

TUGAS AKHIR

**ANALISIS TINGKAT KEPUASAN SISWA DALAM
PEMBELAJARAN HYBYRID MENGGUNAKAN ALGORITMA
*K – NEAREST NEIGHBOR (KNN)***



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

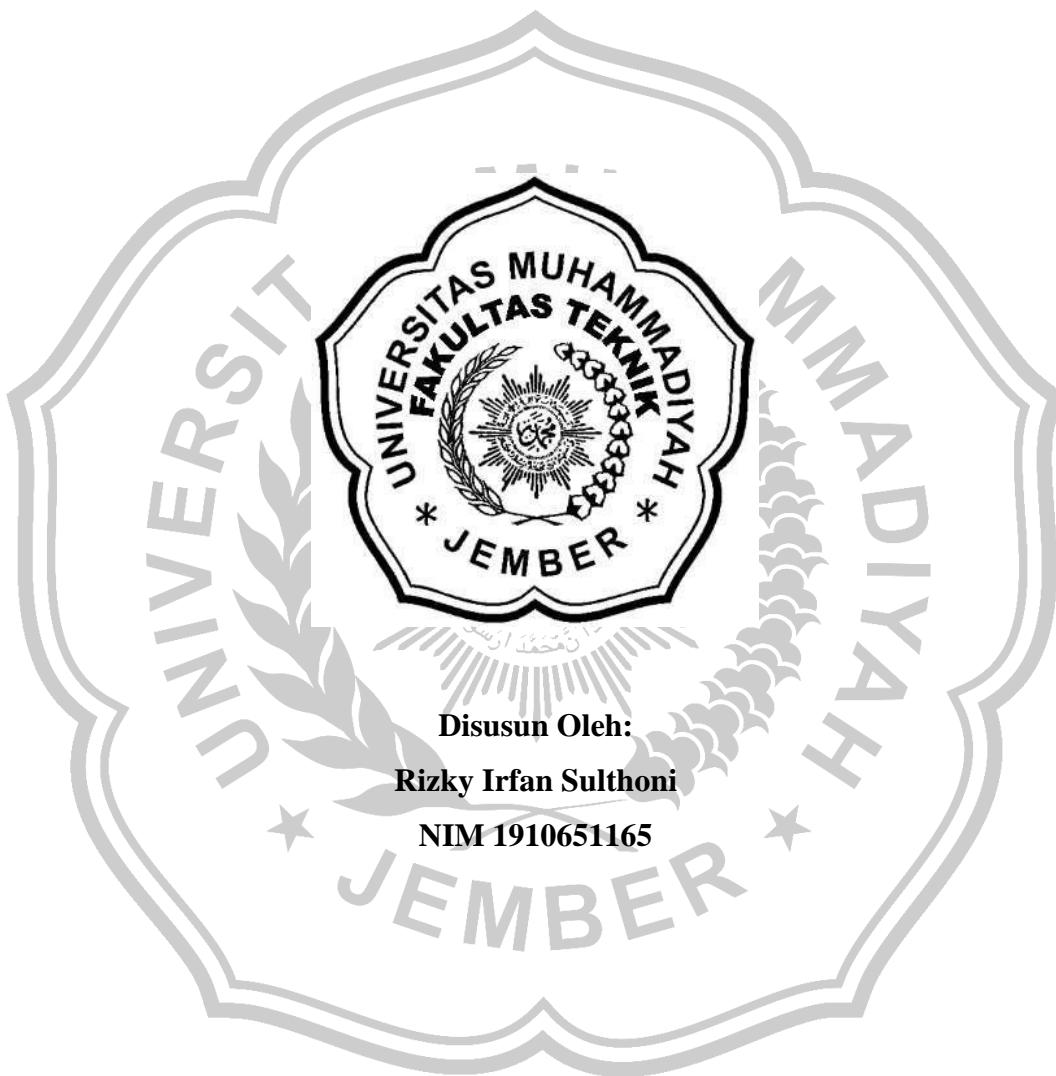
FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER

2023

TUGAS AKHIR

**ANALISIS TINGKAT KEPUASAN SISWA DALAM
PEMBELAJARAN HYBYRID MENGGUNAKAN ALGORITMA
*K – NEAREST NEIGHBOR (KNN)***



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR
ANALISIS TINGKAT KEPUASAN SISWA DALAM
PEMBELAJARAN HYBYRID MENGGUNAKAN ALGORITMA K
- NEAREST NEIGHBOR (KNN)

