

SISTEM PENGGAJIAN PEGAWAI TERINTEGRASI SMS GATEWAY DI PTPN XII AFDELING GARUDA

Oleh : Aji Dwi Kusman
Dosen Pembimbing I : Yeni Dwi Rahayu, S. ST, M. Kom
Dosen Pembimbing II : Henny Wahyu S, S. Kom

Abstrak

Pemanfaatan komputer dimana sekarang ini telah berkembang di segala bidang kehidupan manusia. Salah satunya adalah pemanfaatan komputer di bidang usaha tak terkecuali diperusahaan BUMN . Program komputer yang telah banyak dikembangkan telah memudahkan admin dalam mengambil keputusan secara cepat dan tepat. Begitu dunia usaha menjadi besar dan kompleks, proses pencatatan dan pengikhtisaran itu semakin kompleks pula, maka dunia usaha akan mencari – cari alat bantu untuk meningkatkan efisiensi dan mengurangi biaya. Seperti halnya pada perhitungan penggajian pegawai.

Pada PTPN XII AFDELING GARUDA masih menggunakan pengolah data pegawainya secara manual yaitu absensi masih menggunakan penulisan tangan dan perekapan gaji sepenuhnya menggunakan tenaga manusia sehingga rentan kesalahan. Terkadang banyak data – data yang hilang sehingga dalam proses pengolah datanya tidak terstruktur secara teratur. Agar dapat mengatasi permasalahan yang ada harus maka dibutuhkan sistem pengolah data yang lebih efektif dan efisiensi waktu.

Melihat kondisi tersebut maka sistem ini diharapkan menjadi solusi bagi perusahaan. Sistem penggajian merupakan solusi yang tepat dalam memudahkan perusahaan dalam pengolahan data khususnya dalam rekap data dan perhitungan gaji. Dengan adanya sistem penggajian pegawai yang diharapkan dapat membantu masalah – masalah yang ada. Sehingga dapat mempermudah proses pengambilan keputusan secara tepat, dengan rekapitulasi data serta perhitungan gaji yang tepat waktu, akurat dan relevan.

Kata kunci : Sistem Penggajian Pegawai

ABSTRACT

Utilization of the computer where it is now grown in all areas of human life. One is the use of computers in the business field not least in the company of SOEs. A computer program that has been developed has made it easier admin in making decisions quickly and accurately. As soon as the business world becomes large and complex, the process of recording and summarizing the more complex it anyway, then the business will look for - find tools to improve efficiency and reduce costs. As in the calculation of employee payroll.

At the PTPN XII AFDELING GARUDA still using a data processing employee attendance manually, still using handwriting and salaries perekapan fully using human power so error prone. Sometimes a lot of data - missing data so that in the process of processing unstructured data on a regular basis. In order to overcome the existing problems should then be required data processing system is more effective and time efficiency.

Seeing these conditions, the system is expected to be a solution for the company. Payroll system is the right solution in facilitating the company in data processing, especially in the recap of data and calculation of salaries. With the employee payroll system is expected to help the problem - a problem that exists. So as to facilitate appropriate decision-making process, with a recapitulation of the data and the calculation of salaries timely, accurate and relevant.

Keywords: Employee Payroll System

1. PENDAHULUAN

Pada era globalisasi sekarang ini, perusahaan harus mampu menghadapi persaingan bebas yang terjadi. Untuk itu semua sumber daya perusahaan harus dapat dikerahkan secara maksimal dan profesional untuk mendukung keberhasilan perusahaan. Keberhasilan perusahaan sangat tergantung pada keberhasilan manajemen dalam melaksanakan pekerjaannya. Keberhasilan manajemen perusahaan juga tergantung pada tersedianya informasi yang relevan dari pengolahan data yang tepat. Jika proses manajemen khususnya perhitungan gajinya masih mengandalkan kemampuan manusia maka akan rentan sekali mengalami kesalahan dan sangat menyita waktu. Agar pekerjaan manajemen dan pengolahan data informasi dapat ditangani secara sistematis dan praktis perlu adanya sistem pengolah data yang baik.

Dalam kenyataannya PTPN XII AFDELING GARUDA masih menggunakan pengolah data pegawainya secara manual yaitu absensi masih menggunakan penulisan tangan dan perekapan gaji sepenuhnya menggunakan tenaga manusia sehingga rentan kesalahan. Terkadang banyak data – data yang hilang sehingga dalam proses pengolah datanya tidak terstruktur secara teratur. Agar dapat mengatasi permasalahan yang ada harus maka dibutuhkan sistem pengolah data yang lebih efektif dan efisiensi waktu.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka diupayakan untuk menerapkan sistem komputerisasi modern, dengan harapan meningkatkan kinerja dalam mengolah data dan memperoleh informasi yang lebih tepat sehingga dapat membantu proses absensi, penggajian, dan pengolah data lainnya. Oleh karena itu penulis merencanakan untuk membuat “Sistem Penggajian Pegawai di PTPN XII AFDELING GARUDA”.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi.

