

**TINJAUAN HUKUM ISLAM TERHADAP JUAL BELI DENGAN SISTEM  
REAL MONEY TRADING PADA GAME PLAYER UNKNOWN BATTLE  
GROUND MOBILE (PUBGM)**

**Ardi Dwi Prayoga<sup>1</sup>, Dhofir Catur Bashori, S.HI, M.HI<sup>2</sup>, Dimas Herliandis**

**Shodiqin S.E, M.E<sup>3</sup>**

Fakultas Agama Islam, Ekonomi Syariah, Universitas Muhammadiyah Jember

Email: [dwiardi189@gmail.com](mailto:dwiardi189@gmail.com)

**Abstract**

*Research data collected through literature review methods and interviews with Game Player Unknown Battle Ground Mobile (PUBGM) players were then analyzed using descriptive analysis methods. The research results show that: first, there are three main ways of buying and selling in the real currency trading system, that is, buying and selling between buyers and developers through game applications; buying and selling between buyers and developers through official websites; and through social media between players and Buy and sell between other players. Second, the practice of using the real money trading system for buying and selling in PlayerUnknown's Battlegrounds Mobile Games (PUBGM) has satisfied the pillars of buying and selling in Islamic law, but the conditions for buying and selling have not been met because it contains the Gharar element, because the subject matter of buying and selling Due to unclear ownership And purchases and closing times of Game Player Unknown Battle Ground Mobile (PUBGM), there are still many pre-pubescent kids trading for real money, and there are many scams in every transaction between players and other players. Combining the above conclusions, there are several suggestions, namely: First, all PlayerUnknown's Battlegrounds mobile game (PUBGM) players obtain the items they want by themselves, and do not use the real money trading system for trading. ;Secondly, players who wish to use the real money trading system for buying and selling transactions avoid these transactions, as they may harm themselves in the future, and immature children need parental supervision when they want to make real money transactions .*

**Keywords:** *Real Money Trading, Game Player Unknown Battle Ground Mobile (PUBGM), Islamic Law*

**Abstrak**

Data penelitian dikumpulkan melalui kajian literatur dan wawancara dengan pemain GamePlayer Unknown Battle Ground Mobile (PUBGM), kemudian dianalisis menggunakan metode analisis deskriptif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: pertama, terdapat tiga cara jual beli dengan menggunakan sistem jual beli uang asli yaitu jual beli antara pembeli dan developer melalui aplikasi game; jual beli antara pembeli dan developer melalui website resmi; dan melalui media sosial antara pemain dan pengembang Beli dan jual antara pemain lain. Kedua, praktik jual beli menggunakan sistem jual beli uang asli di PUBGM sudah memenuhi rukun jual beli dalam hukum Islam, namun syarat jual beli belum terpenuhi karena unsur gharar di dalamnya dikarenakan objeknya. jual beli Dikarenakan tidak jelas kepemilikan dan waktu sebelum Game Player Unknown Battle Ground Mobile (PUBGM) Tutup dan banyak anak praremaja yang melakukan Real Money Trading dan juga banyak penipuan di setiap transaksi antara pemain dan pemain lainnya. Menggabungkan kesimpulan di atas, ada beberapa saran, yaitu: Pertama, biarkan semua pemain PlayerUnknown's Battlegrounds (PUBGM) mendapatkan item yang mereka inginkan sendiri, dan jangan berdagang melalui sistem perdagangan uang nyata; kedua, berharap untuk menggunakan

perdagangan uang nyata Sistem Pemain yang melakukan transaksi jual beli menghindari transaksi tersebut karena dapat merugikan dirinya sendiri di kemudian hari, dan untuk anak yang belum dewasa, pengawasan orang tua adalah suatu keharusan ketika mereka ingin melakukan transaksi uang nyata.

**Kata Kunci:** *Real Money Trading, Game Player Unknown Battle Ground Mobile (PUBGM), Hukum islam*

## **Pendahuluan**

Di era modern ini, Anda harus melek teknologi. Pada abad ke-20, manusia mulai melakukan banyak pekerjaan, hanya karena programmer dapat digantikan oleh mesin dan manusia, manusia adalah makhluk sosial, tidak dapat hidup sendiri dan membutuhkan orang lain untuk bertahan hidup. Konsep hukum bisnis Islam saat ini terkait erat dengan pendekatan praktis. Pada awal kehidupan Nabi dan para sahabatnya. Dengan demikian, konsep bisnis syariah dapat dikatakan sebagai perubahan cara berbisnis masa depan yang jahil yang bertentangan dengan prinsip keadilan dan hak asasi manusia. Sistem ekonomi Islam mencari nilai ekonomi dialektis dengan nilai agama atau moral. Artinya, kegiatan ekonomi dan partisipasi dalam segala sesuatu yang dilakukan manusia didasarkan pada nilai-nilai dialektika materialisme dan idealisme yang bersumber dari Islam.