Rizky Irfan Sulthoni

NIM. 1910651165

Telah disetujui bahwa Laporan Tugas Akhir ini untuk diajukan pada sidang Tugas
Akhir sebagai salah satu

syarat kelulusan dan mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

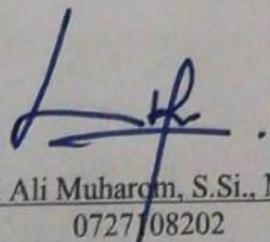
di

Universitas Muhammadiyah Jember

Jember, 16 mei 2023

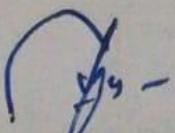
Menyetujui,

Pembimbing I



Luthfi Ali Muharom, S.Si., M.Si
0727108202

Pembimbing II,



Miftahur Rahman S.Kom., M.Kom
0724039201

HALAMAN PENGESAHAN

ANALISIS TINGKAT KEPUASAN SISWA DALAM PEMBELAJARAN HYBYRID MENGGUNAKAN ALGORITMA K – NEAREST NEIGHBOR (KNN)

Rizky Irfan Sulthoni

1910651165

Telah mempertanggung jawabkan Laporan Tugas Akhirnya pada Sidang Tugas Akhir
tanggal 16 mei 2023 sebagai salah satu syarat kelulusan dan mendapatkan gelar Sarjana
Komputer (S.Kom)

di

Universitas Muhammadiyah Jember

Disetujui oleh,

Dosen Pengaji:
Pengaji 1

Wijik Suharso, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0006097601

Dosen Pembimbing:
Pembimbing I

Luthfi Ali Muharom, S.Si., M.Si
NIDN. 0727108202

Dosen Pengaji:
Pengaji II

Dr. Reni Umilasari, S.Pd, M.Si
NIDN. 0728079101

Dosen Pembimbing:
Pembimbing II

Miftahur Rahman, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0724039201

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Teknik



Dr. Ir. Sajid Rizal, ST., MT., IPM
NIDN. 0705047806

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika



Ali Eka Wardoyo, M.Kom.
NIDN. 0727058705



PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Rizky Irfan Sulthoni
NIM : 1910651165
Program Studi : Teknik Informatika
Jurusan : Teknologi Informasi

Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Jember, Hak Bebas Royalti Non- Eksklusif (Non-Exclusive Royalty Free Right) atas Karya Ilmiah berupa **Laporan Tugas Akhir yang berjudul:**

ANALISIS TINGKAT KEPUASAN SISWA DALAM PEMBELAJARAN HYBYRID MENGGUNAKAN ALGORITMA K – NEAREST NEIGHBOR (KNN)

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Jember berhak menyimpan, mengalihkan media atau format, megelola dalam bentuk Pangkalan Data (DataBase), mendistribusikan karya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi tanpa melibatkan pihak Universitas Muhammadiyah Jember, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas Pelanggaran Hak Cipta dalam Karya Ilmiah ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jember
Pada Tanggal : 16 mei 2023
Yang Menyatakan,

Nama : Rizky Irfan Sulthoni
NIM : 1910651165



**ANALISIS TINGKAT KEPUASAN SISWA DALAM PEMBELAJARAN
HYBYRID MENGGUNAKAN ALGORITMA K – NEAREST NEIGHBOR
(KNN)**

ABSTRAK

Virus *Corona* sudah menyerang di berbagai penjuru dunia, tidak terkecuali di Indonesia. Pemerintah Indonesia menerapkan beberapa sekolah percontohan pembelajaran *hybrid* di Indonesia. MTsN 11 Jember adalah salah satu sekolah yang menerapkan sistem pembelajaran yang membagi kelas menjadi daring dan luring (*hybrid*). Kenyamanan belajar siswa menentukan penyerapan ilmu pengetahuan, dibutuhkan survey untuk menentukan tingkat kepuasan siswa selama pembelajaran *hybrid*. klasifikasi data mining dan algoritma *K – Nearest Neighbor* menggunakan *rapidminer*. Kelebihan dari algoritma *K – Nearest Neighbor* terbukti dapat mencapai akurasi presisi dan *recall* yang tinggi di *rapidminer*. Pada penelitian ini proses survey yang di lakukan data akan di bagi menjadi 5 kali percobaan yang dimana hasil data yang di bagi di gunakan untuk proses KNN. Setelah 5 kali percobaan mencari K terbaik. Berdasarkan penelitian ini didapatkan rata – rata akurasi sebesar 85.36% presisi 94,74% dan *recall* 91.27% siswa puas.

