

**PERAN KOMUNIKASI KELOMPOK DALAM MENGEMBANGKAN
PRESTASI PEMAIN MOBILE LEGEND DI KOMUNITAS MLBB
BARITO TIMUR KALIMANTAN TENGAH**

Hery B. Cahyono, Jihan Maulida Herawati

Prodi Ilmu Komunikasi, FISIP

Universitas Muhammadiyah Jember

herybcahyono@gmail.com

jihan.mahe.6@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini membahas mengenai peran komunikasi kelompok dalam mengembangkan prestasi pemain Mobile Legend di Komunitas MLBB Barito Timur Kalimantan Tengah. Penelitian ini menggunakan teori Pertukaran Sosial dengan pendekatan kualitatif deskriptif, dengan metode pengumpulan data berupa wawancara mendalam kepada beberapa kriteria narasumber yaitu pemain aktif Mobile Legend yang terdapat didalam komunitas MLBB Bartim. Hasil dari penelitian ini adalah komunikasi kelompok yang terjalin didalam komunitas MLBB Bartim berhasil mengembangkan prestasi para anggota komunitas MLBB Bartim. Hal ini dapat dilihat dari penghargaan-penghargaan yang diperoleh oleh para anggota komunitas MLBB Bartim. Tidak hanya itu, komunikasi kelompok juga berhasil meningkatkan *skill* dan kualitas bermain para pemain Mobile Legend di komunitas MLBB Bartim. Serta mempererat tali silaturahmi dan membawa baik nama komunitas MLBB Bartim hingga disegani oleh para pemain Mobile Legend di luar daerah Barito Timur.

Kata kunci: Komunikasi Kelompok, Prestasi & Komunitas MLBB Barito Timur

Abstract

This study discusses the role of group communication in developing the achievements of Mobile Legend players in the Barito MLBB Community, East Central Kalimantan. This study uses Social Exchange theory with a descriptive qualitative approach, with data collection methods in the form of in-depth interviews with several resource criteria, namely active Mobile Legend players in the Bartim MLBB community. The result of this research is that the group communication that exists within the Bartim MLBB community has succeeded in developing the achievements of the Bartim MLBB community members. This can be seen from the awards received by members of the Bartim MLBB community. Not only that, group communication has also succeeded in improving the skills and playing quality of Mobile Legend players in the Bartim MLBB community. As well as strengthening the relationship and bringing the name of the Bartim MLBB community to be respected by Mobile Legend players outside the East Barito area.

Keywords: *Group communication, achievement & East Barito MLBB Community*

Pendahuluan

Jutaan manusia tidak akan hidup dihamparan bumi ini tanpa adanya interaksi dengan manusia lainnya. Setiap detik interaksi yang terjadi tidak luput dari kata komunikasi. Komunikasi adalah proses penyampaian pesan, apapun bentuk dan jenis pesannya yang disampaikan dari seorang pembicara kepada lawan bicaranya. Baik itu perasaan, informasi, opini atau segala hal dari pemikiran si komunikator.

Tidak bisa disangkal bahwa apapun yang manusia lakukan di kehidupan sehari-hari tidak pernah terlepas dari yang namanya komunikasi. Dirumah, di sekolah, bahkan pada saat seseorang berbicara dengan dirinya sendiri di depan cermin pun bisa disebut komunikasi. Kegiatan berkomunikasi pun tidak hanya bisa disebutkan untuk 2 orang atau lebih yang saling berbicara, bahkan orang yang memiliki keterbatasan seperti seorang pengidap tunarungu dan tunawicara juga

bisa melakukan komunikasi. Yaitu dengan menggunakan *gesture* tubuh atau isyarat-isyarat tertentu yang bisa dimengerti lawan bicaranya untuk menyampaikan sesuatu.

