

**DAMPAK DARI GAME ONLINE TERHADAP PESERTA DIDIK SDN
TAMANSARI 02 MUMBULSARI KABUPATEN JEMBER**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

BAGAS NOVAL AIRLANGGA

NIM. 1710521035

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER

APRIL 2023

**DAMPAK DARI GAME ONLINE TERHADAP PESERTA DIDIK SDN
TAMANSARI 02 MUMBULSARI KABUPATEN JEMBER**

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas Muhammadiyah Jember
untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan
Program Sarjana Ilmu Komunikasi

Disusun oleh :

Bagas Noval Airlangga

1710521035

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER

APRIL 2023



PERSEMBAHAN

Dengan memanjatkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberi Ridho dan Rahmatnya kepada penulis sehingga terselesaikannya skripsi ini dengan baik dan tepat waktu, serta dukungan moral maupun moril dari orang-orang terkasih, baik dukungan maupun semangatnya. Oleh karena itu, dengan rasa penuh bangga dan bahagia penulis dengan ini mengucapkan rasa syukur dan terimakasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, karena atas izin dan karunianya sehingga proses penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik meskipun tidak tepat waktunya. Rasa syukur yang tak terhingga atas jalan dan petunjuk yang telah Tuhan berikan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Terimakasih kepada kedua orang tuaku tercinta kepada Alm. Bapak Bambang Purwoto Fitri dan Ibu Utariyati yang telah memberikan dukungan moril dan juga materil, serta doa yang tidak henti dipanjatkan untuk putra ini. Karena berkat doa dan suport mereka lah yang mengantarkan saya di titik saat ini.
3. Terima Kasih kepada paman Samsul Arifin dan Tante Rizky Agustinawati atas dukungan dan do'a yang selalu membantuku ketika berada dalam suatu masalah yang belum bisa aku selesaikan sendiri
4. Terimakasih kepada kakak Puri Ayu Pitaloka dan adik Bintang Iqbal mahardika, terimakasih untuk do'a dan selalu mengingatkan ketika saya berada di jalan yang salah, terimakasih untuk pembelajaran hidup terimakasih sudah senantia menemani sampai di titik ini.
5. Terimakasih kepada dosen pembimbing saya yaitu Bapak Suyono S.H, M.I.Kom., yang telah membimbing saya dengan sabar, selalu memberikan motivasi-motivasi dan masukan-masukan dalam skripsi ini sehingga saya semangat menjalankannya. Terima kasih telah mengantarkan saya untuk mendapat gelar sarjana Ilmu Komunikasi.
6. Terimakasih juga penulis sampaikan kepada segenap dosen program studi Ilmu Komunikasi yang telah mentransfer ilmu pengetahuannya selama masa kuliah, juga kepada staf pengajaran yang telah membantu

7. memfasilitasi segala kebutuhan administrasi dalam penyusunan skripsi maupun dalam hal keseharian semasa kuliah.
8. Terimakasih kepada dewan guru atas didikannya dari semasa Taman Kanak-Kanak, Sekolah Dasar, Menengah Pertama hingga Menengah Atas yang telah memberi ilmunya yang insyaallah berkah hingga penulis sampai berada di titik ini.
9. Terimakasih juga kepada almamater tercinta Universitas Muhammadiyah Jember yang telah menjadi saksi atas diraihnya gelar sarjana Ilmu Komunikasi.
10. Terimakasih kepada teman terdekat penulis defi Anjarsari yang selalu menemani penulis ketika membutuhkan bantuan dalam proses penyusunan skripsi ini, terimakasih juga telah memberi dukungan dan semangat dalam setiap perjalanan hidup penulis, terimakasih sudah mau membantu mengingatkan ketika penulis mau menyerah.
11. Terimakasih sahabat penulis Tirta Kusuma dan Ahdilis sudah menemani penulis meskipun dari jauh, semoga bisa di satukan meskipun kita adalah orang yang sama-sama memiliki ego yang tinggi, tapi kita tidak pernah mau saling meninggalkan, jika salah satu dari kita mendapatkan masalah di luar sana.
12. Terimakasih kepada teman-teman seperjuangan Ilmu Komunikasi angkatan 2017 yang telah menemani perjalanan menuju gelar sarjana.
13. Terimakasih teruntuk diriku sendiri sudah bertahan sampai sejauh ini dalam melewati setiap masalah yang datang dari awal proses penulisan skripsi hingga selesai, terimakasih sudah kuat berjuang sendiri, terimakasih sudah mau merendahkan ego kamu sendiri, terimakasih sudah berani mengambil keputusan sepanjang proses penulisan skripsi ini, terimakasih sudah sabar dari hal yang mengejarmu, terimakasih sudah tidak pernah menyerah walaupun sering merasa kalah, terimakasih sudah mau melewati masa masa sulit ketika kehilangan sosok seorang ayah tercinta, pesan penulis teruntuk diri sendiri adalah jangan pernah menyerah karena perjalan hidup ini masih panjang dan masih banyak hal yang harus di lakukan,

