HASIL_60150823

by Pgsd 60150823

Submission date: 13-Feb-2023 03:14PM (UTC+0700)

Submission ID: 2012975739

File name: PGSD-60150823-JURNAL_4_-Mukti_Sintawati.doc (227.5K)

Word count: 3013 Character count: 18281 E-ISSN: 25541-5735, P-ISSN: 2502-5724 *Volume 7, No. 1, Februari 2022*

Klasifikasi Penyakit Diabetes Melitus Menggunakan Adaboost Classifier

Ginanjar Abdurrahman

Universitas Muhammadiyah Jember Email: abdurrahmanginanjar@unmuhjember.ac.id

(Naskah masuk: 22 April 2021, diterima untuk diterbitkan: 5 Februari 2022, Terbit: 28 Februari 2022)

ABSTRAK

Diabetes Melitus (DM) merupakan penyakit dengan gejala kadar gula darah sewaktu lebih dari 200 mg/dL, dan kadar gula darah puasa lebih dari 126 mg/dL. Klasifikasi merupakan algoritma untuk pencarian pola dengan membangun model klasifikasi berdasarkan variabel kelas prediktor dan variabel kelas target. Adaboost (Adaptive Boosting) merupakan salah satu algoritma klasifikasi (classifier) yang dapat membangun strong classifier dengan menggabungkan beberapa weak classifier. Algoritma ini juga dapat menyesuaikan diri dengan data dan metode classifier yang lain. Kelebihan lain dari algoritma ini adalah dapat memperkecil tingkat error dari weak classifier sehingga dapat menaikkan tingkat akurasi dari algoritma pembelajaran yang ada (boosting). Pada penelitian ini akan dilakukan klasifikasi penyakit DM menggunakan algoritma Adaboost Classifier untuk menentukan apakah seseorang menderita diabetes atau tidak. Dataset diperoleh dari UCI Machine Learning, dengan 8 variabel kelas prediktor, 1 variabel kelas target, serta 768 record. Hasil klasifikasi Adaboost Clasifier pada dataset setelah imputing mean diperoleh nilai akurasi sebesar 80.09 %, sedangkan untuk dataset setelah imputing median diperoleh nilai akurasi sebesar 76.19 %, untuk dataset setelah imputing modus, diperoleh hasil yang sama dengan default dataset yang belum dilakukan imputing, akibatnya Adaboost classifier tidak bisa berjalan karena Adaboost sangat sensitif terhadap missing values. Nilai missing values untuk beberapa fitur paling sering muncul, dikenali sebagai modus oleh python sehingga nilai missing values digantikan dengan NaN.

Kata kunci: prediktor, classifier, adaboost classifier, imputing, missing values

ABSTRACT

Diabetes mellitus (DM) is a disease with symptoms when blood sugar levels are more than 200 mg/dL, and fasting blood sugar levels are more than 126 mg/dL. Classification is an algorithm for pattern search by building a classification model based on predictor class variables and target class variables. Adaboost (Adaptive boosting) is a classification algorithm (classifier) that can build a strong classifier by combining several weak classifier. This algorithm can also adapt to other data and classifier methods. Another advantage of this algorithm is that it can reduce the error rate of the weak classifier so that it can increase the level of accuracy of the existing learning agorithm (boosting). In this study, DM will be classified using the Adaboost Classifier algorithm to determine whether a person has diabetes or not. The dataset was obtained from UCI Machine Learning, with 8 predictor class variables, 1 target class variable, and 768 records. The results of the Adaboost Classifier classification on the dataset after imputing the mean obtained an accuracy value of 80.09%, while for the dataset after the median imputing an accuracy value of 76.19% was obtained, for the dataset after the

p-ISSN : 2502-5724; e-ISSN : 2541-5735

59

imputing mode, the same results were obtained as the default dataset that had not been imputed, as a result Adaboost classifier cannot run because Adaboost is very sensitive to missing values. Missing values for some features occur most frequently, recognized as mode by python so missing values are replaced with NaN.