Dengan berkembangnya cara jual beli saat ini, maka objek perdagangan juga berkembang mengikuti perkembangan kebutuhan manusia, mulai dari kebutuhan dasar hingga kebutuhan tingkat ketiga, seperti Unknown Cash (UC), item pembelian game online, dll. Dari sekian banyak pengguna game online di Indonesia, banyak hal yang menjadikan game online sebagai bisnis pencari keuntungan, bahkan ada yang beranggapan bahwa game online adalah sarana mencari nafkah dari hobi. Para developer game online berlomba-lomba membuat sebuah game yang menarik yang akan membuat para pengguna game online senang dan tidak bosan, karena setiap minggunya selalu ada yang baru (update) yang dihadirkan developer untuk para pengguna setia game.

Perdagangan uang nyata adalah salah satu yang digunakan oleh lebih banyak media digital dan berfokus pada pembelian berlian dan item dalam game menggunakan uang nyata (seperti rupiah Indonesia). Transaksi uang asli biasanya dilakukan dengan pihak tertentu, pertama adalah transaksi uang asli antara pengguna dengan 3 pihak

pengembang, pengguna dapat memilih cara pembayaran uang yang dipilih, kemudian pengguna dapat mengirimkan uang melalui ATM, atau jika pembelian dilakukan menggunakan ATM bank, Bayar juga langsung di Alfamart atau Indomaret terdekat sejumlah yang dipilih (tunai) untuk mendapatkan apa yang Anda inginkan dalam permainan

Transaksi uang nyata antara pengguna dengan pengguna lain, pengguna membeli barang dari pengguna lain dengan membayar jumlah yang disepakati bersama agar penjual dapat mengirimkan hadiah kepada pembeli agar pembeli dapat menggunakan apa yang diinginkan dalam permainan. Dalam hal keamanan, transaksi uang nyata lebih aman bagi pengembang untuk pengguna daripada pengguna ke pengguna lain, karena sering terjadi penipuan dan penipuan antara pengguna dan pengguna untuk keuntungan pribadi. Transaksi uang asli sering digunakan dalam game bergenre Battle Royale, yaitu sebuah genre video game yang memadukan unsur survival dan eksplorasi dari game survival dengan mode last-man-survival game. Gim battle royale menantang banyak pemain untuk memulai dengan perlengkapan paling sedikit, kemudian menemukan senjata dan baju besi dan melenyapkan semua lawan sambil menghindari terjebak di luar "zona aman" yang terus menyusut, pemenangnya adalah yang terakhir bertahan dalam permainan. Hampir semua game battle royale dimainkan secara online oleh puluhan hingga ratusan pemain lainnya.

Player Unknown's Battle Grounds Mobile (PUBGM) adalah game battle royale yang dirancang atau dimainkan secara eksklusif untuk ponsel. Dalam permainan dengan 100 pemain online pada saat yang sama, individu atau tim yang bertahan hingga akhir adalah pemenang permainan tersebut. Pemain juga bisa tunggal (solo), tim 2 orang (duo) atau tim 4 orang (squad), pemain juga dapat mengundang teman di daftar teman untuk bergabung dalam permainan. Player Unknown's Battle Grounds Mobile juga merupakan salah satu game yang aktif dalam transaksi uang nyata antara pengguna dan pengembang, serta antara pengguna dan pengguna lainnya.

### **Metode Penelitian**

Metode penelitian ini mengadopsi metode kepustakaan yaitu penggunaan metode pengumpulan bahan pustaka, membaca dan mencatat, pengelolaan bahan penelitian

dan kegiatan lainnya. Ada juga penelitian lapangan, yaitu penelitian yang dilakukan dengan menggunakan metode kualitatif dalam situasi kehidupan nyata. Terjun ke lapangan dengan mewawancarai pelaku jual beli untuk mempelajari data transaksi jual beli menggunakan sistem jual beli uang asli. Data berupa informasi tentang bagaimana transaksi dilakukan, pihak mana saja yang terlibat, dan bagaimana memperoleh informasi tentang dengan siapa mereka bertransaksi.

