

“SISTEM INFORMASI LAYANAN ADMINISTRASI DATA KEPENDUDUKAN KECAMATAN TANGGU”

Oleh : Muhammad Nuril Mausuf

Dosen Pembimbing 1 : Bagus Setya R, S.T, M.Kom

Dosen Pembimbing 2 : Victor Wahanggara, S.Kom

ABSTRAK

Kabupaten Jember adalah salah satu kota yang berada di propinsi Jawa Timur dimana salah satu Kecamatannyaitu Tanggul, yang dalam pendataan kependudukan masih dibilang kurang baik karena dalam proses pembuatan data kependudukan seperti : Kartu Tanda Penduduk (KTP) dan KK atau Kartu Tanda Keluarga dalam proses pembuatannya menggunakan metode yang sangat manual sehingga tidak efisien dan lambat dalam proses pelayanannya, penduduk juga tidak tahu kapan proses layanan administrasi kependudukan tersebut selesai, sehingga masih menyulitkan petugas Kantor Kecamatan Tanggul dalam pendataan penduduk dan juga menyulitkan pembuatan Data Kependudukan bagi penduduk yang mendaftar.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk membuat suatu Sistem *web* dibidang pendataan penduduk yang nantinya akan memudahkan petugas Kantor Kecamatan Tanggul dan petugas Kantor Desa,dimana layanan administrasi kepenndudukan dilakukan di kantor desa,dengan itu memungkinkan layanan administrasi data kependudukan bisa dilakukan secara efisien dan cepat. Kantor desa akan mengirim permintaan pendaftaran penduduk kepada *serve ratau* pada Kantor Kecamatan Tanggul. Setelah itu untuk mengetahui apakah data diri penduduk tersebut sudah berhasil terdaftar atau tidakdan nantinya sistem *web* tersebut akan memberitahukan kapan proses pembuatan Data Kependudukan melalui *sms gateway*.

Kata Kunci : *MySQL* dan *PHP*

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Di era globalisasi seperti saat ini dunia teknologi dan informasi perkembangannya sangat pesat, khususnya dunia komputer. Komputer saat ini merupakan kebutuhan manusia di dalam melakukan berbagai kegiatan, ditambah dengan adanya teknologi informasi yang semakin berperan di dalam dunia informasi pendataan penduduk. Dengan menggunakan piranti teknologi yang tepat, maka akan dihasilkan keputusan yang tepat dan akurat sesuai dengan kebutuhan sehingga keputusan dapat diambil dengan cepat, salah satu piranti teknologi adalah internet, yaitu sebuah jaringan *online* global tanpa batas yang menyediakan berjuta jenis informasi pendataan penduduk.

Kabupaten Jember adalah salah satu kota yang berada di propinsi Jawa Timur dimana salah satu Kecamatan yaitu Tanggul, yang dalam pendataan kependudukan masih dibidang kurang baik karena dalam proses pembuatan data kependudukan seperti : Kartu Tanda Penduduk(KTP) dan KK atau Kartu Tanda Keluarga

dalam proses pembuatannya menggunakan metode yang sangat manual sehingga tidak efisien dan lambat dalam proses pelayanannya, penduduk juga tidak tahu kapan proses layanan administrasi kependudukan tersebut selesai, sehingga masih menyulitkan petugas Kantor Kecamatan Tanggul dalam pendataan penduduk dan juga menyulitkan pembuatan Data Kependudukan bagi penduduk yang mendaftar.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk membuat suatu Sistem *web* dibidang pendataan penduduk yang nantinya akan memudahkan petugas Kantor Kecamatan Tanggul dan petugas Kantor Desa, dimana layanan administrasi kependudukan dilakukan di kantor desa, dengan itu memungkinkan layanan administrasi data kependudukan bisa dilakukan secara efisien dan cepat. Kantor desa akan mengirim permintaan pendaftaran penduduk kepada *server* pada Kantor Kecamatan Tanggul. Setelah itu untuk mengetahui apakah data diri penduduk tersebut sudah berhasil terdaftar atau tidak dan nantinya sistem *web* tersebut akan memberitahukan kapan proses pembuatan Data

Kependudukan melalui *sms gateway*, Sehingga diciptakanlah suatu sistem yaitu :**“Sistem Informasi Layanan Administrasi Data Kependudukan Kecamatan Tanggul”**

1.2.Perumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang diatas maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang Sistem Informasi Layanan Administrasi Data Kependudukan.
- b. Bagaimana membangun Sistem Informasi Layanan Administrasi Data Kependudukan.