Menurut Jogiyanto (2005: 11) dalam buku yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi, menyebutkan bahwa: Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Menurut Ladjamudin (2005: 13) dalam buku yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi mendefinisikan bahwa: ”sistem informasi adalah sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau untuk mengendalikan organisasi”.

2.2. Perancangan Sistem

2.2.1. Sistem

Sistem adalah sesuatu yang memiliki bagian-bagian yang saling berkaitan/berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu melalui tiga tahapan yakni input, proses, dan output.

Menurut Scott (1996) : mengatakan sistem terdiri dari unsur-unsur seperti masukan (input), pengolahan (processing), serta keluaran (output). Ciri pokok sistem menurut Gapsert ada empat, yaitu sistem itu beroperasi dalam suatu lingkungan, terdiri atas unsur-unsur, ditandai dengan saling berhubungan dan mempunyai satu fungsi atau tujuan utama.

2.2.2. Desain Sistem

Desain sistem adalah proses pengembangan spesifikasi sistem baru

berdasarkan hasil analisis sistem. Dalam tahap desain tim kerja desain harus merancang dalam berbagai kertas kerja mengenai spesifikasi dimaksud. (Pratama, 2012)

Menurut Jogiyanto (2005: 196) dalam bukunya yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi menyebutkan bahwa: “desain sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah dari satu kesatuan yang utuh dan berfungsi”.

2.2.3. Implementasi Sistem

Implementasi Sistem adalah proses pemasangan perangkat keras dan perangkat lunak sistem serta pengusahaan agar sistem dapat berjalan dengan baik sebagaimana yang diinginkan.

Implementasi sistem harus direncanakan dengan hati-hati dengan tujuan agar proses implementasi itu dapat berjalan dengan tepat waktu dan efisien.

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Analisis Sistem

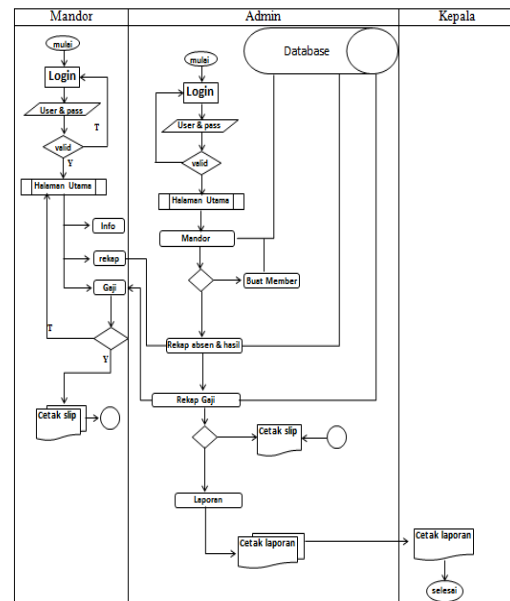
Analisis sistem dibutuhkan untuk melihat cara atau model sistem yang ada, sehingga dapat dipakai seoptimal mungkin dan sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai. Maka langkah yang ditempuh adalah merancang suatu sistem secara komputerisasi agar dapat digunakan seefisien mungkin.

a. Prosedur Sistem

Prosedur merupakan urutan dari langkah-langkah yang terjadi atau yang dilakukan dalam suatu sistem. Prosedur sistem yang sedang berjalan pada proses kerja Sistem Penggajian Pegawai adalah sebagai berikut:

- Prosedur pendaftaran anggota atau pembuatan member
- Prosedur absensi pegawai
- Prosedur proses penggajian

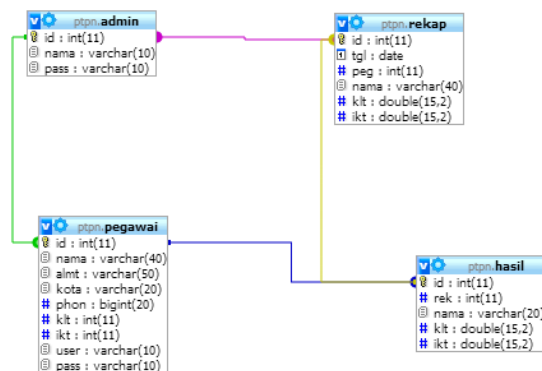
b. Flowchart Sistem



Gambar 3.1. System Flow

3.2. Skema Relasi

Perancangan basis data merupakan tahapan untuk memetakan model konseptual ke model basis data yang akan dipakai. Skema relasi merupakan rangkaian hubungan antara dua tabel atau lebih pada sistem database.



