

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Tabany, T. I. B. (2017). Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, Dan Konteksual. Prenada Media.
- Dahar, R.W. (2011). Teori Belajar dan Pembelajarannya. Jakarta: Erlangga.
- Daryanto. (2016). Media Pembelajaran: Peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.
- Dewi Salma Prawiradilaga, Wawasan Teknologi Pendidikan, (Jakarta: Kencana, 2012)
- Emzir, *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif & Kualitatif* (Jakarta: Rajawali Pers, 2007), h. 263.
- Hanifah, N. (2009). Media Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Hastuti, W. (2013). Penggunaan Media Puzzle Terhadap Hasil Belajar IPA Konsep Daur Hidup Makhluh Hidup Murid Kelas IV SDN 25 Panaikang Kecamatan Bissapu Kabupaten Bantaeng. *Jurnal Penelitian dan Penalaran*, Vol 4, No.1.
- Herlina, E. S. (2019, November-Desember). Membaca Permulaan Untuk Anak Usia Dini Dalam Era Pendidikan. *Jurnal Pionir LPPM Universitas Asahan*, 5(4), 332-342.
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021, Desember). Model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *JIPAI; Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*, 1(1), 28-37.
- Hobri. (2010). Metodologi Penelitian Pengembangan. Jember: Pena Salsabila
- Lucia. 2010. Belajar dengan Heboh. Yogyakarta: G-Media
- Marinda, L. (2020, April). Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Problematikanya Pada Anak Usia Sekolah Dasar. *An-Nisa': Jurnal Kajian Perempuan & Keislaman*, 13(1), 116-152.
- Maviro, A.L.T. (2017). Penggunaan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPS di Kelas IV MIN Lambaro Aceh Besar. Artikel Jurnal. (<https://repository.ar-raniry.ac.id/1893>, diakses tanggal 26 Maret 2023)
- Punaji Setyosari, *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*, Jakarta: Kencana, 2010. h. 215

- Rumakhit, Nur. 2017. "Pengembangan Media Puzzle untuk Pembelajaran Materi Mengidentifikasi Beberapa Jenis simbolis dan Rantai Makanan klas IV Sekolah Dasar Tahun 2016/2017". Jurnal Universitas Nusantara PGRI Kediri. Vol. 01. No. 02 (hlm. 1-9).
- Rokhmat, J. (2009). Pengembangan Taman Edukatif Berbasis Permainan untuk Permainan di TK dan SD. Jurnal Dinamika Pendidikan, Vol. 2, No. 1.
- Sadiman, Arief S. dkk. (2011). Media Pendidikan: Pengertian Pengembangan, dan Pemanfaatannya. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sanjaya, Wina. 2012. Media Komunikasi Pelajaran. Jakarata: KencanaDhieni Nurbiana dkk. 2005. Metode Pengembangan Bahasa. Pusat Penerbitan Universitas Terbuka Departemen Pendidikan Nasional. Jakarta.
- Sugiyono. (2011). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Afabeta.
- Susanto, Ahmad. (2016). Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar. Jakarta: Prenadamedia Group