1.3.Tujuan dan Manfaat

1.3.1. Tujuan Penelitian

- a. Merancang Sistem Informasi Layanan Administrasi Data Kependudukan dengan metode penelitian objek.
- b. Membangun Sistem Informasi Layanan Administrasi Data Kependudukan dengan berbasis *web*.

1.3.2. Manfaat Penelitian

- a. Memudahkan penduduk Kecamatan Tanggul dalam melakukan pendataan kependudukan.
- b. Memudahkan proses layanan Administrasi.

1.4.Batasan Masalah

Batasan Masalah dalam perancangan dan pembuatan program ini, diantaranya:

- a. Membangun Sistem informasi layanan administrasi penduduk berbasis *internet*.
- b. Database yang digunakan ini adalah *MySQL*.
- c. Kantor Desa sebagai media pendaftaran penduduk.
- d. Hasilnya adalah dapat memberikan layanan administrasi kependudukan yang diminta penduduk, seperti diantaranya : Kartu Tanda Penduduk (KTP) dan KK berupa informasi pemberitahuan terhadap penduduk melalui *sms gateway*.

1.5.Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam proposal ini Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, dan sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Membahas teori-teori yang digunakan dalam penyelesaian proposal Tugas Akhir ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Berisi tentang bahan dan metode penelitian yang digunakan pada saat penelitian, analisis sistem dan rencana jadwal program.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1.Pengertian Sistem

Menurut Tata Sutabri (2003: 3) Sistem adalah kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen atau variabel-variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling tergantung sama lain dan terpadu untuk mencapai tujuan tertentu. Unsur dari sistem terdiri dari masukan (*input*), pengolahan (*processing*), dan keluaran (*output*). Pada dasarnya sesuatu dapat disebut sistem apabila memenuhi beberapa syarat, yaitu bila memiliki bagian (sub sistem) yang saling berinteraksi dengan maksud untuk mencapai suatu tujuan tertentu, dan harus memiliki unsur *input* sebagai penggerak atau pemberi tenaga dimana sistem dioperasikan, proses sebagai

aktivitas yang mengubah *input* menjadi *output*, dan *output* sebagai hasil operasi. Jadi suatu sistem terdiri dari prosedur sebagai bagian-bagian yang saling berinteraksi dalam rangkaian unsur *input*, *proses*, dan *output*.

2.1.1 Pengertian Informasi

Informasi merupakan data yang telah diklasifikasikan atau diolah diinterpretasikan untuk digunakan dalam pengambilan keputusan. Informasi yang baik adalah informasi yang mempunyai nilai kegunaan, tepat waktu, relevan, dan dapat dipercaya. (Tata Sutabri, 2003: 23).

2.2.1 Konsep Sistem Informasi

Dari pengertian sistem dan informasi diatas kemudian perlu dimengerti mengenai Sistem Informasi sebagai tahapan yang menghasilkan informasi yang berguna bagi pemakainya. Menurut Tata Sutabri (2003: 3) Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan

kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Suatu organisasi harus menyesuaikan sistem informasinya dengan kebutuhan pemakai dan perubahan teknologi, sehingga pengguna teknologi khususnya teknologi informasi untuk kemudahan, kecepatan, ketelitian, dan penyediaan data volume yang besar menjadi prioritas perusahaan modern.

2.1.3 Pengembangan Sistem

Pada Tugas Akhir ini model proses yang digunakan adalah model *waterfall*. Menurut Ian Sommerville. Model *waterfall* merupakan salah satu model proses yang mengambil kegiatan proses dasar seperti spesifikasi, pengembangan dan merepresentasikannya sebagai fase-fase proses yang berbeda seperti spesifikasi persyaratan, perancangan perangkat lunak, implementasi, pengujian dan seterusnya.

2.2 Pemodelan Data

Pemodelan data adalah metode yang digunakan untuk menentukan dan menganalisis persyaratan data yang diperlukan untuk mendukung proses bisnis suatu organisasi. Data yang dibutuhkan adalah catatan sebagai data model konseptual dengan definisi data yang terkait.

2.2.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antar entity luar, masukan dan keluaran dari sistem. Diagram konteks direpresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. (Kristanto, Andri. 2008).