Menarik tentang *game online*, mungkin tidak semua orang akrab tentang apa saja yang ada didalamnya. Tak bisa dipungkiri bahwa tentunya *game* jaman sekarang sangat berbeda dengan *game* awal tahun 2000-an kemarin. Semakin berkembangnya teknologi, maka semakin banyak pula *game* baru yang bermunculan. Tetapi dalam penelitian ini, peneliti akan menitik runcingkan pembahasannya hanya pada satu *game*. Yaitu Mobile Legend atau yang sering disebut ML. *Game* ini bisa dimainkan di *smartphone* mana saja baik Android maupun IOS. *Game 5VS5* yang memiliki durasi permainan antara 15 menit atau lebih per rondanya dan dimainkan oleh sepuluh orang yang terbagi menjadi dua tim. Mobile Legend sendiri berdiri telah terhitung sejak tahun 2016 oleh Montoon, developer asal China.

Didalam Indonesia sendiri terdapat istilah *Community Hero* Indonesia atau yang sering disingkat dengan sebutan CHI. *Community Hero* Indonesia adalah sebuah perkumpulan komunitas-komunitas Mobile Legend berkualitas dari berbagai kabupaten atau daerah yang ada di Indonesia. Setiap daerah bisa memiliki satu atau lebih komunitas Mobile Legend yang terdaftar resmi di *Community Hero* Indonesia.

Setiap komunitas Mobile Legend di setiap daerah memiliki nama komunitas nya masing-masing. Seperti yang terdapat di Kabupaten Barito Timur, Kalimantan Tengah yang komunitasnya akrab disebut MLBB Barito Timur.

Namun tentunya penelitian ini juga tidak terlepas dari adanya komunikasi, dimana setiap kegiatan dan aktifitas yang diselenggarakan pasti terjadi interaksi dan komunikasi antara *leader* komunitas dengan anggota komunitasnya, anggota komunitas dengan leader, maupun sesama anggota komunitas. Perlu diingat lagi bahwasanya semakin baik komunikasi yang terjalin didalam suatu komunitas, maka akan semakin mudah tujuan bersama dicapai. Begitu juga sebaliknya, apabila komunikasi yang terjalin didalam suatu komunitas itu *toxic* atau buruk, maka akan

berpengaruh buruk juga ke masing-masing anggota komunitas hingga tentunya tujuan yang akan dicapai bersama pun mengalami kendala hingga kehancuran.

Penelitian ini akan mengkaji tentang bagaimana Peran Komunikasi Kelompok Dalam Mengembangkan Prestasi Pemain Mobile Legend di Komunitas MLBB Barito Timur Kalimantan Tengah.

Rumusan Masalah

Terkait dengan penjelasan yang telah dicantumkan diatas, maka rumusan masalah didalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana peran komunikasi kelompok dalam mengembangkan prestasi pemain Mobile Legend di Komunitas MLBB Barito Timur – Kalimantan Tengah ?
2. Bagaimana perkembangan prestasi dari pemain Mobile Legend di Komunitas MLBB Barito Timur – Kalimantan Tengah dengan terjalannya komunikasi yang baik di komunitas tersebut ?

Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui bagaimana peran komunikasi kelompok dalam mengembangkan prestasi pemain Mobile Legend di Komunitas MLBB Barito Timur – Kalimantan Tengah.
2. Untuk mengetahui bagaimana perkembangan dari pemain-pemain Mobile Legend di Komunitas MLBB Barito Timur – Kalimantan Tengah dengan terjalannya komunikasi yang baik di komunitas tersebut

Manfaat Penelitian

Adapula manfaat yang ditemukan pada penelitian ini antara lain :

- A. Manfaat Teoritik

1. Sebagai bahan acuan dan referensi pada penelitian sejenis yang berkaitan dengan peran komunikasi kelompok pada masa yang akan datang
2. Untuk menambah referensi terhadap kajian penelitian kualitatif yang berkaitan dengan dunia *Game* dan E-Sport

B. Manfaat Praktis

1. Memberikan pemahaman tentang pentingnya komunikasi yang baik didalam sebuah kelompok atau komunitas demi mewujudkan visi dan misi bersama
2. Memberikan pemahaman tentang kegiatan-kegiatan positif yang dilakukan oleh anak-anak komunitas MLBB Barito Timur
3. Memberikan pemahaman agar masyarakat tidak menganggap game semata-mata sebagai sesuatu yang negatif.