Keywords: predictor, classifier, adaboost classifier, imputing, missing values

1. PENDAHULUAN

Diabetes melitus merupakan penyakit dengan gejala kadar gula darah sewaktu lebih dari 200 mg/dL, dan kadar gula darah lebih 126 mg/dL puasa dari (Misnadiarly(Hestiana, 2017)). International Diabetes Federation (IDF) menjadikan Diabetes sebagai penyakit paling mamatikan urutan ke-tujuh di dunia dengan prevalensi 1.9%. Pada tahun 2013, penderita diabetes dunia mencapai 382 juta jiwa, dengan 95% diantaranya adalah DM tipe 2.

Machine learning merupakan suatu teknik untuk meniru cara mesin dalam "belajar" dari data (learn from data) (Lukman & Marwana, 2014). Python merupakan Bahasa pemrograman untuk data analyst, data scientist, juga data engineer dalam implementasi machine learning (Purwadhika, 2019).

Klasifikasi merupakan algoritma untuk pencarian pola dengan membangun model klasifikasi berdasarkan variabel kelas prediktor dan variabel kelas target (Bimo et al., 2020).

Adaboost (Adaptive Boosting) merupakan salah satu algoritma klasifikasi yang ditemukan Yoav Freund dan Robert Schapire. Algoritma ini membangun strong classifier dengan menggabungkan beberapa weak classifier. Algoritma ini juga dapat menyesuaikan diri dengan data dan algoritma classifier lainnya, sehingga disebut adaptive. Selain itu, algoritma ini juga dapat memperkecil error dari weak classifier sehingga dapat menaikkan

akurasi dari setiap algoritma pembelajaran, sehingga algoritma ini bernama *boosting* (Imaduddin & Tawakal, 2015).

Pada penelitian ini akan mengklasifikasikan penyakit DM dengan algoritma Adaboost Classifier untuk mengklasifikasikan seseorang penderita diabetes atau tidak. Dipilihnya algoritma Adaboost dalam penelitian ini dikarenakan kelebihan AdaBoost dalam membangun strong classifier dengan menggabungkan weak classifier, Algoritma ini dapat beradaptasi dengan data dan metode classifier lainnya. Selain itu, algoritma ini juga dapat memperkecil tingkat error dari weak classifier sehingga dapat menaikkan akurasi dari algoritma pembelajaran yang ada. Dataset dalam penelitian adalah dataset diabetes dari repositori UCI. Dataset ini terdiri dari 8 variabel kelas prediktor, 1 variabel kelas target, serta 768 record.

2. PENELITIAN TERKAIT

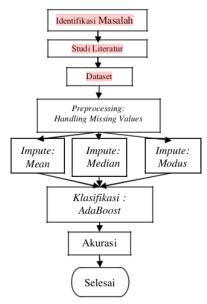
Penelitian yang dilakukan (Imaduddin & Tawakal, 2015) untuk mendeteksi dan mengklasifikasikan daun secara otomatis menggunakan algoritma *Adaboost* dan *SVM*. Pada penelitian ini dilakukan deteksi daun otomatis sekaligus mengenali objek daun. Metode *AdaBoost* digunakan untuk deteksi otomatis letak dan jenis daun. Performa deteksi *AdaBoost* dari penelitian ini memiliki akurasi 84,23 %, sedangkan klasifikasi dengan *SVM* memiliki akurasi 71 %.

Penelitian selanjutnya (Oktanisa & Supianto, 2018) bertujuan membandingkan kinerja 9 algoritma klasifikasi (SVM, Adaboost, Naïve Bayes, Constant, KNN, Tree, Random Forest, SGD, dan CN2 Rule) terhadap tanggapan nasabah. Preprocessing yang dilakukan adalah menghapus missing value dan ekstraksi fitur dari dataset. Pada tahap evaluasi dilakukan Teknik 10 fold cross validation. Setelah diuji, diperoleh hasil klasifikasi terbaik adalah model Tree dengan CA 0.97, precission 0.95, dan recall 0.98.

Selain sebagai classifier, Adaboost juga dapat digunakan untuk meningkatkan algoritma kineria classifier. Seperti penelitian (Rohman et al., 2017) dengan tujuan memprediksi penyakit jantung dengan algoritma C4.5. Performa algoritma C4.5 ditingkatkan dengan Algoritma AdaBoost yang diimplementasikan pada data penderita penyakit iantung. Berdasarkan confusion matrix dan kurva ROC, metode C45 berbasis Adaboost diperoleh akurasi 86.6%, nilai AUC yang diperoleh 0.96 dan setelah dipotimasi dengan algoritma Adaboost nilai akurasinya menjadi 92,24% nilai AUC 0.982.

