

## ABSTRAK

Darwin, Nando. 2023. KOMUNIKASI INTERPERSONAL PEMAIN GAME PUBG MOBILE DALAM MENINGKATKAN STRATEGI PERMAINAN DI *DEOXYS E-SPORTS*. Skripsi, Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Muhammadiyah Jember. Pembimbing: Aditya Dimas Pratama S.I.Kom., M.I.Kom.

Kata Kunci : Komunikasi Interpersonal, PUBG Mobile, Tim *E-Sports*, *DEOXYS E-Sports*.

Tim-tim *E-Sports* saat ini sudah berkembang pesat di kalangan para *gamer*. Mulai dari tim *E-Sports* yang masih baru/amatir sampai tim *E-Sports* yang sudah profesional. Salah satu tim *E-Sports* yang berfokus pada game PUBG Mobile adalah *DEOXYS E-Sports*. Tim ini dibentuk oleh para *gamer* PUBG Mobile dari Banyuwangi. Walaupun tergolong sebagai tim baru, tetapi tim *DEOXYS E-Sports* sudah memiliki reputasi permainan yang baik dari tim-tim lain yang pernah *scrim* bersama mereka. Sehingga, peneliti ingin mengetahui bagaimana proses komunikasi interpersonal mereka di dalam tim untuk meningkatkan strategi dalam bermain. Pada penelitian ini, menggunakan metode deskriptif kualitatif, menggunakan teknik pengumpulan data dengan observasi dan wawancara. Teori yang digunakan dalam penelitian ini adalah teori komunikasi interpersonal oleh Joseph A. Devito. Hasil penelitian menunjukkan, terdapat proses komunikasi interpersonal yang terjadi antar semua anggota tim *DEOXYS E-Sports*. Proses tersebut meliputi perkenalan dan pertemanan, media yang digunakan untuk saling berkomunikasi dengan semua anggota tim, komunikasi pada saat main bareng dan *scrim*, hingga munculnya konflik di dalam tim dan bagaimana cara mereka untuk menyikapi konflik yang muncul tersebut. Untuk membantu komunikasi pada saat berada di dalam *game*, mereka memanfaatkan fitur-fitur yang ada di dalam *game* PUBG Mobile itu sendiri. Faktor pendukung para anggota dalam bermain antara lain, selalu bermain bersama untuk meningkatkan kekompakan dan komunikasi antar satu tim, memiliki teman main yang satu frekuensi, memanfaatkan fitur-fitur di dalam *game* PUBG Mobile, dan menciptakan istilah atau kode tertentu. Sedangkan, faktor penghambat yang dialami berasal dari luar, yaitu karena sinyal dan spesifikasi hp.

## **ABSTRACT**

*Darwin, Nando. 2023. INTERPERSONAL COMMUNICATION OF PUBG MOBILE GAME PLAYERS IN IMPROVING GAME STRATEGY IN DEOXYS E-SPORTS. Thesis, Communication Science Study Program, Faculty of Social and Political Sciences, Muhammadiyah University of Jember. Supervisor: Aditya Dimas Pratama S.I.Kom., M.I.Kom.*

*Keywords : Interpersonal Communication, PUBG Mobile, E-Sports team, DEOXYS E-Sports*

*E-Sports teams are currently growing rapidly among gamers. Starting from new/amateur E-Sports teams to professional E-Sports teams. One of the E-Sports teams that focuses on the PUBG Mobile game is DEOXYS E-Sports. This team was formed by PUBG Mobile gamers from Banyuwangi. Even though they are classified as a new team, the DEOXYS E-Sports team already has a good playing reputation from other teams that have scrim with them. So, researchers want to know how their interpersonal communication processes in the team to improve strategies in playing. In this study, using a qualitative descriptive method, using data collection techniques by observation and interviews. The theory used in this study is the interpersonal communication theory by Joseph A. Devito. The results of the study show that there is an interpersonal communication process that occurs between all members of the DEOXYS E-Sports team. The process includes introductions and friendships, the media used to communicate with each other with all team members, communication when playing together and scrim, to the emergence of conflicts within the team and how they deal with the conflicts that arise. To help communicate while in the game, they make use of the features in the PUBG Mobile game itself. Supporting factors for members in playing include always playing together to improve cohesiveness and communication between a team, having friends who play on the same frequency, making use of features in the PUBG Mobile game, and creating certain terms or codes. Meanwhile, the inhibiting factors experienced came from outside, namely because of the signal and cellphone specifications.*