Tinjauan Pustaka

Komunikasi Kelompok

Komunikasi Kelompok berarti komunikasi yang berlangsung antara seorang komunikator dengan sekelompok orang yang jumlahnya lebih dari dua orang. Sekelompok orang yang menjadi komunikan itu bisa sedikit, bisa banyak. Michael Burgoon dan Michael Ruffner mengatakan bahwa komunikasi kelompok merupakan interaksi tatap muka antara tiga atau lebih individu yang gunanya memperoleh maksud atau tujuan yang dikehendaki seperti berbagi informasi, pemeliharaan diri atau pemecahan masalah sehingga semua anggota dapat menumbuhkan karakteristik pribadi anggota lainnya dengan akurat. (Daryanto dkk, 2016: 84)

Apabila jumlah orang dalam kelompok itu sedikit, berarti kelompok itu kecil. Komunikasi yang berlangsung disebut komunikasi kelompok kecil (*small group communication*). Jika jumlahnya banyak yang berarti kelompoknya besar, maka dinamakan komunikasi kelompok besar (*large group communication*).

Teori Pertukaran Sosial - *Social Exchange Theory*

Dasar teori ini ialah, interaksi itu terjadi karena adanya *reward* dan *cost* (imbalan dan pengorbanan). *Reward* tidak harus berwujud benda, namun dapat berbentuk tingkat kepuasan atau dalam bentuk immaterial lainnya. Demikian juga dengan *cost* yang dapat berupa kepatuhan akan sesuatu.

Teori pertukaran sosial menyatakan bahwa dalam suatu hubungan sosial terdapat 3 unsur. Unsur-unsur tersebut yakni unsur ganjaran, pengorbanan dan keuntungan yang saling mempengaruhi. Pada umumnya, manusia yang ada dalam kelompok masyarakat, dapat dilihat dari perilaku yang saling mempengaruhi dalam hubungan tersebut, seperti ; ganjaran, pengorbanan dan keuntungan. Ganjaran merupakan segala hal yang diperoleh melalui adanya pengorbanan, dan pengorbanan secara tidak langsung adalah tindakan yang dilakukan untuk memenuhi keuntungan. Jadi Teori Pertukaran Sosial adalah perilaku sosial yang terdiri atas 2 orang atau lebih berdasarkan perhitungan untung dan rugi.

Teori Pertukaran Sosial yang dipelopori oleh George C. Homans lebih menekankan pada persoalan sisi psikologis interaksi sosial antara individu yang satu dengan individu lainnya, dalam membangun suatu hubungan di kehidupan sehari-hari. Dalam hal ini, membangun sebuah hubungan harus ada umpan timbal balik sebagai tujuan dari terciptanya hubungan sosial yang berimplikasi pada nilai keseimbangan, keselarasan, maupun keharmonisan hubungan sosial kemanusiaan.

Komunitas MLBB Barito Timur

Sebelumnya perlu diketahui bahwa *Community Hero* Indonesia adalah kumpulan komunitas-komunitas yang mewadahi pemain-pemain game online Mobile Legend di seluruh Indonesia, dari Sabang sampai Merauke. Komunitas MLBB Barito Timur baru saja terdaftar secara resmi di *Community Hero* Indonesia pada awal Oktober tahun 2020 silam.. Sampai saat ini (Mei 2022) kurang lebih sekitar 100 total turnamen atau kompetisi baik itu *online* maupun *offline* yang sudah diadakan oleh komunitas MLBB Barito Timur. Para *player* atau pemain *game*

online Mobile Legend akan dikumpulkan melalui beberapa sosial media seperti Facebook, Instagram, dan Whatsapp *Group* yang fungsinya sebagai wadah berkomunikasi dan berinteraksi seperti *sharing-sharing* info turnamen, info main bareng (mabar), perekrutan member baru, diskusi-diskusi santai, serta lainnya.