Berdasarkan beberapa penelitian sebelumnya, pada umumnya Adaboost digunakan untuk meningkatkan performa algoritma klasifikasi karena merupakan algoritma boosting. Akan tetapi, dalam penelitian ini algoritma Adaboost akan digunakan sebagai classiifier (algoritma klasifikasi). Adaboost dapat digunakan sebagai *classifier*, karena struktur dasar algoritma ini adalah pohon keputusan (Kurniawati, 2021). Performa algoritma klasifikasi adaboost, yakni akurasi algoritma akan ditinjau berdasarkan algoritma imputing missing value yang diterapkan, dalam hal ini imputing dengan menggunakan nilai mean, median, dan modus.

3. METODE PENELITIAN



3.1 Identifikasi Masalah

Diabetes melitus (DM) merupakan penyakit yang memiliki dampak terhadap kualitas hidup dan perekonomian. Prevalensi yang tinggi dari penyakit ini menjadi penyebab kematian urutan ketujuh di dunia. Penyakit DM perlu dikenali sejak awal, sehingga dapat ditangani sesegera mungkin. Untuk itulah, perlu adanya algoritma klasifikasi untuk mengenali penyakit DM secara akurat. Algoritma Adaboost (Adaptive Boosting) merupakan salah satu alternatif algoritma klasifikasi yang ditawarkan dalam penelitian ini. dapat Algoritma ini dipilih karena membangun strong classifier dengan menggabungkan beberapa weak classifier. Selain itu, algoritma ini bisa beradaptasi (adaptive) dengan data dan algoritma classifier lainnya. Algoritma ini juga dapat memperkecil tingkat *error* dari classifier sehingga dapat meningkatkan akurasi (boosting) dari setiap algoritma pembelajaran yang digunakan (Imaduddin & Tawakal, 2015).

3.2 Studi Literatur

Studi literatur merupakan langkah untuk mempelajari referensi berupa jurnal penelitian, buku-buku referensi relevan dengan penelitian.

3.3 Dataset

Dataset pada penelitian ini diperoleh dari *UCI Machine Learning*, yakni pima Indian diabetes. Data yang digunakan adalah data pasien diabetes yang berasal dari *National Institute of Diabetes and Kidney Diseases*. Semua pasien adalah wanita setidaknya berusia 21 tahun dari keturunan India Pima. Dataset ini terdiri dari 8 variabel input yakni: Kehamilan, Glukosa, Tekanan Darah, Ketebalan Kulit, Insulin, BMI, fungsi silsilah diabetes, dan umur. Selain itu, juga ada 1 variabel target, yang terdiri dari dua kelas keputusan: Penderita (1), Bukan Penderita (0). Dataset ini terdiri dari 768 *record*.

3.4 Preprocessing

Preprocessing yang dilakukan hanya penanganan missing values saja. Hal ini dikarenakan, gangguan data yang ada hanyalah missing values. Dari dataset yang digunakan, untuk fitur kelas keputusan sudah dalam bentuk boolean nol dan satu, bukan dalam karakter string berupa kata, sehingga tidak perlu dilakukan binarization. Dari dataset yang digunakan, terdapat missing values dari bebarapa fitur, yakni pada fitur: Pregnancies, Glucose, BloodPressure, SkinThickness, Insulin, dan BMI.

3.5 Klasifikasi Adaboost

Menurut Yoav & Robert (Mulyati et al., 2017) Adaboost (Adaptive Boosting) merupakan algoritma machine learning yang dirumuskan oleh Yoav Freund dan Robert Schapire. Persamaan AdaBoost dirumuskan sebagai:

