

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB PADA SDN SERUT 03

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan dan Mendapatkan Gelar
Ahli Madya (A.Md) Jurusan Manajemen Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Jember**



Oleh:

IIS DAHLIA

1200631047

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER
2015**

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB PADA SDN SERUT 03

Disusun Oleh :

IIS DAHLIA

1200631047

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji

Pada tanggal : 01 Juni 2015

Dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Tim Penguji 1 :

Dosen Pembimbing 1 :

Lutfi Ali Muharom, S.Si, M.Si

NPK. 10 09 550

Deni Arifianto, S.Kom

NPK. 11 03 588

Tim Penguji 2 :

Dosen Pembimbing 2 :

Mudafiq Riyan Pratama, S.Kom

NPK. 12 03 720

Triawan Adi Cahyanto, S.Kom, M.Kom

NPK.08 11 500

Jember, 01 Juni 2015

Universitas Muhammadiyah Jember

Fakultas Teknik

Mengetahui:

Dekan Fakultas Teknik

**Ketua Program Studi
Manajemen Informatika**

Ir. Rusgianto, MM

NIP. 131 683 867

Bagus Setya Rintvarna, S.T, M.Kom

NPK. 05 09 502

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala limpahan Rahmat, Inayah, Taufik dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini. Tak lupa pula sholawat serta salam tetap tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW.

Dengan berbekal ilmu dari Bapak/Ibu Dosen yang telah membimbing kami dengan tulus ikhlas maka penulis dapat menyelesaikan penelitian dengan judul “Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web pada SDN Serut 03”. Ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan doa dan ilmu kepada kami :

1. Bapak Dr. Aminullah Elhady, selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Jember
2. Bapak Ir. Rusgianto, MM, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jember.
3. Bapak Bagus Setya Rintyarna, S.T., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Universitas Muhammadiyah Jember.
4. Bapak Deni Arifianto, S.Kom, selaku dosen pembimbing I.
5. Bapak Triawan Adi Cahyanto, S.Kom, M.Kom, selaku dosen pembimbing II.
6. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jember.
7. Kelembagaan SDN Serut 03 yang menjadi tempat Penelitian.
8. Kedua orang tua, kakak tersayang Umi Kulsum, adikku tercinta Bella Safitri, ponakanku yang cantik Natasya Aurelia dan terkhusus kekasihku Cahya Bagus Prianto, S.Kom beserta seluruh keluarga yang selalu memberikan dukungan dan perhatian penuh hingga terselesaikannya tugas akhir ini.
9. Seluruh teman-teman MI di Universitas Muhammadiyah Jember.

Harapan penulis semoga tugas akhir ini membantu menambah pengetahuan dan pengalaman bagi para pembaca, sehingga penulis dapat memperbaiki bentuk maupun isi tugas akhir ini sehingga kedepannya lebih baik.

Semoga dengan adanya penelitian ini dapat bermanfaat dan menjadi pembelajaran bagi penulis maupun pembaca. Amien.

Jember, 07 Maret 2015
Penulis,

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iii
MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang / Pendahuluan	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Ruang Lingkup SDN Serut 03	4
2.2 Teori Media Pembelajaran Interaktif	4
2.3 Pengertian Website.....	6
2.4 PHP	6
2.5 Twitter Bootstrap	7
2.6 Codeigniter.....	7
2.7 MySQL.....	8
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	9
3.2 Jenis dan Sumber Data	9
1. Jenis Data	9
2. Sumber Data.....	10

3.3 Metode Penelitian.....	10
3.4 Flowchart Sistem.....	12
3.1 DFD (Data Flow Diagram)	13
1. Diagram Konteks	13
2. Data Flow Diagram Level 0.....	14
3.2 ERD (Entity Relationship Diagram)	15

BAB IV IMPLEMENTASI PROGRAM

4.1 Gambaran Program	17
1. Halaman Home	17
2. Halaman Login.....	18
3. Halaman Input Data Mata Pelajaran	18
4. Input Tambah Data Mata Pelajaran	19
5. Halaman Daftar Data Kelas	19
6. Halaman Tambah Data Kelas	20
7. Halaman Input Data Halaman Web	20
8. Halaman Daftar Guru.....	21
9. Halaman Daftar Kelas Guru	21
10. Halaman Tambah Kelas Guru	22
11. Halaman Data Siswa	22
12. Halaman Tambah Data Siswa.....	23
13. Halaman Guru.....	23

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	26
5.2 Saran.....	26

DAFTAR PUSTAKA	27
----------------------	----

LAMPIRAN.....	28
---------------	----

BIOGRAFI PENULIS	200
------------------------	-----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan Metode Pelaksanaan Penelitian	11
Gambar 3.2 Flowchart Sistem	12
Gambar 3.3 Konteks Diagram.....	14
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 0.....	14
Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram	15
Gambar 4.1 Halaman Home.....	17
Gambar 4.2 Halaman Login.....	18
Gambar 4.3 Halaman Input Data Mata Pelajaran	18
Gambar 4.4 Halaman Input Tambah Data Mata Pelajaran	19
Gambar 4.5 Halaman Daftar Data Kelas.....	19
Gambar 4.6 Halaman Tambah Data Kelas.....	20
Gambar 4.7 Halaman Input Data Halaman Web	20
Gambar 4.8 Halaman Daftar Guru	21
Gambar 4.9 Halaman Daftar Kelas Guru	21
Gambar 4.10 Halaman Tambah Kelas Guru	22
Gambar 4.11 Halaman Data Siswa	22
Gambar 4.12 Halaman Tambah Data Siswa	23
Gambar 4.13 Halaman Data Materi Pembelajaran	23
Gambar 4.14 Halaman Tambah Data Materi Pembelajaran	24
Gambar 4.15 Halaman Data Kuis	24
Gambar 4.16 Halaman Tambah Data Kuis	25
Gambar 4.17 Halaman Daftar Nilai Siswa	25

DAFTAR LAMPIRAN

Script Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Pada Sdn Serut 03..... 28

DAFTAR PUSTAKA

- Azhar, Arsyad. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajawali Pers
- Connolly, Thomas M., Carolyn E. Begg. (2005). *Database Systems : A practical approach to design, implamentation, and management, fourth edition*. USA : Pearson Education Limited.
- Heinich, Molenda and Russell. (1996). *Instructional Media and Technologies for Learning*. 5th ed. New Jersey. Prentice-Hall, Inc
- Indrajani. (2009), *Sistem Basis Data Dalam Paket Five In One*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta
- Jogiyanto. 2008. *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*. CV Andi Offset. Yogyakarta.
- M. Suyanto. (2003). *Multimedia alat untuk meningkatkan keunggulan bersaing*. Yogyakarta: Andi.
- Pratama, Antonius Nugraha Widhi. (2010), *CodeIgniter Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP*. Mediakita, Jakarta.