Kata Kunci : Survey, Data Mining, *K – Nearest Neighbor* (KNN)

**STUDENT SATISFACTION LEVEL ANALYSIS IN HYBYRID LEARNING
USING K – NEAREST NEIGHBOR (KNN) ALGORITHM**

ABSTRACT

Corona virus has attacked various parts of the world, and Indonesia is no exception. The Indonesian government implemented several hybrid learning pilot schools in Indonesia. MTsN 11 Jember is one of the schools that implements a learning system that divides classes into online and offline (hybrid). Student learning comfort determines the absorption of knowledge, so a survey is needed to determine the level of student satisfaction during hybrid learning to facilitate the school in planning future learning using data mining classification techniques and the K-Nearest Neighbor algorithm using rapidminer. The advantages of the K-Nearest Neighbor algorithm are proven to achieve high precision and recall accuracy in rapidminer. The level of accuracy, precision and recall of the classification in the KNN algorithm test can be known by the performance testing process in rapidminer. The average result value of 5 experiments found an average accuracy of 86.78%, an average precision of 40.00%, and an average recall of 24.00%.

Keywords : Survey, Data Mining, K – Nearest Neighbor (KNN)

HALAMAN MOTTO

“Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan”

(Ash-Sharh ayat 6)

“ Kebahagiaan itu tergantung pada dirimu sendiri”

(Aristoteles)

"Apabila Anda berbuat kebaikan kepada orang lain, maka Anda telah berbuat baik terhadap diri sendiri."

(Benyamin Franklin)

“Sebanyak apapun kau terjatuh dalam kegagalan, bangkitlah lagi hingga kau tak mendapatkan kegagalan yang sama”

(Rizky Irfan Sulthoni)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucap syukur Alhamdulillah, karya ini saya persembahkan kepada :

1. Orang tua saya tercinta papa Muji Hartono dan mama Endang Suciati. Terima kasih atas segala usaha yang telah di berikan sehingga saya dapat berkuliah di Universitas Muhammadiyah Jember.
2. Bapak Luthfi Ali Muharom, S.Si., M.Si. Selaku dosen pembimbing satu saya. Terima kasih banyak atas segala bimbingan, semangat dan doa yang senantiasa terucap untuk saya selama proses penyelesaian tugas akhir ini.
3. Bapak Miftahur Rahman S.Kom., M.Kom Selaku dosen pembimbing dua saya. Terima kasih banyak atas segala bimbingan, semangat dan doa yang senantiasa terucap untuk saya selama proses penyelesaian tugas akhir ini.
4. Almamater tercinta Universitas Muhammadiyah Jember.
5. Teman sekaligus keluarga. Wisdayanti, randy, Widya, Masita, Kevin, genta yang telah bersedia menjadi tempat berkeluh kesah, tempat berbagi makanan, tempat berbagi cerita sedih dan senang, serta saling memberikan semangat dan doa. Terima kasih telah memberikan cerita yang tidak akan mudah dilupakan.
6. Teman - teman lain yang tidak dapat disebutkan satu per satu, Terima kasih telah membantu proses penggerjaan Tugas Akhir ini.

PRAKATA

Segala puja dan puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada seluruh makhluk-Nya dan hanya atas ijin-Nya penelitian yang berjudul “Klasifikasi Tingkat kepuasan siswa dalam pembelajaran *hybird* menggunakan algoritma *K – Nearest Neighbor* (KNN)” ini dapat terselesaikan dengan baik.

Pelaksanaan dan pengerjaan Tugas Akhir ini dilakukan di Universitas Muhammadiyah Jember yang dimulai pada September 2021 sampai dengan Juni 2022 yang dibuat untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan Pendidikan SI di Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Universitas Muhammadiyah Jember. Dan penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada seluruh pihak yang telah membantu proses pengerjaan laporan Tugas Akhir meliputi :

1. Rektor Universitas Muhammadiyah Jember.
2. Dekan Fakultas Teknik.
3. Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Bapak Luthfi Ali Muharom, S.Si., M.Si Dosen Pembimbing 1.
5. Bapak Miftahur Rahman S.Kom., M.Kom Selaku dosen pembimbing 2
6. Seluruh staf pengajar di Program Studi Teknik Informatika,
7. Rekan-rekanku dan semua pihak yang telah ikut membantu dalam pengerjaan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih kurang dari kata sempurna. Penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga tulisan ini bermanfaat.