Σ Ο

```
Pada persamaan (1), ()
merupakan based classifier.
                                 merupakan
tingkat pembelajaran (learning rate),
merupakan strong classifier
     Menurut Zhou & Yu (Mulyati et al.,
2017)
           Langkah-langkah
                                  Algoritma
Adaboost adalah sebagai berikut:
Masukan:
    Algoritma Weak Learner
    integer T yang menspesifikasi banyaknya
    iterasi
    Proses
       Inisialisasi bobot distribusi
       untuk semua i = 1, 2, ..., m
       for t = 1, ..., T:
       Melatih weak learner dari D dengan
       distribusi
               Menghitung kesalahan dari
               If
               Penetapan bobot dari
               Memperbarui distribusi,
               dengan adalah faktor
              normalisasi untuk
              menggenerate menjadi distribusi () ()
       end
    Keluaran:
         Strong classifier:
                          ())
```

3.6 Akurasi

Menurut Olson & Young (Defiyanti, 2015) confusion matrix merupakan metode yang menggunakan table matriks yang dapat digunakan apabila kelas keputusan pada suatu dataset hanya terdiri dari dua kelas, yakni satu kelas dianggap positif dan kelas yang lain dianggap sebagai negative. Tabel confusion matriks dapat dilihat pada Tabel 2.

Tabel 1 Confusion Matrix

		True Class			
		Positive Negative			
Predicted Class	Positive	TP	FP		
	Negative	FN	TN		

Gorunescu (Bisri, 2015) Formulasi perhitungan yang digunakan adalah sebagai berikut:

Pada Tabel 1 dan persamaan (2) TP merupakan *True Positive*, TN merupakan *True Negative*, FP merupakan *False Positive*, dan FN merupakan *False Negative*.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Preprocessing Data

Langkah *preprocessing* dijelaskan sebagai berikut:

4.1.1 Mengidentifikasi banyaknya

missing values

Untuk mengidentifikasi banyaknya missing values pada setiap fitur dengan sintaks isna().sum() yang ada pada library python 3. Pada dataset default, nilai missing values dituliskan dengan angka 0 (nol) pada setiap fitur kelas input, sehingga pada saat dilakukan identifikasi missing values menggunakan sintaks isna().sum() angka nol tersebut tidak teridentifikasi sebagai nilai missing values, karena dianggap mempunyai nilai yakni nol. Oleh karena itu, nilai missing value tersebut perlu diubah dulu menjadi kosong (NaN)

dengan sintaks *replace* nol menjadi NaN yang merupakan salah satu *library* dari *Numpy*. Tampilan awal identifikasi *missing values* saat masih bernilai nol dapat dilihat pada Tabel 2. Sedangkan tampilan identifikasi nilai *missing values* setelah angka nol sebagai representasi *missing values* diubah menjadi *NaN* disajikan pada Tabel 3.

Tabel 2 Identifikasi missing values pada dataset default

Fitur	Banyak missing values			
Kehamilan (Preg)	0			
Glukosa (Glu)	0			
Tekanan Darah (BP)	0			
Ketebalan Kulit (ST)	0			
Insulin (Ins)	0			
BMI	0			
Fungsi Pedigree	0			
Diabetes (DP)	0			
Usia (Age)				

Tabel 3 Identifikasi *missing values* pada dataset setelah nilai 0 sebagai representasi *missing values* diubah menjadi *NaN*.

Fitur	Banyaknya <i>missing</i> values		
Kehamilan (Preg)	111		
Glukosa (Glu)	5		
Tekanan Darah (BP)	35		
Ketebalan Kulit (ST)	227		
Insulin (Ins)	374		
BMI	11		
Fungsi Pedigree	0		
Diabetes (DP)	0		
Usia (Age)			

Adapun tampilan Dataset setelah nol sebagai representasi missing values diubah menjadi NaN disajikan pada Tabel 4.

Tabel 4. Dataset kelas input setelah nilai nol sebagai representasi missing values diubah menjadi NaN

	Preg	Glu	BP	ST	Ins	ВМІ
0	6.0	148.0	72.0	35.0	NaN	33.6

p-ISSN: 2502-5724; e-ISSN: 2541-5735

					3	
1	1.0	85.0	66.0	29.0	NaN	26.6
2	8.0	183.0	64.0	NaN	NaN	23.3
766	1.0	126.0	60.0	NaN	NaN	30.1
767	1.0	93.0	70.0	31.0	NaN	30.4
	DP	Age				
0	0.627	50				
1	0.351	31				
2	0.672	32				
766	0.349	47				
767	0.315	23				

4.1.2 Imputing missing values

Teknik impute (Brownley, 2020) merupakan metode pendekatan dalam statistika untuk mengestimasi suatu missing values pada suatu fitur dalam dataset, kemudian menggantikan semua missing values dengan suatu nilai statistik tertentu. Nilai statistik tertentu tersebut dapat ditentukan dengan mean, median, nilai konstan, serta modus.