MOTTO

“ Dan barang siapa yang bertakwa kepada Allah, niscaya Allah menjadikan baginya kemudahan dalam urusannya.”

(Q.S Al-Insyirah: 5-6)

" Ketahuilah bahwa kemenangan bersama kesabaran, kelapangan bersama kesempatan, dan kesulitan bersama kemudahan."

(HR Tirmidzi)

“ Kesempatan tidak datang dua kali, namun kesempatan datang pada orang yang tidak berhenti mencoba “

(Dzawin Nur)

“ Tidak ada yang akan berhasil kecuali kau melakukannya ”

(Maya Angelou)

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Bagas Noval Airlangga

NIM : 1710521035

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri; bukan merupakan pengambil-alihan, tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri, baik sebagian maupun keseluruhan.

Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan/plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut, termasuk pencabutan gelar akademik saya.

Jember,
Yang membuat pernyataan



Bagas Noval Airlangga
NIM. 1710521035

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul : **DAMPAK DARI GAME ONLINE TERHADAP
PESERTA DIDIK SDN TAMANSARI 02 MUMBULSARI KABUPATEN
JEMBER**

Oleh :

Bagas Noval Airlangga

NIM. 1710521035

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh Tim Penguji

Jember,

Pembimbing I



Suyono S.H M.I.Kom
NIDN. 0705086503

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi oleh Bagas Noval Airlangga , NIM: 1710521035 ini telah dipertahankan di depan Tim Penguji Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Soisal dan Ilmu Politik, Universitas Muhammadiyah Jember pada :

Hari : Rabu
Tanggal : 12 April 2023
Tempat : Universitas Muhammadiyah Gedung B

Tim Penguji :

Ketua,

Sekretaris,



Hery B Cahyono, Drs. M.Si
NIDN. 0713046301



Suyono S.H M.I.Kom
NIDN. 0705086503

Anggota



Ari Susanti S.Sos., M.Med.Kom



NIDN. 0701047701

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Universitas Muhammadiyah Jember

Dekan,

Dr. Juarivah, M.Si
NIP.196708061993032002

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai sivitas akademik Universitas Muhammadiyah Jember, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Bagas Noval Airlangga

NIM : 1710521035

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Universitas : Muhammadiyah Jember

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Muhammadiyah Jember **Hak Bebas Royalti Noneklusif** (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul : **“DAMPAK DARI GAME ONLINE TERHADAP PESERTA DIDK SDN TAMANSARI 02 MUMBULSARI KABUPATEN JEMBER”** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Universitas Muhammadiyah Jember berhak menyimpan, mengalih mediakan, memformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jember
Pada Tanggal :
Yang menyatakan


BAGAS NOVAL AIRLANGGA

NIM. 1710521035

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul **“DAMPAK DARI GAME ONLINE TERHADAP PESERTA DIDK SDN TAMANSARI 02 MUMBULSARI KABUPATEN JEMBER”** yang merupakan salah satu syarat dalam menyelesaikan perkuliahan program sarjana Ilmu Komunikasi di Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Muhammadiyah Jember.