Metode Penelitian

Pada penelitian ini peneliti menggunakan pendekatan deskriptif kualitatif dengan pengambilan narasumber menggunakan *purposive sampling*, sesuai dengan kriteria yang telah peneliti tentukan, yaitu: anggota yang aktif berpartisipasi didalam kompetisi atau turnamen yang diadakan oleh komunitas dan anggota yang sering meraih juara di kompetisi yang sering diadakan oleh komunitas. Penelitian ini juga didukung juga dengan dokumentasi-dokumentasi yang didominasi dari Instagram mlbb_bartim.

Hasil Penelitian dan Pembahasan

Terbentuknya suatu kelompok atau komunitas tentunya di latar belakang oleh suatu kesamaan yang menjadikan beberapa individu berkumpul dalam suatu lingkaran. Seperti halnya komunitas MLBB Barito Timur yang menjadi wadah bagi penggiat-penggiat game Mobile Legend di kabupaten Barito Timur. Adanya kesamaan *hobby* dan visi misi, menyatukan puluhan hingga ratusan pemain Mobile Legend di kabupaten Barito Timur. Sesuai dengan teori yang di bahas didalam penelitian ini, teori pertukaran sosial merupakan salah satu teori yang terdapat didalam teori komunikasi kelompok. Didalam teori ini menjelaskan bahwa suatu kelompok bisa terlahir dari adanya 3 faktor yang mendasari seorang individu untuk bergabung didalam sebuah kelompok atau komunitas, yaitu *cost* (pengorbanan), *reward* (imbalan/ganjaran), dan *profit* (keuntungan). Singkatnya, didalam komunitas MLBB Barito Timur mentitik tumpukan pada waktu dan ketekunan untuk memahami lebih dalam cara-cara atau strategi dalam bermain game Mobile Legend, yang mana disini bisa di sebut sebagai pengorbanan atau *cost* yang dimaksud diatas. Selanjutnya, bertambahnya wawasan dan pengalaman bisa dinilai

sebagai imbalan atau ganjaran yang didapat dari pengorbanan tersebut. Dan yang terakhir, tercapailah prestasi-prestasi yang menjadi tujuan inti dari suatu individu untuk bergabung didalam sebuah kelompok atau komunitas MLBB Bartim tersebut.

A. Peran Komunikasi Kelompok Dalam Mengembangkan Prestasi Pemain Mobile Legend di Komunitas MLBB Barito Timur

Terbentuknya suatu kelompok atau komunitas tentunya di latar belakang oleh suatu kesamaan yang menjadikan beberapa individu berkumpul dalam suatu lingkaran. Seperti halnya komunitas MLBB Barito Timur yang menjadi wadah bagi penggiat-penggiat game Mobile Legend di kabupaten Barito Timur. Adanya kesamaan *hobby* dan visi misi, menyatukan puluhan hingga ratusan pemain Mobile Legend di kabupaten Barito Timur. Sesuai dengan teori yang di bahas didalam penelitian ini, teori pertukaran sosial merupakan salah satu teori yang terdapat didalam teori komunikasi kelompok. Didalam teori ini menjelaskan bahwa suatu kelompok bisa terlahir dari adanya 3 faktor yang mendasari seorang individu untuk bergabung didalam sebuah kelompok atau komunitas, yaitu *cost* (pengorbanan), *reward* (imbalan/ganjaran), dan *profit* (keuntungan). Singkatnya, didalam komunitas MLBB Barito Timur mentitik tumpukan pada waktu dan ketekunan untuk memahami lebih dalam cara-cara atau strategi dalam bermain game Mobile Legend, yang mana disini bisa di sebut sebagai pengorbanan atau *cost* yang dimaksud diatas. Selanjutnya, bertambahnya wawasan dan pengalaman bisa dinilai sebagai imbalan atau ganjaran yang didapat dari pengorbanan tersebut. Dan yang terakhir, tercapailah prestasi-prestasi yang menjadi tujuan inti dari suatu individu untuk bergabung didalam sebuah kelompok atau komunitas MLBB Bartim tersebut.