Jember, 16 Mei 2023



Rizky Irfan Sulthoni

DAFTAR ISI

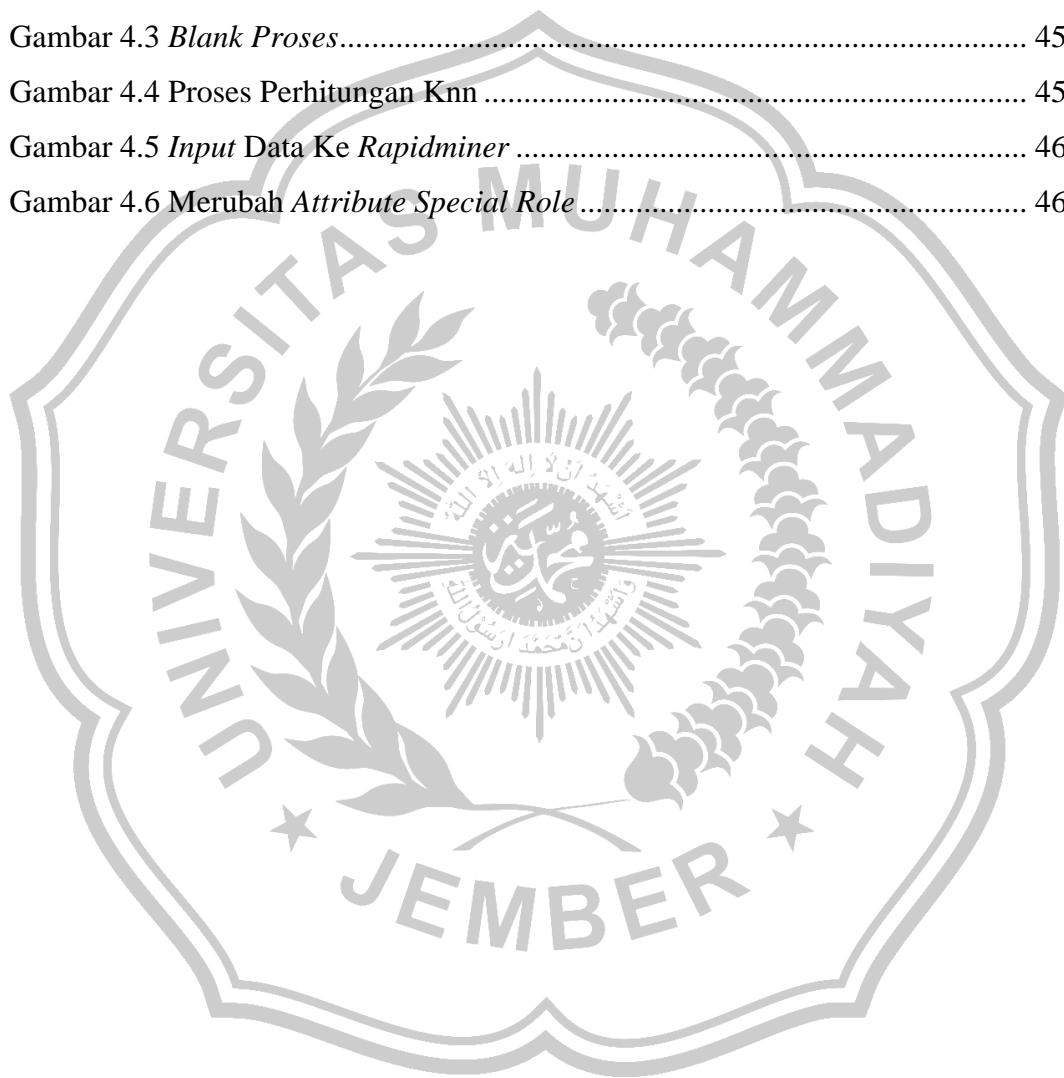
HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
HALAMAN MOTTO	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN	ix
PRAKATA	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
DAFTAR FLOWCHART	xviii
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat.....	3
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Penelitian Terkait.....	4
2.2 Landasan Teori.....	7
2.2.1 Covid - 19.....	7
2.2.2 Pembelajaran Daring.....	7
2.2.3 Pembelajaran Tatap Muka	8
2.2.4 Pembelajaran <i>Hybrid</i>	8
2.2.5 Kepuasan Siswa	8
2.2.6 Dimensi Kepuasan Siswa.....	9
2.2.7 Persentase Kepuasan	10