Dalam hal penulisan skripsi ini penulis sangat membuka selebar-lebarnya pintu saran dan kritik yang membangun agar tercapai hasil yang sebagaimana mestinya, sebab penulis percaya dengan suatu proses menuju kesuksesan serta kesempurnaan hanya milik Allah Yang Maha Kuasa.

Pada kesempatan kali ini izinkan penulis mengucapkan rasa hormat dan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Dr. Juariyah M.Si selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Muhammadiyah Jember.
2. Bapak Dr. Sudahri S.Sos., M.I.Kom, selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Muhammadiyah Jember.
3. Bapak Suyono S.H, M.I.Kom Selaku Dosen Pembimbing dalam menyusun skripsi ini, yang telah membimbing penulis dengan penuh motivasi
4. Untuk Dosen Penguji
5. Bapak/Ibu Dosen dan Staff karyawan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Muhammadiyah Jember.
6. Segenap informan dari pihak SDN Tamansari 02 Mumbulsari , yang telah bersedia memberi informasi terkait Skripsi.
7. Dan semua pihak yang memberikan dukungan hingga terselesaikannya Skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas segala kebaikan yang telah diberikan kepada penulis dengan kebaikan yang jauh berlimpah. Akhir kata penulis berharap karya tulis ilmiah ini dapat membawa manfaat bagi yang membacanya.

Jember,

Penulis

DAFTAR ISI

DAMPAK DARI GAME ONLINE TERHADAP PESERTA DIDK SDN TAMANSARI 02 MUMBULSARI KABUPATEN JEMBER.....	i
PERSEMBAHAN	iii
MOTTO	v
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	vi
HALAMAN PERSETUJUAN	vii
HALAMAN PENGESAHAN.....	viii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	ix
KATA PENGANTAR.....	x
ABSTRACT	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan penelitian	4
1.4 Manfaat Penelitian	4
BAB II	6
TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Peneliti Terdahulu.....	6
2.2 Kajian Teori.....	7
2.2.1 Pengertian minat belajar siswa	8
2.2.2 Faktor-faktor yang mempengaruhi minat belajar	11
2.2.3 Pengertian Game online	16
2.3 Kerangka Pemikiran.....	18
BAB III.....	20
METODE PENELITIAN	20
3.1 Jenis Penelitian	20
3.2 Lokasi Penelitian	21
3.3 Sumber Data	22

3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	22
3.5 Teknik Penarikan Sample	23
3.6 Teknik Analisis Data.....	24
BAB IV	26
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	26
4.1 Gambaran Umum SDN Tamansari 02 Mumbulsari Jember.....	26
4.1.1 Visi Misi dan Tujuan SDN Tamansari 02 Mumbulsari Jember	27
4.1.2 Tujuan.....	28
4.1.3 Keadaan Tenaga Pendidik dan Pendidikan	29
4.1.4 Keadaan Siswa SDN Tamansari 02 Mumbulsari	30
4.2 [Hasil Penelitian Dan Pembahasan.....	31
4.3 Dampak Game Online Android terhadap Prastasi Akademik	34
4.3.1 Untuk mengetahui dampak Game Online terhadap minat belajar siswa SDN Tamansari 02 Mumbulsari Kabupaten Jember.	35
4.3.2 Dampak Positif <i>Game Online</i>	35
4.3.3 Dampak negatif <i>Game Online</i>	39
4.4 Upaya meminimalisir Permainan <i>Game Online Android</i> pada peserta didik di SDN Tamansari 02 Mumbulsari.....	42
4.4.1 Memberikan penjelasan/ nasehat kepada peserta didik.....	42
4.4.2 Memberikan batasan waktu untuk bermain game yang wajar	43
4.4.3 Berikan Game sebagai Reward	45
PENUTUP.....	47
5.1 KESIMPULAN	47
5.2 SARAN	47
Daftar Pustaka	49