

MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERHITUNG MELALUI BERMAIN

TEBAK ANGKA PADA ANAK KELOMPOK USIA 4 -5 TAHUN

PAUD SALSABILA JAMBESARI DARUS SHOLAH

TAHUN AJARAN 2016 – 2017

**SKRIPSI**

OLEH

FATIMAH

NIM : 1210271057



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI

2017

MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERHITUNG MELALUI BERMAIN

TEBAK ANGKA PADA ANAK KELOMPOK USIA 4 -5 TAHUN

PAUD SALSABILA JAMBESARI DARUSSHOLAH

TAHUN AJARAN 2016 – 2017

**SKRIPSI**

Diajukan kepada Universitas Muhammadiyah Jember  
untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam penyelesaikan  
program sarjana pendidikan anak usia dini

**OLEH**

**FATIMAH**

**NIM : 1210271057**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIK ANAK USIA DINI**

**2017**



## **HALAMAN MOTTO**

Pengalama adalah guru yang terbaik , jangan di anggap sebagai beban,karna sesudah kesulitan pasti ada kemudahan.

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi oleh Fatimah ini telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh Tim Penguji

Jember, 19 Juli 2017

Pembimbing I

Dr. Wahyu Dyah Laksmi Wardani, M.Pd  
NPK. 06 03 424

## **HALAMAN PENGESAHAN**

Skripsi oleh Fatimah ini telah dipertahankan di depan dewan penguji pada tanggal 19 Juli 2017.

Dewan Penguji,

**Dra.Tri Endang Jatmikowati, M.Si**  
NIP. 195912291 988032 002

Ketua

**Dr. Wahyu Dyah Laksmi Wardani, M.Pd**  
NPK. 06 03 424

Anggota

**Misyana, M.Pd**  
NPK. 15 03 621

Anggota

Mengetahui,  
Dekan  
Fakultas keguruan dan ilmu pendidikan

**Dr. Mochamad Hatip, M.Pd**  
NPK. 87 02 165

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji bagi Allah yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah, memberikan kesehatan, kesempatan dan kekuatan, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Meningkatkan Kemampuan Berhitung Melalui Bermain Tebak Angka Pada Anak Kelompok Usia 4 -5 Tahun PAUD Salsabila Jambesari Darussolah Tahun ajaran 2016 – 2017.

Skripsi ini terdiri dari bab I sampai bab IV. Bab I berisi pendahuluan, bab II kajian pustaka dan hipotesis, bab III berisi metode penelitian, bab IV berisi hasil penelitian, bab V pembahasan dan bab VI berisi kesimpulan dan saran.

Segala hal yang diusahakan semoga bermanfaat baik bagi penulis maupun pembaca, dengan penuh kesadaran penulis menyampaikan permintaan maaf atas semua kekurangan yang terdapat pada penulisan skripsi ini, semoga hal tersebut dapat dijadikan koreksi bersama untuk perbaikan berikutnya.

Jember, Juli 2017

Penulis

## **UNGKAPAN TERIMAKASIH**

Skripsi ini merupakan bukti dari terselesaikannya materi-materi mata kuliah yang telah ditempuh pada jenjang S1 PG PAUD universitas muhammadiyah jember. Atas segala upaya, bimbingan, dan arahan dari semua pihak, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Muhaammad Hazmi, DESS, selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Jember.
2. Dr. Mochamad Hatip, M.Pd selalu Dekan FKIP Universitas Muhammadiyah Jember.
3. Angraeny Unedia Rachman, M.Pd, selaku Ketua Program Studi PG PAUD FKIP Universitas Muhammadiyah Jember.
4. Dr. Wahyu Dyah Laksmi Wardani, M.Pd dan Misyana, M.Pd, selaku dosen pembimbing I dan II yang telah memberikan arahan dan masukan dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Semua dosen PG PAUD FKIP Universitas Muhammadiyah Jember.
6. Staf pengajaran FKIP Universitas Muhammadiyah Jember.
7. Kepala Sekolah dan guru kelompok PAUD Salsabila Jambesari Darussholah.

Dan juga kepada semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Disampaikan terima kasih atas semua bantuan dan bimbingannya.