Teknik *impute* yang digunakan adalah *impute* menggunakan *mean*, *median* dan *modus* dari setiap fitur. Tampilan dataset setelah nilai missing values diimpute menggunakan nilai mean, median dan modus ditampilkan pada Tabel 5, Tabel 6 dan Tabel 7

Tabel 5. Imputing Missing Values dengan Mean

	Preg	Glu	BP	ST	Ins	BMI
0 1 2	6.0 1.0 8.0	148.0 85.0 183.0	72.0 66.0 64.0	35.0 29.0 29,15	155.5 155.5 155.5	33.6 26.6 23.3
766 767	1.0 1.0	126.0 93.0	60.0 70.0	29,15 31.0	 155.5 155.5	30.1 30.4
	DP	Age				
0	0.627	50	-			
1	0.351	31				
2	0.672	32				
766	0.349	47				
767	0.315	23				

Tabel 6. Imputing Missing Values dengan Median

	Preg	Glu	BP	ST	Ins	BMI
0	6.0	148.0	72.0	35.0	125.0	33.6
1	1.0	85.0	66.0	29.0	125.0	26.6
2	8.0	183.0	64.0	29.0	125.0	23.3
766	1.0	126.0	60.0	29.0	125.0	30.1
767	1.0	93.0	70.0	31.0	125.0	30.4
			_			
	DP	Age				
0	0.627	50				
1	0.351	31				
2	0.672	32				
766	0.349	47				
767	0.315	23				

Tabel 7. Imputing Missing Values dengan Modus

	Preg	Glu	BP	ST	Ins	ВМІ
<mark>0</mark> 1	6.0	148.0	72.0	35.0	NaN	33.6
1	1.0	85.0	66.0	29.0	NaN	26.6
2	8.0	183.0	64.0	NaN	NaN	23.3
			2			
766	1.0	126.0	60.0	NaN	NaN	30.1
767	1.0	93.0	70.0	31.0	NaN	30.4
	DP	Age				
0	0.627	50				
1	0.351	31				
2	0.672	32				
766	0.349	47				
767	0.315	23				

4.2. Klasifikasi Adaboost

4.2.1 Uji coba mengunakan dataset yang mengandung *NaN* sebagai representasi *missing values*

Algoritma Adaboost sangat sensitif terhadap keberadaan missing values, hal ini dapat dilihat pada saat menjalankan algoritma dengan keberadaan missing values (NaN), terdapat keterangan ValueError: Input contains NaN. Adapun eksekusi algoritma pada python 3 ketika masih terdapat missing values terlihat pada notifikasi error berikut ini:

ValueError: Input contains NaN, i nfinity or a value too large for dtype('float64').

Oleh karena itu perlu dilakukan teknik imputing missing values. Dalam penelitian ini, akan digunakan 3 teknik imputing yakni imputing menggunakan nilai mean, nilai median, dan nilai modus dari setiap fitur, kemudian setiap dataset hasil imputing mean, median, dan modus diklasifikasikan menggunakan algoritma Adaboost Classifier dan dilihat nilai akurasinya

4.2.2 Uji coba mengunakan dataset hasil imputing *mean*

. Hasil klasifikasi algoritma *Adaboost Clasifier* pada dataset hasil *imputing mean* menghasilkan akurasi sebesar 80.09 %.