2.2.2 Pengertian *Flowchart System*

Bagan alir sistem (*Flowchart System*) merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem. Bagan alir sistem menunjukkan apa yang dikerjakan di sistem. Bagan alir

sistem digambar dengan menggunakan simbol-simbol yang tampak sebagai berikut ini. (Hartono Jogiyanto. 2005)

Nama Simbol	Simbol	Keterangan
Dokumen		Menunjukkan dokumen proses manual, mekanik
Multi Dokumen		Menunjukkan dokumen proses manual, mekanik lebih dari satu dokumen
Kegiatan Manual		Menunjukkan pekerjaan
Simpanan Offline		File non komputer yang angka (<i>numerical</i>)
		File non komputer yang huruf (<i>alphabetical</i>)
		File non komputer yang tanggal (<i>chronological</i>)
Proses		Menunjukkan proses dari komputer
Penghubung		Menunjukkan gambar lain pada halaman yang
		Menunjukkan gambar lain pada halaman yang
Operasi Luar		Menunjukkan operasi yang komputer
Kondisi		Menunjukkan suatu pilihan
Pengurutan Offline		Menunjukkan proses per proses komputer
Hardisk		Menunjukkan input / output
Disket		Menunjukkan input / output
Keyboard		Menunjukkan input data non komputer
Monitor		Menunjukkan output yang komputer
Hubungan Komunikasi		Menunjukkan transmisi data komunikasi
Arus Data		Menunjukkan arus data per komputer

Gambar 2.7 Gambar Flowchart

2.2.3 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari sistem. DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir (misalnya lewat telepon, surat, dan sebagainya) atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan (misalnya *file* kartu, *harddisk*, *tape*, *disket*, dan lain sebagainya).

2.3 Definsi Database

Database Management System (DBMS) berisi satu koleksi data yang saling berelasi dan satu set program untuk mengakses data tersebut. Jadi, DBMS terdiri dari database dan set program pengelola untuk menambah data, menghapus data, mengambil dan membaca data.

2.3.1 Definisi MySQL

MySQL merupakan *Relational Database Management Sistem* (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis di bawah lisensi GPL (*General Public License*). Di mana setiap orang bebas untuk menggunakan *MySQL*, namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat *closed source* atau komersial.

MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu SQL (*Structure Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian database, terutama untuk pemilihan/seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

Keandalan suatu *system database* (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja optimizer-nya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL, yang dibuat oleh *user* maupun program-program aplikasinya. Sebagai *database server*, *MySQL* dapat dikatakan lebih unggul dibandingkan dengan *database server* yang lainnya dalam *query* data.

2.4.1 Dasar-dasar Pemrograman PHP

PHP adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman *web* yang dinamis.

Maksud dari *server-side scripting* adalah sintaks dan perintah-perintah yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan di *server* tetapi disertakan pada dokumen HTML. Pembuatan *web* ini merupakan kombinasi antara PHP sendiri sebagai bahasa pemrograman dan HTML sebagai pembangun halaman *web*.

2.3.2 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan bentuk dari hubungan antar *file* yang terjadi dalam program aplikasi. Pada model data *relational* hubungan antar *file* direlasikan dengan kunci relasi yang merupakan kunci utama dari masing-masing *file*. Dengan ERD dapat membuat sebuah *relational condition* atau hubungan antar elemen yang dapat diimplementasikan ke dalam bentuk tabel relasi.

2.4. Hyper Text Markup Language (HTML)

HTML (*Hyper Text Markup Language*) merupakan satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang dibawah halaman *web*. Dikatakan Markup Language karena HTML berfungsi untuk memformat tabel dokumen *teks* biasa untuk ditampilkan pada *web browser* dengan bantuan tanda-tanda yang sudah ditentukan. Hal tersebut dapat dilakukan dengan menambahkan elemen atau yang sering disebut sebagai *tag*.

2.4.1 Web Server

Web Server adalah sebuah perangkat lunak *server* yang berfungsi menerima permintaan *HTTP* dan *HTTPS* dari klien yang dikenal dengan *browser web* dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman *web* yang umumnya berbentuk dokumen *HTML*. *Web Server* yang terkenal diantaranya adalah *Apache* dan *Microsoft Internet Information Service (IIS)*. (Tri Cahyadi, 19:2008).

2.4.2 Web Editor

Web Editor adalah *software* yang dapat menolongnya dalam mendesain dan membangun suatu situs *web*.

Software semacam ini biasanya disebut *web authoring software*, dan salah satu *software* dalam jenis ini adalah *Macromedia Dreamweaver* dengan berbagai versi.