2.2.8	Desain Kuesioner	10
2.2.9	<i>Data Mining</i>	11
2.2.10	Tahap-tahap <i>Data mining</i>	11
2.2.11	Validitas <i>Data Training</i>	14
2.2.12	Akurasi , Presisi dan <i>Recall</i>	15
2.2.13	Klasifikasi	16
2.2.14	Normalisasi data.....	17
2.2.15	<i>Rapid Miner</i>	18
2.2.16	<i>K-Nearest Neighbor</i> (KNN).....	19
BAB 3. METODE PENELITIAN	21
3.1	Tempat Penelitian	21
3.2	Waktu Penelitian	21
3.3	Alat dan Bahan	21
3.3.1	Alat.....	21
3.3.2	Bahan	22
3.4	Metode Penelitian	22
3.4.1	Perumusan Masalah	24
3.4.2	Mencari Studi Kasus	25
3.4.3	Melakukan Perijinan Pengambilan Studi Kasus	25
3.4.4	Objek Penelitian	25
3.4.5	Desain Kuisoner	25
3.4.6	Pengumpulan Data	25
3.4.7	Populasi dan Sampel	26
3.4.8	Analisis Data	26
3.4.9	Klasifikasi Data	27
3.4.10	Pengolahan <i>Data mining</i>	30
3.4.11	Contoh perhitungan KNN	31
3.4.12	Hasil dan Pembahasan	35
3.4.13	Kesimpulan dan Saran	35
BAB. 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	36
4.1	Pembahasan	36

4.1.1	Perijinan Pengambilan Data Survey	36
4.1.2	Pengambilan Data Survey	36
4.1.3	<i>Data Selection</i>	40
4.1.4	<i>Preprocessing</i>	40
4.1.5	<i>Transformation</i>	42
4.1.6	Pengolahan Data Menggunakan <i>Rapidminer</i>	44
4.1.7	Hasil Klasifikasi Kepuasan	54
BAB. 5 KESIMPULAN DAN SARAN	55
5.1	Kesimpulan.....	55
5.2	Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN	59
CURICULUM VITAE	103

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Cara Kerja <i>Data mining</i>	11
Gambar 2.2 Tahap - Tahap <i>Data mining</i>	12
Gambar 4.1 Membuka Aplikasi <i>Rapidminer</i>	44
Gambar 4.2 Menu Utama <i>Rapidminer</i>	45
Gambar 4.3 <i>Blank Proses</i>	45
Gambar 4.4 Proses Perhitungan Knn	45
Gambar 4.5 <i>Input Data Ke Rapidminer</i>	46
Gambar 4.6 Merubah <i>Attribute Special Role</i>	46



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	4
Tabel 2.2 Persentase Kepuasan	10
Tabel 2.3 <i>Confusion Matrix</i>	15
Tabel 3.1 Klasifikasi Atribut Penilaian Siswa	27
Tabel 3.2 Data Responden Kuisoner.....	29
Tabel 3.3 Data <i>Training</i>	32
Tabel 3.4 Data <i>Testing</i>	32
Tabel 3.5 Hasil Perhitungan Jarak	34
Tabel 3.6 Jarak Urut Hasil Perhitungan Jarak.....	34
Tabel 3.7 Tetangga Terdekat $K= 3$	35
Tabel 4.1 Data Pernyataan Survey	37
Tabel 4.2 Presentase Kepuasan	37
Tabel 4.3 Data Siswa Di Google <i>Spreadsheet</i>	38
Tabel 4.4 Data Excel Yang Terkumpul.....	39
Tabel 4.5 Atribut	40
Tabel 4.6 Data Excel Yang Diolah	41
Tabel 4.7 Data Masukan Yang Salah.....	42
Tabel 4.8 Penghapusan Data	43
Tabel 4.9 Pembagian Data	44
Tabel 4.10 Perbandingan Data Latih Dan Data Uji Percobaan Pertama.....	47
Tabel 4.11 <i>Confusion Matrix</i> Percobaan Pertama.....	47
Tabel 4.12 <i>Performace Vector</i> Percobaan Pertama	47
Tabel 4.13 Perbandingan Data Latih Dan Data Uji Percobaan Kedua	47
Tabel 4.14 <i>Confusion Matrix</i> Percobaan Kedua	48
Tabel 4.15 <i>Performace Vector</i> Percobaan Kedua	48
Tabel 4.16 Perbandingan Data Latih Dan Data Uji Percobaan Ketiga	48
Tabel 4.17 <i>Confusion Matrix</i> Percobaan Ketiga	48
Tabel 4.18 <i>Performace Vector</i> Percobaan Ketiga.....	49
Tabel 4.19 Perbandingan Data Latih Dan Data Uji Percobaan Keempat	49