4.2.3 Uji coba mengunakan dataset hasil imputing *median*

Dataset hasil *imputing median* menghasilkan akurasi sebesar 76.19 %

4.2.4 Uji coba mengunakan dataset hasil imputing *modus*

Dataset hasil *imputing* modus, *output* yang dihasilkan sama dengan dataset yang mengandung *NaN* sebagai representasi *missing values*. Hal ini dikarenakan, aplikasi mengenali *NaN* sebagai nilai modus untuk beberapa fitur, dengan demikian, nilai *NaN* tetap ada.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

- Hasil klasifikasi algoritma Adaboost Clasifier pada dataset hasil imputing mean menghasilkan akurasi sebesar 80.09 %
- Datasethasil*imputingmedian* menghasilkan akurasi sebesar 76.19 %
- Dataset setelah imputing modus, diperoleh hasil yang sama dengan default dataset yang belum dilakukan imputing, akibatnya Adaboost classifier tidak bisa berjalan karena Adaboost sangat sensitif terhadap missing values. Nilai missing values untuk beberapa fitur paling sering muncul,

dikenali sebagai modus oleh *python* sehingga nilai *missing values* digantikan dengan *NaN*

5.2 Saran

Penelitian ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan:

- Menggunakan algoritma klasifikasi lain, khususnya algoritma klasifikasi boosting, seperti XGBoost classifier, Gradient Boosting Trees (GBT), dan sebagainya.
- Menggunakan teknik imputing lainnya, misalnya: simpleimputer, kmeans, global most common, concept most common, atau menggunakan beberapa algoritma data mining yang biasa digunakan, seperti KNN, K-means, dan Support Vector Machine (SVM).
- Diujikan menggunakan dataset lain, khususnya dataset yang memiliki label multi class keputusan, tidak terbatas pada binary class.

DAFTAR PUSTAKA

- Bimo, P., Setio, N., Retno, D., Saputro, S., & Winarno, B. (2020). Klasifikasi dengan Pohon Keputusan Berbasis Algoritme C4.5. PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika, 3, 64– 71.
- Bisri, A. (2015). Penerapan Adaboost untuk Penyelesaian Ketidakseimbangan Kelas pada Penentuan Kelulusan Mahasiswa dengan Metode Decision Tree. Journal of Intelligent Systems, 1(1), 27–32.
- Brownley, J. (2020). Statistical Imputation for Missing Values in Machine Learning.

 https://machinelearningmastery.com/st atistical-imputation-for-missing-values-in-machine-learning/
- Defiyanti, S. (2015). Integrasi Metode Klasifikasi Dan Clustering dalam Data Mining. March, 39–44.
- Hestiana, D. W. (2017). Journal of Health Education. *Journal of Health Education, 25*(1), 57–60. https://doi.org/10.1080/10556699.199 4.10603001

- Imaduddin, Z., & Tawakal, H. A. (2015). Deteksi dan klasifikasi daun menggunakan metode adaboost dan svm. 6–8.
- Kurniawati, G. N. (2021). Algoritma Machine Learning yang Harus Kamu Pelajari di Tahun 2021. https://www.dqlab.id/algoritmamachine-learning-yang-perlu-dipelajari
- Lukman, A., & Marwana. (2014). Machine Learning Multi Klasifikasi Citra Digital. Konferensi Nasional Ilmu Komputer (KONIK), December 2014, 1–6.
- Mulyati, S., Informatika, T., Pamulang, U., & Pelanggan, C. (2017). Ketidakseimbangan Kelas Berbasis Naïve Bayes Pada Prediksi. 2(4), 190–199.
- Oktanisa, I., & Supianto, A. A. (2018).

 Perbandingan Teknik Klasifikasi
 Dalam Data Mining Untuk Bank a
 Comparison of Classification
 Techniques in Data Mining for.
 Teknologi Informasi Dan Ilmu
 Komputer, 5(5), 567–576.
 https://doi.org/10.25126/jtiik20185958
- Purwadhika, S. S. (2019). Apa Itu Python dan Fungsinya di Dunia Nyata? https://medium.com/purwadhikaconne ct/apa-itu-python-dan-fungsinya-didunia-nyata-d5b533117c63
- Rohman, A., Suhartono, V., & Supriyanto, C. (2017). Penerapan Agoritma C4.5 Berbasis Adaboost Untuk Prediksi Penyakit Jantung. *Jurnal Teknologi Informasi*, *13*, 13–19.

HASIL_60150823

ORIGINALITY REPORT

2% SIMILARITY INDEX 1%
INTERNET SOURCES

1%

ITERNET SOURCES STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

Submitted to Middlesex University

Student Paper

1 %

2

projets.lam.fr

Internet Source

1%

Exclude quotes

On

Exclude matches

On

Exclude bibliography O