Gambar 3.3. Relasi tabel database

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada saat program aplikasi sistem penggajian ini dijalankan maka yang pertama kali harus dilakukan yaitu *log in* terlebih dulu sebelum masuk ke halaman menu utama. Terdapat dua cara *log in* pada sistem ini yaitu *log in* sebagai pegawai/member atau *log in* sebagai admin. Setelah berhasil *log in* pengguna akan masuk pada halaman utama sistem dan ada perbedaan fungsi saat *log in* sebagai pegawai atau sebagai admin agar dapat melakukan proses-proses dan

mengolah data lebih lanjut pada aplikasi sistem tersebut sesuai prosedur kerja.

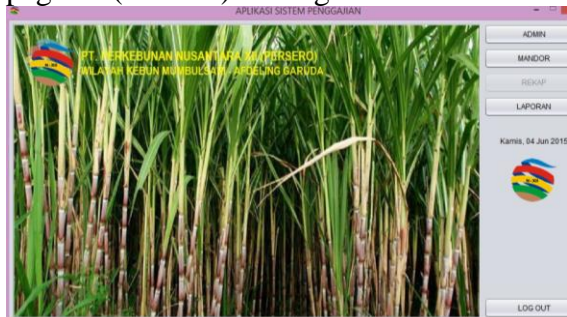
a. Menu home / Halaman Log In



Gambar 4.1. Tampilan home sistem penggajian pegawai

b. Menu Admin

Setelah admin berhasil login maka akan tampil halaman sistem utama yang berisi beberapa menu data master . Jika log in sebagai admin yang dapat dilakukan yaitu melakukan penambahan admin dan pegawai(mandor) sebagai user/member.



Gambar 4.2. Menu utama setelah admin login

b. Menu Pegawai (mandor)

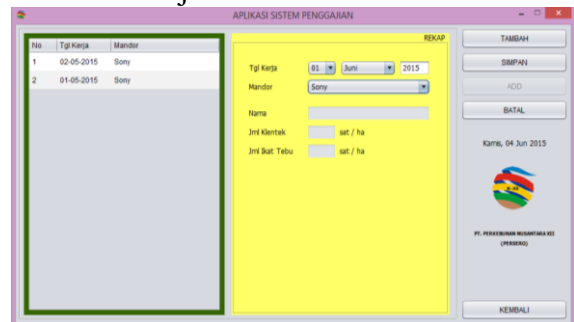
Pada saat Mandor melakukan log in, maka akan tampil form utama yang terdapat beberapa menu pilihan tombol-tombol fungsi antara lain Rekap dan Laporan. User(mandor) dapat memilih menu Rekap untuk menginputkan data pegawai sebagai absensi kehadiran dan menginputkan hasil kerja sebagai acuan untuk memperoleh nilai gaji.



Gambar 4.3. Tampilan setelah log in pegawai

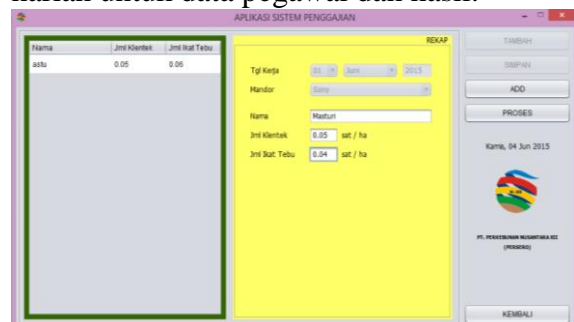
c. Menu Rekap

Halaman ini digunakan untuk menentukan tanggal per harinya dan selanjutnya disimpan agar dapat memasukan nama pegawai dan hasil selama bekerja sehari.



Gambar 4.4. Halaman Rekap

Pada halaman ini berfungsi untuk menginputkan hasil dari kerja para pegawai yang diperoleh dalam sehari. Tombol add untuk menambahkan banyaknya pegawai yang bekerja pada hari tersebut dan kemudian pilih tombol proses untuk melakukan proses rekap harian untuk data pegawai dan hasil.