### **Pembahasan**

Real Money Trading (RMT) adalah praktik di mana pemain menukar item virtual dalam game atau uang dengan uang sungguhan. Dalam konteks ini, transaksi uang nyata (RMT) mengacu pada transaksi yang dilakukan dalam game PlayerUnknown's Battlegrounds Mobile (PUBGM). Dalam Perdagangan Uang Nyata (RMT), pemain dapat menjual item dalam game mereka (seperti pakaian, kulit, senjata, dll.) kepada pemain lain yang tertarik dengan uang sungguhan. Pemain juga dapat membeli barang-barang ini dari pemain lain menggunakan uang sungguhan. Sebagian besar transaksi uang nyata (RMT) dalam game PlayerUnknown's Battlegrounds Mobile (PUBGM) dilakukan melalui situs web atau aplikasi pihak ketiga yang menyediakan platform bagi pemain untuk membeli dan menjual item dalam game. Salah satu dari tiga cara untuk berdagang dengan uang sungguhan (RMT) di game PlayerUnknown's Battlegrounds Mobile (PUBGM) Cara paling aman untuk berdagang adalah dengan pengembang dan dengan pihak ketiga, karena transaksi antara pemain dan pemain lain rawan penipuan dan merugikan pembeli.

Praktik jual beli menggunakan sistem jual beli uang asli tidak sesuai syariah karena mengandung unsur gharar, membuat kepemilikan barang tidak jelas dan memakan waktu lama sebelum game Player Unknown Battle Ground Mobile (PUBGM) ditutup. anak-anak melakukannya Transaksi jual beli ini terlalu dini, dan ada banyak penipuan yang terlibat dengan setiap transaksi yang dilakukan dalam permainan.

### **Simpulan**

Dalam praktek jual beli sistem jual beli uang asli game mobile "PUBG Mobile" terdapat tiga cara jual beli, pertama antara pemain dalam game dengan developer, dan pembeli dapat melakukan jual beli dalam game tersebut. Yang kedua antara pemain

dan developer di luar game (website). Ada banyak cara transaksi jual beli di website. Terakhir antara pemain dengan pemain lainnya, pertama penjual mengiklankan barangnya melalui media sosial, kemudian calon pembeli yang tertarik dengan iklan tersebut menghubungi penjual dan bernegosiasi dengan penjual, setelah negosiasi selesai, langkah terakhir adalah pembayaran. Pada tahap pembayaran, Pelanggan pembeli dapat memilih pembayaran dengan cara cash on delivery (COD) atau menggunakan rekening bersama (rekber).

Praktek jual beli dengan sistem jual beli uang asli tidak sesuai dengan syariat Islam karena mengandung unsur gharar akibat ketidakjelasan kepemilikan barang, dan waktu yang cukup lama sebelum ditutupnya game Player Unknown Battle Ground Mobile (PUBGM). Dan ada banyak anak-anak yang belum dewasa dalam melakukan transaksi jual beli ini, ada banyak sekali penipuan yang terlibat dengan setiap transaksi yang dilakukan di dalam game.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Abu Abdullah Muhammad bin Yazid al-Qazwini Ibnu Majah, (2013) (Jakarta: Kencana Prenada Media Group)

Djazuli, Majalah Al-Ahkam Al-Adliyah, terjemahan Tajul Arifin, Achmad Suhirman Djuhudijat Ahmad S., Deding Ishak Ibnu Suja, KUH Perdata, Qibla Umat Press, Bandung, 2002, hlm.19

Djuwaini, Dimyauddin, 2008, Pengantar Fiqh Muamalah, Yogyakarta: Perpustakaan Mahasiswa

<https://esportsku.com/player-baru-pubg-mobile-wajib-paham-alur-permainan-di-classic-mode/> diakses pada tanggal 09 Februari 2023: 09.45 WIB)

<https://ggwp.id/media/esports/pubg-mobile/urutan-rank-pubgmobile> diakses tanggal 9 Februari 2023: 09.55 WIB

<https://islam.nu.or.id/ekonomi-syariah/penJadian-entang-asas-untung-barang-dalam-jual-beli> diakses pada tanggal 9 Februari 2023: 10.00 WIB

Ramdan, AF dan Purnamasari, N. (2020). Konsep jual beli perspektif Al-Qur'an dan As-Sunnah (urgensi penerapan prinsip-prinsip Halalan Thayyiban sebagai indikator legitimasi jual beli).

Mutawasith: Jurnal Hukum Islam, 3(2), 140-171.

Rif'ah, D. (2022). Jual beli akun game online dari sudut pandang Maqashid AsySyariah. Jurnal Ilmiah Ekonomi Islam, 8(1), 825-837.

Salim, M. (2017). Jual beli online menurut sudut pandang hukum islam. Al Daulah: Jurnal Hukum Pidana dan Tata Negara, 6(2), 371-386.

Susiawati, Wati. "Jual Jual Beli Dalam Kondisi Saat Ini." Ekonomi Islam 8.02 (2017): 171-184.

Syaifullah, Syaifullah. "Etika Bisnis dalam Islam." HUNAFa: Journal of Islamic Studies 11.2 (2014): 371-387.

Hubylin, Hubylin. "Bisnis dalam Perspektif Islam". Bisnis: Jurnal Bisnis dan Manajemen Islam 3.2 (2016): 239-261.