Dreamweaver dalam hal ini digunakan untuk *web* desain. *Dreamweaver* mengikut sertakan banyak *tool* untuk kode-kode dalam halaman *web* beserta fasilitas-fasilitasnya, antara lain: Referensi *HTML*, *CSS* dan *Javascript*, *Javascript debugger*, dan kode (tampilan kode dan Code inspector) yang mengijinkan kita mengedit kode *Javascript*, *XML*, dan dokumen *teks* lain secara langsung dalam *Dreamweaver*.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian

Penulis meneliti di Kantor Kecamatan Tanggul - Jember dan *website* resmi Dinas.

Data Penduduk Kabupaten Jember www.kemendagri.go.id/jember.

3.2. Jenis dan Sumber Data

Jenis dan sumber data yang digunakan dan diambil adalah data yang terdapat di Humas Pemkab Kabupaten Jember.

a. Data Primer

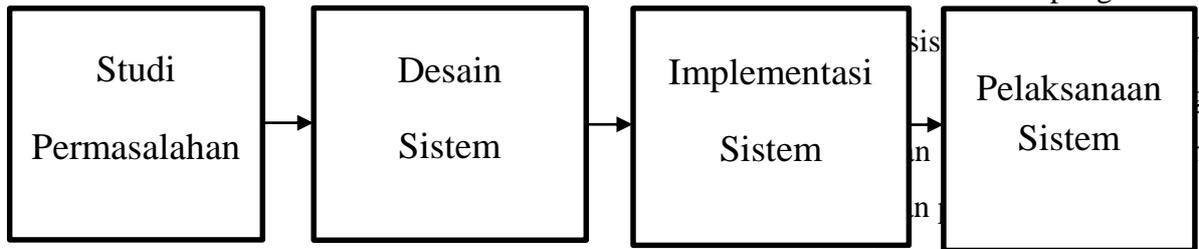
Data Primer yaitu data berupa *file* yang diambil langsung dari sumbernya yaitu di Humas Pemkab Kabupaten Jember.

b. Data Sekunder

Data yang diambil langsung dari tempat penelitian.

3.3. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan pada kegiatan ini terdiri empat tahap yaitu :



Gambar 3.3 Metode Penelitian

3.3.1. Studi Permasalahan

Merupakan bentuk kegiatan identifikasi terhadap permasalahan yang dihadapi. Dalam hal ini adalah tentang bagaimana proses pengolahan data yang sesungguhnya bila disusun berdasarkan analisis setiap proses yang terjadi, pada tahapan ini penulis mengelompokkannya ke dalam 3 metode yaitu :

- a. Metode *Interview* (wawancara dan konsultasi)

Metode menanyakan langsung data dan informasi kepada pihak-pihak yang bersangkutan sebagai masukan bagi penulis.

- b. Metode Observasi (penelitian) Metode yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan

- c. Metode Studi Pustaka

Metode mencatat yang berasal dari buku-buku literatur yang ada hubungannya dengan objek yang ditangani.

3.3.2. Desain Sistem

Pada tahapan ini dilakukan pendefinisian kebutuhan fungsional dan persiapan rancang bangun implementasi, kegiatan yang dilakukan yakni desain *Flowchart*, *Diagram Konteks*, *Data Flow Diagram* (DFD), *Kamus Data*, *Entity Relationship Diagram* (ERD) dalam bentuk CMD dan PDM yang dibutuhkan untuk mendeskripsikan alur sistem informasi berdasarkan identifikasi yang dihasilkan pada tahap sebelumnya.

3.3.3. Implementasi Sistem

Merupakan suatu kegiatan yang dilakukan untuk menyelesaikan desain sistem yang sudah ada dan mengujinya.

