

## DAFTAR RUJUKAN

- Arikunto, S & Suhardjono. 2011. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Arikunto, S. 2010. *Prosedur Penelitian suatu pendekatan praktis*. Jakarta: PT. Asdi Mahasatya.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2001. *Krikulum Berbasis Kompetensi mata pelajaran biologi untuk sekolah menengah tingkat atas*. Jakarta Depdiknas RI.
- Depdiknas, Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah atas. 2008. *Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM)*. Jakarta: Depdiknas RI.
- Halimah, N. 2009. *Penerapan Metode Pembelajaran Role playing melalui pendekatan berbasis problem (Problem Based Approach) untuk meningkatkan hasil belajar biologi*. Surakarta: Uneversitas Sebelas Maret Surakarta.
- Ibrahim, M. 2005. *Assesmen berkelanjutan konsep dasar, tahapan, pengembangan dan contoh*. Surabaya: Unesa University Press.
- Jihad, A & Abdul, H. 2008. *Evaluasi pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Ode, M. 2010. *Pembelajaran role playing mata pelajaran Pkn kelas V SD Inpress*. [www.wahanaedukasi.com](http://www.wahanaedukasi.com) dan budaya akademik.com. diakses tanggal 13 mei 2012 pukul 11:35am.
- Purwanto, N. 2010. *Prinsip- prinsip dan teknik evaluasi pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Ratumanan, T., Gerson & Theresia, L. 2011. *Penilaian Hasil Belajar Pada Tingkat Satuan pendidikan*. Surabaya: Unesa University Press.
- Sahlan, M. 2007. *Penilaian Berbasis Kelas*. Jember: Center For Society Studies.

- Thobroni, M & Arif, M. 2011. *Belajar & Pembelajaran*. Jogjakarta: Ar.Ruzz Media.
- Wulandari, I., Riyas. 2010. Pengaruh pembelajaran melalui metode bermain peran *role playing* terhadap hasil belajar biologi . Jember: Universitas Muhammadiyah Jember.
- Yamin, M. 2010. *Desain pembelajaran berbasis tingkat satuan pendidikan*. Ciputat: Gaung Persada Press.
- Zaini, H, dkk. 2008. *Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.