Jember, Juli 2017

Penulis

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Skripsi ini dengan hormat dipersembahkan kepada:

1. Ayah dan ibu tercinta yang telah memberikan banyak hal dalam pendidikan saya.
2. Suami dan putra- putri saya yang telah memberikan semangat dalam menempuh segala rintangan demi menggapai cita – cita.
3. Para guru saya mulai TK sampai di bangku kuliah.
4. Semua teman-teman yang memberi banyak inspirasi dan pelajaran hidup.
5. Almamaterku tercinta, Universitas Muhammadiyah.

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN LOGO .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTTO .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>UNGKAPAN TERIMAKASIH .....</b>	<b>viii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Masalah Penelitian .....	4
1.3 Tujuan Penelitian .....	4
1.4 Definisi Istilah.....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	5
1.6 Ruang Lingkup Penelitian.....	5
<b>BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN HIPOTESIS TINDAKAN.....</b>	<b>7</b>
2.1 Kajian Pustaka .....	7
2.1.1 Kemampuan berhitung .....	7
2.1.2 Tahapan Dan Prinsip Kemampuan Berhitung Permulaan	8
2.2. Bermain Tebak Angka .....	10
2.2.1 Pengertian Bermain .....	10
2.2.2 Manfaat Bermain .....	12
2.2.3 Pelaksanaan Bermain.....	12
2.2.4 Pengertian Bermain .....	13
2.2.5 Langkah-langkah Bermain .....	14
2.2.6 Manfaat Bermain .....	15
2.2.7 Kerangka Teori .....	15
2.2.8 Hubungan Kemampuan Berhitung dengan Bermain.....	16
2.3 Hipotesis Tindakan .....	17
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>18</b>
3.1 Jenis Penelitian.....	18
3.2 Desain Penelitian .....	18
3.3 Subjek Penelitian .....	20
3.4 Lokasi Penelitian.....	20
3.5 Prosedur Penelitian .....	21

3.5.1 Studi Pendahuluan.....	21
3.5.2 Perencanaan.....	22
3.5.3 Pelaksanaan .....	24
3.5.4 Observasi.....	26
3.5.5 Refleksi.....	27
3.6 Kriteria Kesuksesan .....	28
3.7 Instrumen Penelitian .....	28
3.7.1 Pedoman Observasi.....	29
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN.....</b>	<b>31</b>
4.1 Deskripsi Setting Penelitian .....	31
4.1.1 Studi Pendahuluan.....	31
4.1.2 Deskripsi Siklus I.....	32
4.1.2.1 Perencanaan .....	32
4.1.2.2 Pelaksanaan.....	33
4.1.2.3 Observasi .....	39
4.1.2.4 Refleksi .....	43
4.1.3 Deskripsi Siklus II.....	45
4.1.3.1 Perencanaan .....	46
4.1.3.2 Pelaksanaan.....	47
4.1.3.3 Observasi .....	52
4.1.3.4 Refleksi .....	55
4.2 Hasil Penelitian .....	57
<b>BAB V PEMBAHASAN .....</b>	<b>59</b>
5.1 Pembahasan.....	59
<b>BAB VI KESIMPULAN.....</b>	<b>64</b>
6.1 Kesimpulan .....	64
6.2 Saran .....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>66</b>

## **DAFTAR TABEL**

<b>Tebel</b>	<b>Halaman</b>
3.1 Jadwal Rencana Kegiatan Penelitian .....	23
3.2 Jadwal Pelaksanaan Penelitian.....	24
3.3 Tabel Observasi.....	27
3.4 Tabel Pedoman Observasi.....	29
4.1 Jadwal penelitian.....	31
4.2 Hasil Belajar Siswa Siklus I.....	43
4.3 Jadwal Hasil Belajar Siswa Siklus II .....	45
4.4 Hasil Belajar Siswa Siklus II.....	51

## **DAFTAR GAMBAR**

<b>Tebel</b>	
	<b>Halaman</b>
3.2 Desain penelitian.....	20
4.1.2.4 Gambar grafik perbandingan.....	44
4.1.3.4 Grafik siklus II .....	56
Perbandingan siklus I dan II.....	58