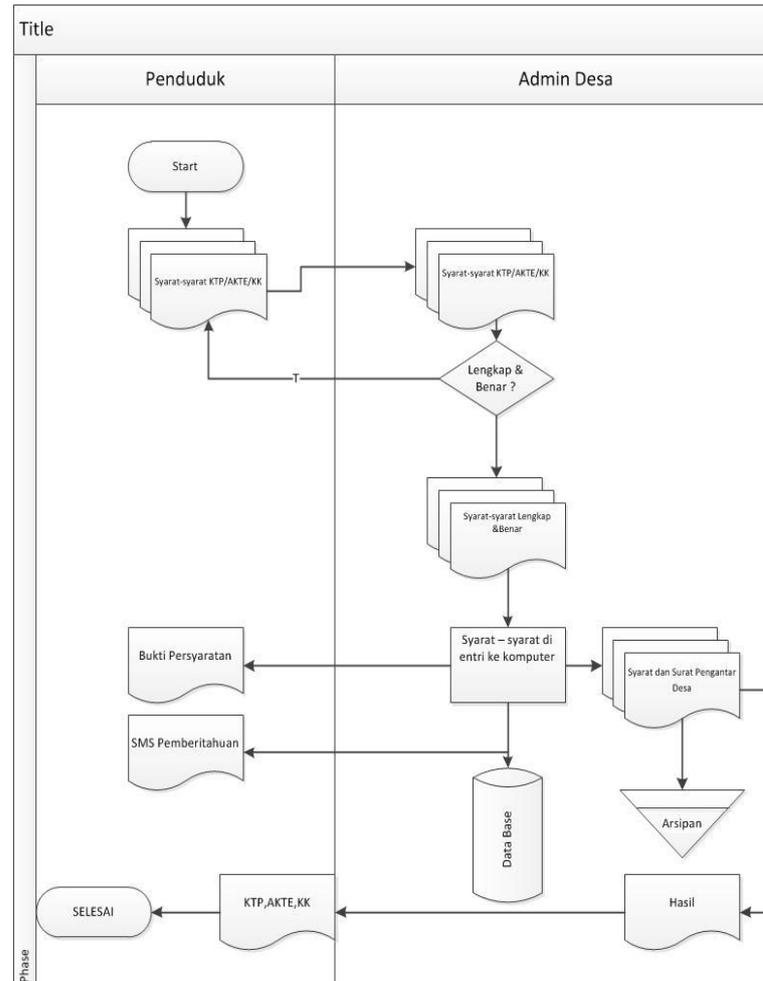
3.3.4. Pelaksanaan Sistem

Setelah hasil dari uji coba selesai dan layak, maka Sistem dapat dilaksanakan dan dipakai oleh para pengguna Sistem Informasi.

3.4. Flowchart System

3.4.1 Flowchat System

Secara garis besar alur sistem informasi yang dibuat dapat digambarkan dengan *flowchart system* di bawah ini :



Gambar 3.4.1 Flowchart System

Keterangan :

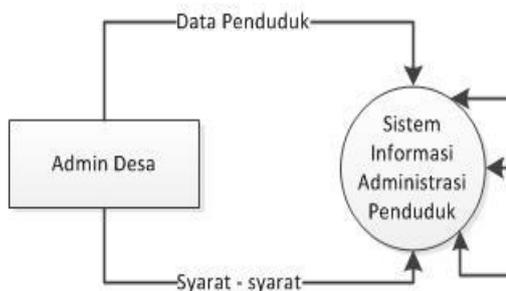
1. Penduduk mengajukan persyaratan.
2. Pesyaratan diterima.
3. Persyaratan diperiksa :
 - Benar dan lengkap lanjut ke nomer 4.
 - Tidak benar dan tidak lengkap kembali ke nomer 1.
4. Persyaratan ditempatkan ke sistem.
5. Cetak bukti persyaratan di berikan ke penduduk.
6. Dari desa cetak bukti surat pengantar desa.
7. Syarat dan surat pengantar desa di kirim ke Kantor Kecamatan.
8. Diterima di Kantor kecamatan.

9. Cetak surat pengantar Kantor Kecamatan.
10. Surat Pengantar Kecamatan dikirim ke Dispenduk.
11. Di proses di Dispenduk.
12. Pengajuan selesai di kirim ke Kecamatan berupa hasil : KTP dan KK.
13. Hasil tersebut di terima di Kantor Kecamatan.
14. Hasil dikirim ke Kantor Desa.
15. Hasil diterima di Kantor Desa dan pihak memberikan informasi pemberitahuan melalui SMS kepada Penduduk yang bersangkutan.
16. Hasil diambil oleh Penduduk di Kantor Desa.
17. Selesai.

3.4.2 Diagram Alir Data (DATA)

Context

Setelah Perancangan *Flowchat System* selesai, Penulis merancang diagram korteks untuk menggambarkan arus data pada Sistem Informasi Layanan Administrasi Kependudukan.



