

Daftar Pustaka

BUKU

- Djamara, SyaifulBahri. 2002. StrategiBelajarMengajar.Jakarta :RinekaCipta
- Djamara,SyaifulBahri. 2008. Psikologi Belajar. Jakarta :RinekaCipta
- Hurlock, Elizabeth B. 2006. Perkembangan Anak. Erlangga
- Muhibin, Syah. 2013. Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru. Bandung. PT. RemajaRosdakarya.Halaman 88.
- Slametto. 2003. Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya. Jakarta:RinekaCipta.halaman 57
- Slametto. 2013. Hubungan kesiapan belajar siswa dengan prestasi belajar. Jakarta:Rinekacipta. Halaman 2
- Slametto. 2013.Hubungan kesiapan belajar siswa dengan perstasi belajar. jakarta:Rinekacipta. Halaman 57-72
- Suyono. (2020). Jurnalisme Partisipatife. LPPM Universitas Muhammadiyah Jember, Jember
- Winkel, W.S 2004. Psikologi Pengajaran. Yogyakarta : Media Abadi

JURNAL

- <https://duniapendidikan.co.id/pengertian-games> Sutopo, Penelitian Kualitatif, (Surakarta: Universitas Sebelas Mart Press, 2002)
- <https://fisip.umsu.ac.id/2021/12/01/teori-teori-komunikasi-menurut-parahli> Rahmat. 2018.“ bermain game online” web <https://geeta.duniapendidikan.Com>.28 januari 2018.
- <https://jom.unri.ac.id/index.php/JOMFSIP/article/view/13841/13402>
- <https://jurnal.unej.ac.id/index.php/Scedu/article/view/11793/6881> Neumann , J. Von And O. Morgenstern. 1953. Theory of games and economicbehavior.
- <https://ojs.uma.ac.id/index.php/perspektif/article/view/2520/2022>
- <https://skripsistikes.wordpress.com>
- <http://tutorialkuliah.blogspot.com> /2009/05/dasar-dasarteori-permainan game. html.28 januari 2011.