## **DAFTAR LAMPIRAN**

<b>Lampiran</b>	<b>Halaman</b>
1. Matrik.....	63
2. RKM.....	64
3. RKH .....	65
4. Siklus I dan II.....	66
5. Hasil Observasi Siklus I dan II.....	67
6. Foto Kegiatan .....	68
7. Pernyataan Keaslian Tulisan.....	72
8. Riwayat Hidup .....	73
9. Surat Permohonan Penelitian .....	74
10. Surat Keterangan Penelitian.....	75

## ABSTRAK

Fatimah, 2017. *Meningkatkan Kemampuan berhitung melalui bermain tebak angka di kelompok usia 4-5 tahun PAUD Salsabila Jambesari Darussholah tahun ajaran 2016-2017.* Skripsi, program studi pendidikan anak usia dini fakultas keguruan dan ilmu pendidikan universitas muhammadiyah jember: pembimbing I Dr. Wahyu Dyah Laksmi Wardani, M.Pd pembimbing II Misyana, M.Pd.

**Kata kunci :** kemampuan berhitung bermain tebak angka.

Anak usia dini adalah generasi penerus keluarga dan penerus bangsa, anak usia dini yang sedang mengalami proses pertumbuhan dan perkembangan, pendidikan anak usia dini bukan berarti menekan apalagi memaksa kemampuan orang tua atau orang dewasa kepada anak untuk belajar, karena setiap anak memiliki kemampuan yang berbeda-beda salah satunya adalah kemampuan berhitung seperti mengurutkan angka 1-10, menghitung gambar 1-10, mencocokkan lambang bilangan dengan gambar benda 1-10. Kemampuan yang ada pada anak akan berkembang dengan maksimal bila diterapkan dengan bermain. Dengan bermain tebak angka anak dapat belajar berhitung dengan menyenangkan.

Masalah penelitian yang ingin diselesaikan adalah bagaimana meningkatkan kemampuan berhitung melalui bermain tebak angka pada anak kelompok usia 4-5 tahun PAUD Salsabila Jambesari Darussholah tahun ajaran 2016-2017. Penelitian bertujuan untuk mengetahui cara meningkatkan kemampuan berhitung melalui bermain tebak angka pada anak usia 4-5 tahun di PAUD Salsabila Jambesari Darussholah tahun ajaran 2016-2017. Jenis penelitian yang dilakukan adalah penelitian tindakan kelas, metode pengumpulan data yang digunakan adalah metode observasi dan dokumentasi.

Berdasarkan observasi, dapat disimpulkan bahwa kemampuan berhitung dapat ditingkatkan dengan bermain tebak angka, dari 16 anak terdapat 13 anak yang tuntas belajarnya, yang berarti sudah tercapai kerriteria kesuksesan, hal ini berarti kemampuan berhitung dapat ditingkatkan dengan bermain tebak angka di kelompok usia 4-5 tahun PAUD Salsabila Jambesari Darussholah tahun ajaran 2016-2017.

## **ABSTRACT**

Fatimah, 2017. *Improving Counting ability by playing number guesses in 4-5 year age group early childhood education programs Salsabila Jambesari Darussholah 2016-2017. Thesis, early childhood education study program faculty teacher and education science university muhammadiyah jember: pembimbing I Dr. Wahyu Dyah Laksmi Wardani, M.Pd mentor II Misyana, M.Pd.*  
*Keywords: numeracy ability to play guess figures.*

Early childhood is the next generation of families and successors of the nation, early childhood who are experiencing the process of growth and development, early childhood education does not mean pressing let alone force the ability of parents or adults to children to learn, because each child has different abilities- One of them is the ability to count as sorting 1-10 numbers, counting 1-10 images, matching the symbol of numbers with images of objects 1-10. The abilities that exist in children will develop with maximum when applied by playing. By playing guess figures kids can learn to count with fun.

The research problem to be solved is how to improve the ability to calculate through playing guess figures in children of 4-5 years age group early childhood education programs Salsabila Jambesari Darussholah 2016-2017. The aim of this research is to know how to improve how to increase arithmetic by playing guess figures at the age of year early childhood education programs Salsabila Jambesari Darussholah 2016-2017. The type of research conducted is classroom action research, data collection method used is the method of observation and documentation.

Based on the observations it can be concluded that the ability to count can be increased by playing guess figures, from 16 children there are 13 children who complete the study, which means that success keriteria has been achieved, this means the ability to count can be increased by playing guess figures in the age group year early childhood education programs Salsabila Jambesari Darussholah 2016-2017.