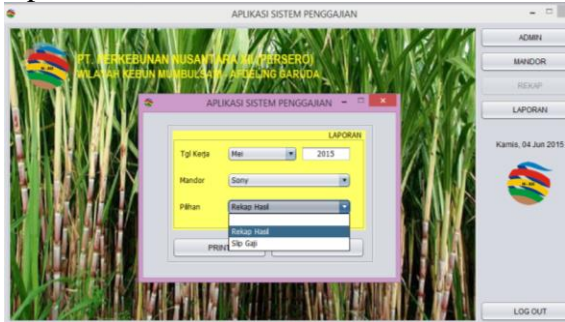


Gambar 4.5. Halaman Input Hasil

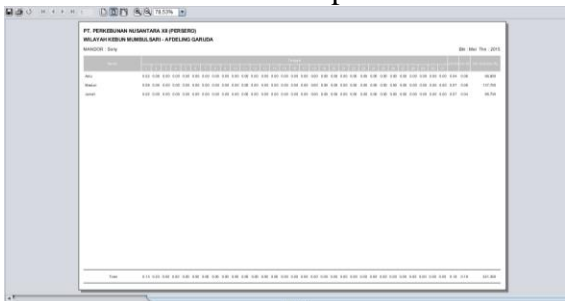
d. Halaman Laporan

Halaman ini merupakan fungsi dari dari tombol laporan yang dapat mencetak laporan dan mencetak slip gaji pegawai. Laporan yang akan ditampilkan merupakan hasil rekap kehadiran

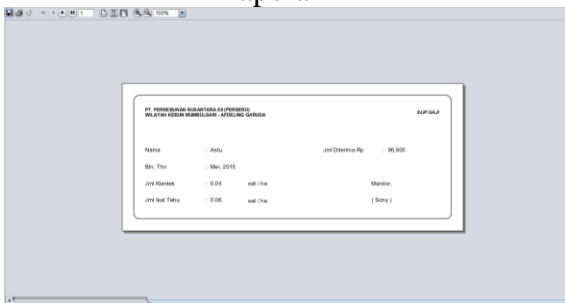
pegawai dan hasil kerja dalam 1 bulan masa kerja. Sehingga saat mencetak laporan akan diketahui juga nilai gaji yang dapat diperoleh pegawai selama 1 bulan masa kerja. Dan pegawai juga dapat memperoleh slip gaji sesuai dengan laporan tersebut.



Gambar 4.6. Tampilan cetak



Gambar 4.7. Tampilan untuk mencetak laporan



Gambar 4.8. Tampilan untuk mencetak slip gaji

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang dapat diambil dengan adanya sistem penggajian ini sebagai berikut:

1. Mengurangi kesalahan yang biasa terjadi saat melakukan rekap data dan perhitungan gaji.
2. Mempermudah dalam melakukan pekerjaan bagi para mandor dan data dapat dikelola dengan baik sehingga penyimpanan data dapat terstruktur.
3. Dengan adanya sistem penggajian ini dapat memudahkan dalam mencetak laporan untuk diserahkan kepada

kepala kantor dan memungkinkan untuk mencetak slip gaji sendiri.

5.2. Saran

Dengan adanya sistem penggajian ini diharapkan dapat meningkatkan kinerja para pegawai dan dapat memudahkan pegawai melakukan pekerjaannya khususnya para mandor yang bekerja di PTPN XII Afdeling GARUDA. Sistem Penggajian ini mempunyai beberapa saran diantaranya:

- 1) Desain aplikasi yang dibuat dapat diintegrasikan dengan peralatan teknologi lainnya yang lebih canggih, seperti barcode ID dan finger scanner untuk melakukan log in sehingga tidak perlu memasukan username dan password.
- 2) Diharapkan sistem ini dapat dikembangkan lagi sehingga fungsi-fungsi yang ada akan lebih variatif untuk meningkatkan kinerja pegawai.
- 3) Semoga nantinya sistem ini dapat menjadi acuan bagi peserta didik khususnya D3 Manajemen Informatika dalam mengerjakan tugas akhir.

6. DAFTAR PUSTAKA

Abdul Kadir, 2004, *Dasar Pemrograman Java 2*, Yogyakarta : Andi

Al Fatta, Hanif, 2007, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*, Yogyakarta : Andi

Jogiyanto, Ladjamudin, 2005, *Analisis Dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta : Andi

Kristanto, Andi, 2008, *Perancangan Sistem Informasi*, Yogyakarta : Gava Media

Nanang Eka Prasetya, 2013. *Rancang Bangun Sistem Absensi dan Penggajian UPT PUSDASI Universitas Muhammadiyah Jember*. Unmuh. Jember

Prabowo Pudja Widodo, 2011, *Menggunakan UML (Unified Modeling Language)*, Informatika Bandung : Indonesia

Raymond McLeod, Jr., 2008, *Sistem Informasi Manajemen*, Jakarta: Salemba Empat

Ermaya Suradinata, 1996, *Manajemen Sumber Daya Manusia*, Bandung: CV Ramadhan.

Santoso, Singgih, 2011, *Structural Equation Modeling (SEM) Konsep dan Aplikasi*

dengan AMOS 18, Jakarta : PT Elex Media Komputindo Kompas Gramedia.

Pratama, M, Octaviano, 2012, *Pemrograman Database Java Desktop IDE Netbeans Dan MySQL*, <http://ilmukomputer.org/2012/04/15/pemrograman-database-java-desktop-ide-netbeans-dan-mysql/>, diakses pada tanggal 16 April 2012.