Tabel 4.20 <i>Confusion Matrix</i> Percobaan Keempat	49
Tabel 4.21 <i>Performance Vector</i> Percobaan Keempat	49
Tabel 4.22 Perbandingan Data Latih Dan Data Uji Percobaan Kelima.....	50
Tabel 4.23 <i>Confusion Matrix</i> Percobaan Kelima.....	50
Tabel 4.24 <i>Performance Vector</i> Percobaan Kelima.....	50
Tabel 4.25 K Terbaik Akurasi Percobaan Pertama	50
Tabel 4.26 K Terbaik Presisi Percobaan Pertama.....	51
Tabel 4.27 K Terbaik <i>Recall</i> Percobaan Pertama	51
Tabel 4.28 K Terbaik Akurasi Percobaan Ke Dua.....	51
Tabel 4.29 K Terbaik Presisi Percobaan Ke Dua.....	51
Tabel 4.30 K Terbaik <i>Recall</i> Percobaan Ke Dua	51
Tabel 4.31 K Terbaik Akurasi Percobaan Ke Tiga	52
Tabel 4.32 K Terbaik Presisi Percobaan Ke Tiga	52
Tabel 4.33 K Terbaik <i>Recall</i> Percobaan Ke Tiga	52
Tabel 4.34 K Terbaik Akurasi Percobaan Ke Empat.....	52
Tabel 4.35 K Terbaik Presisi Percobaan Ke Tiga	52
Tabel 4.36 K Terbaik <i>Recall</i> Percobaan Ke Tiga	52
Tabel 4.37 K Terbaik Akurasi Percobaan Ke Lima.....	53
Tabel 4.38 K Terbaik Presisi Percobaan Ke Lima	53
Tabel 4.39 K Terbaik <i>Recall</i> Percobaan Ke Lima	53
Tabel 4.40 Keseluruhan Percobaan Satu Hingga Lima	53

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Formulir Kuisoner	59
Lampiran 2. Permohonan Pengisian Formulir	62
Lampiran 3. Pemberian Ijin Melakukan Survey Di MTsN 11 Jember	63
Lampiran 4. Data Keseluruhan Survey	64
Lampiran 5. Data Latih 90%	67
Lampiran 6. Data Latih 80%	70
Lampiran 7. Data Latih 70%	72
Lampiran 8. Data Latih 60%	74
Lampiran 9. Data Latih 50%	76
Lampiran 10. Data Uji 50%	78
Lampiran 11. Data Uji 40%	80
Lampiran 12. Data Uji 30%	81
Lampiran 13. Data Uji 20%	82
Lampiran 14. Data Uji 10%	83
Lampiran 15. Mencari K Terbaik KNN	83
Lampiran 16. Hasil Data Uji 10% Manual dan KNN	91
Lampiran 17. Hasil Data Uji 20% Manual dan KNN	91
Lampiran 18. Hasil Data Uji 30% Manual dan KNN	92
Lampiran 19. Hasil Data Uji 40% Manual dan KNN	93
Lampiran 20. Hasil Data Uji 50% Manual dan KNN	95
Lampiran 21. Surat Pemberian Hasil Skripsi	97
Lampiran 22. Tanda Tangan Pemberian Hasil Skripsi	98
Lampiran 23. Pembelajaran di MTsN 11 Jember	98
Lampiran 24. Lembar Revisi Bapak Luthfi Ali Muharom, S.Si., M.Si	99
Lampiran 25. Lembar Revisi Bapak Miftahur Rahman S.Kom., M.Kom	100
Lampiran 26. Lembar Revisi Bapak Wiwik Suharso, S.Kom, M.Kom	101
Lampiran 27. Lembar Revisi Ibu Reni Umilasari, S.Pd, M.Si	102
Lampiran 28. <i>Curriculum Vitae</i>	103

DAFTAR FLOWCHART

Flowchart 3.1 Alur Metode Penelitian 24