Kembali kepada permasalahan utama didalam penelitian ini tentang bagaimana peran komunikasi kelompok dalam mengembangkan prestasi pemain Mobile Legend di Komunitas MLBB Barito Timur dengan bertitik tumpu pada teori pertukaran sosial seperti yang telah dijelaskan diatas, hasil penelitian memvalidasi bahwasanya teori

pertukaran sosial menjadi pemicu kuat bagi setiap anggota di komunitas MLBB Bartim dalam mengembangkan prestasi setiap anggotanya.

Selain dilatar belakangi oleh hobi yang sama, anggota komunitas MLBB Bartim yang lain juga menuturkan bahwa alasan mereka bergabung kedalam komunitas juga di dasari dari adanya keinginan untuk berkompetisi dengan sesama pemain Mobile Legend lainnya

Komunikasi yang terjalin baik dan sesuai didalam komunitas tentunya berdampak besar untuk kemajuan bersama. Ditambah dengan latar belakang yang kuat dari masing-masing individu demi mencapai visi dan misi tersebut. Agenda yang secara rutin di gelar didalam komunitas menunjang banyaknya interaksi yang terjadi didalam komunitas MLBB Bartim. Selain itu, banyaknya bentuk interaksi diluar turnamen juga menimbulkan padatnya komunikasi yang terjadi antar anggota komunitas MLBB Bartim seperti saling berbagi ilmu baru tentang *game* Mobile Legend.

Berdasarkan hasil observasi dan pengamatan terhadap data-data pendukung yang ditemukan di sosial media MLBB Bartim, ada banyak sekali perubahan yang dan perkembangan yang bisa dilihat dari Instagram @mlbb_bartim, ratusan sertifikat berbentuk *soft file* menjadi bukti konkrit akan aktifnya komunitas MLBB Bartim dari awal kemunculannya di kabupaten Barito Timur Kalimantan Tengah. Puluhan kompetisi atau turnamen yang telah digelar, rupanya selalu disambut positif oleh para pemain Mobile Legend di kabupaten Barito Timur. Setiap turnamennya melahirkan juara-juara baru, berdampak besar bagi pemain Mobile Legend yang lain untuk ikut serta berkompetisi ke dalam agenda yang diselenggarakan oleh MLBB Barito Timur.

Komunikasi didalam komunitas MLBB Bartim telah mempengaruhi *mindset* para player Mobile Legend di kabupaten Barito Timur. Komunikasi yang baik dan sesuai telah membangun *mindset* para anggota komunitas MLBB Bartim bahwa bermain Mobile Legend bisa menjadi jembatan untuk meraih prestasi dan penghargaan. Membuat hobi bermain game kini tidak hanya sebatas hobi dan menghabiskan waktu.

Dari berubahnya pola pikir seperti inilah yang akhirnya mengembangkan *skill* bermain para penggiat *game* Mobile Legend di kabupaten Barito Timur. Menumbuhkan tingkat keseriusan di dalam pertandingan Mobile Legend kedepannya. Adanya motivasi untuk mempelajari taktik-taktik dan strategi baru didalam *game*, dan keingin tahuan akan ilmu-ilmu lebih di Mobile Legend. Yang mana akhirnya para anggota aktif pemain Mobile Legend di kabupaten Barito Timur banyak menuai prestasi baik itu didalam komunitas itu sendiri maupun sampai keluar daerah Barito timur.

Selain itu juga, peran komunikasi juga berdampak besar bagi pemain Mobile Legend di luar komunitas MLBB Bartim. Kemunculan komunitas pada akhirnya menarik perhatian para pemain Mobile Legend pasif baik didalam bahkan sampai keluar wilayah Barito Timur. Hal ini menyebabkan bertambah nya peminat *game* Mobile Legend serta membuat nama Komunitas MLBB Bartim semakin di kenal.

