana. 2009. *Teknik Pembuatan Animasi Dengan Adobe Flash CS 3*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Mulyatiningsih, Endang. 2014. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Parenta, Arvi Sekar. 2016. *Pengembangan E-Module Berbasis Problem Based Learning Mata Pelajaran Kimia Untuk Siswa Kelas X Sma Negeri 8*. Malang: UM.
- Rahmadi. 2011. *Modul Pembuatan Media Pembelajaran Menggunakan Macromedia Flash*, (Online), ([https://www.scribd.com/doc/74132275/Modul Pembuatan-Media-Pembelajaran-Menggunakan-Macro-Media-Flash-8](https://www.scribd.com/doc/74132275/Modul-Pembuatan-Media-Pembelajaran-Menggunakan-Macro-Media-Flash-8), diakses 15 April 2017).
- Sanjaya, Wina. 2013. *Penelitian Pendidikan jenis, metode, dan prosedur*. Jakarta: Kencana.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sunyoto, Andi. 2010. *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application*. Yogyakarta: ANDI.
- Tarigan, Henry Guntur. 2008. *Membaca Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.



Tjahjono, Tengsoe. 2010. *Mendaki Gunung Puisi*. Malang: Banyumedia.

Wati, Ega Rima. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.