Faktanya, interaksi dan komunikasi yang mau tidak mau pasti terjadi di dalam sebuah kelompok, memiliki peran yang sangat penting bagi kemajuan dan perkembangan kelompok tersebut. Tentunya hal ini tidak akan berhasil tanpa adanya individu-individu yang bergerak dan berperan aktif didalamnya. Komunikasi yang baik, mampu memberikan pola pikir yang positif demi membangun *mindset* anggota didalam sebuah kelompok hingga tercapainya tujuan bersama yaitu untuk meningkatkan perkembangan prestasi pemain-pemain Mobile Legend di Kabupaten Barito Timur.

B. Bentuk Perkembangan Prestasi Pemain Mobile Legend di Kabupaten Barito Timur Dari Terjalannya Komunikasi Yang Baik

Adapun bentuk-bentuk peningkatan prestasi yang didapatkan dari beberapa anak di dalam komunitas MLBB Bartim didominasi dengan perkembangan *skill* atau kemampuan dari para pemain Mobile Legend semenjak bergabung kedalam komunitas MLBB Bartim. Berkembangnya pola pikir dari para pemain Mobile Legend di komunitas MLBB Bartim tentang pentingnya bermain *game* menggunakan strategi,

taktik dan perhitungan yang jelas demi memenangkan pertandingan. Karena semenjak lahirnya komunitas MLBB Bartim, pemain Mobile Legend dari segala sudut kabupaten Barito Timur berkumpul baik dari yang pemula maupun professional.

Selain perkembangan dalam mamahami *game* Mobile Legend lebih dalam, peningkatan prestasi pemain Mobile Legend di Kabupaten Barito Timur juga dapat di ukur dari bertambah eratnya hubungan antar sesama pemain Mobile Legend di kabupaten Barito Timur. Semakin banyaknya relasi dengan pemain-pemain yang sudah handal akan menjadi pengaruh yang besar untuk pemain-pemain baru untuk bisa saling berbagi ilmu dan memberikan *support*.

Bertambah banyaknya teman dengan hobi yang sama serta semakin luasnya ilmu yang didapatkan dari segala interaksi dan komunikasi yang terjadi didalam komunitas MLBB Bartim, faktanya prestasi dan penghargaan yang diperoleh dari turnamen-turnamen adalah ujung tombak yang di maksud didalam penelitian ini.

Hampir seluruh anak komunitas MLBB Bartim pernah meraih juara saat berkompetisi didalam turnamen yang diselenggarakan secara rutin oleh komunitas MLBB Bartim. Adanya kebijakan tentang aturan *banlist* beberapa tim yang sering meraih juara sebelumnya, memberi kesempatan untuk tim-tim baru untuk mendapatkan juara.

Dari kumpulan hasil diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa peran komunikasi yang terjadi didalam sebuah kelompok atau komunitas dapat menimbulkan dampak yang luar biasa didalam ranah kelompok tersebut apabila komunikasi yang terjalin berjalan dengan baik dan sesuai. Segala bentuk interaksi dan komunikasi yang terjadi di dalam komunitas MLBB Bartim memiliki makna dan arti tersendiri bagi masing-masing anggota. Meluaskan ilmu tentang taktik dan strategi baru, memperbanyak teman, sampai dengan mengejar prestasi dengan bersaing bersama pemain-pemain Mobile Legend lain di kabupaten Barito Timur.

Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan

1. Faktanya komunikasi berperan besar didalam sebuah kelompok, khususnya di Komunitas MLBB Barito Timur. Bentuk komunikasi yang didominasi dengan percakapan-percakapan ‘membangun’, membuka *mindset* para pemain Mobile Legend di Komunitas MLBB Bartim untuk sama-sama meningkatkan kualitas bermain Mobile Legend.
2. Banyaknya penghargaan-penghargaan yang telah diraih oleh para pemain Mobile Legend di komunitas MLBB Bartim menjadikan bukti nyata adanya peningkatan atau perkembangan yang berhasil di wujudkan dari terjalannya komunikasi yang baik di dalam komunitas tersebut. Bentuk prestasi juga dapat diukur dari meningkatnya *skill* dan strategi bermain yang semakin baik. Dan suksesnya anak-anak komunitas MLBB Bartim berkompetisi sampai ke luar daerah Barito Timur.

Saran

1. Para pemain aktif *game* Mobile Legend di kabupaten Barito Timur diharap lebih semangat lagi dalam berlatih serta meningkatkan kerjasama tim agar bisa memenangkan turnamen-turnamen yang lebih bergengsi diluar kabupaten Barito Timur. Agar anak-anak komunitas MLBB Bartim tidak hanya menjadi singa di kandang sendiri, tapi harus bisa membawa nama harum Kabupaten Barito Timur sampai keluar kota ataupun keluar provinsi.
2. Bagi masyarakat yang kurang mengerti perihal *game* dan hanya memandang anak *gamer* dengan sebelah mata, diharapkan setelah ini bisa lebih membuka mata bahwasanya anak-anak yang memiliki kesenangan dalam bermain *game* tidak cuma-cuma dipandang negatif. Bermain *game* akan dirasa tidak berguna apabila *hobby* tersebut tidak disalurkan dan tidak menjadi apa-apa. Maka disinilah peran komunikasi kelompok didalam sebuah komunitas, yang berperan sebagai sarana dalam mengembangkan prestasi para pemain Mobile Legend.

DAFTAR PUSTAKA

- Anshorie, A. (2015). Keharmonisan Antar Anggota Komunitas Pengajian Barokah Sekumpul Mushola Ar-Raudah Loa. *Jurnal Komunikasi*, 3(4), 361–371.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Bungin, B. (2003). *Analisis Data Penelitian Kualitatif “Pemahaman Filosofis dan Metodologis ke Arah Penguasaan Model Aplikasi.”* Raja Grafindo Persada.
- Daryanto, dkk. (2016). *Teori Komunikasi*. Gava Media.
- Dayan, A. (1986). *Pengantar Metode Statistik II*. LP3ES.
- Komariah, A., & Satori, D. (2011). *Metode Penelitian Kualitatif*. Alfabeta.
- Moleong, L. J. (2001). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. PT Remaja Rosda Karya.
- Nusantari, E. (2019). *Peranan Komunikasi Kelompok Dalam Menjalin Solidaritas Pada Komunitas Anak Vespa Di Kota Medan* [Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara]. file:///D:/SKRIPSI/REFERENSI/ACUAN/Peran komunikasi kelompok dalam menjalin solidaritas.pdf
- Pratiwi, E. (2017). *PERILAKU KOMUNIKASI INTERPERSONAL PECANDU GAME ONLINE (Studi Kasus Pada Pecandu Game Online Dota 2 Di Kota Serang)* [Universitas Sultan Ageng Tirtayasa]. file:///D:/SKRIPSI/REFERENSI/SKRIPSI ELIANA PRATIWI - Copy.pdf
- Prof. Dr. Muhammad Budyatna, M. . (2015). *Teori-Teori Mengenai Komunikasi Antar Pribadi*. PRENADAMEDIA GROUP.
- Rohana, D. (2013). *Peran Komunikasi Kelompok Dalam Melestarikan Tradisi Siraman Di Desa Muarajaya Kecamatan Kepenuhan Hulu Kabupaten Rokan Hulu Skripsi*.
- Sprecher, S. (1998). Social exchanges theories and sexuality. *Journal of Sex Research*, 35, 32–43.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Bisnis*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.

Sugiyono. (2012). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Alfabeta.

Sukmadinata, N. S. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Remaja Rosadakarya.

Thibaut, J. W., & Kelley, H. H. (1959). *The Social Psychology of groups*. Wiley.