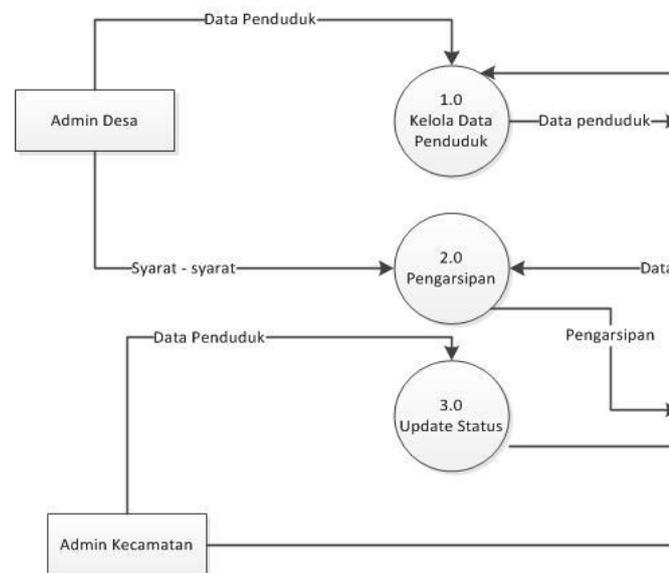
Gambar 3.4.2

Diagram Alir Data (DATA) Context

3.4.3 Data Flow Diagram (DFD)

Dalam suatu perancangan sistem, setelah dirancang sebuah diagram konteks perlu dirancang sebuah data *Flow Diagram* (DFD). Dimana data *Flow Diagram* menjelaskan dengan lebih rinci apa yang telah dijelaskan pada diagram menjelaskan dengan lebih rinci apa yang telah dijelaskan pada diagram korteks.

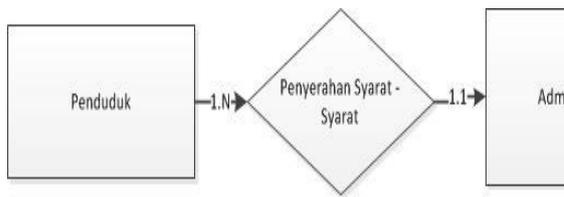
Data *Flow Diagram* juga menjelaskan arus data sistem yang dirancang, sehingga dengan melihat diagram alir data dapat melihat arus data pada sistem yang dirancang.



Gambar 3.4.3 Data Flow Diagram (DFD)

3.4.4 ERD

Diagram ERD merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antara data basis data berdasarkan objek – objek dari data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data untuk menggambarkan digunakan beberapa notasi dan simbol.



Gambar 3.4.4 ERD

3.5 Struktur Tabel

3.5.1 Tabel Penduduk

Nama Data Base : Penduduk

Nama Tabel : Penduduk

Primer Key : ID Penduduk

Field	Jenis
<u>ID PENDUDUK</u>	Vachar(15)
ID_AGAMA	Vachar(5)

ID_JENIS_KELAMIN	Vachar(5)
ID_STATUS_KAWIN	Vachar(10)
ID_NEGARA	Vachar(15)
ID_PROPINSI	Vachar(15)
ID_KABUPATEN	Vachar(15)
ID_KECAMATAN	Vachar(15)
ID_DESA	Vachar(15)
ID_DUSUN	Vachar(15)
ID_PENDIDIKAN	Vachar(15)
PEKERJAAN	Vachar(50)
NOMER_HP	Vachar(15)
ANAK_KE	Vachar(15)
NAMA_AYAH	Vachar(75)
NAMA_IBU	Vachar(15)
TEMPAT_LAHIR_PENDUDUK	Vachar(15)
NAMA_PENDUDUK	Vachar(15)
ALAMAT_PENDUDUK	Text
TANGGAL_LAHIR_PENDUDU	Date

Tabel 3.5.1. Tabel Penduduk

UARGA	
-------	--

Tabel 3.5.3 Tabel Kartu Keluarga

Tabel Kartu Keluarga merupakan Tabel yang berisi data – data dari Penduduk yang telah Membuat dan juga yang telah memiliki Kartu Keluarga.

3.5.4 Tabel KTP

Nama Data Base : KTP

Nama Tabel : KTP

Primer Key : NOKTP

Field	Jenis
<u>NOKTP</u>	Vacahar(20)
ID_PENDUDUK	Vacahar(11)
YA_USIA	Vacahar(15)
YA_KK	Vacahar(15)
TGL_BUAT_KTP	Date
TGL_AKHIR	Date

Tabel 3.5.4 Tabel KTP

Tabel KTP merupakan Tabel yang berisi data – data dari Penduduk yang telah membuat dan telah memiliki KTP.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Implementasi Sistem dan Hasil

4.1.1 Form Login



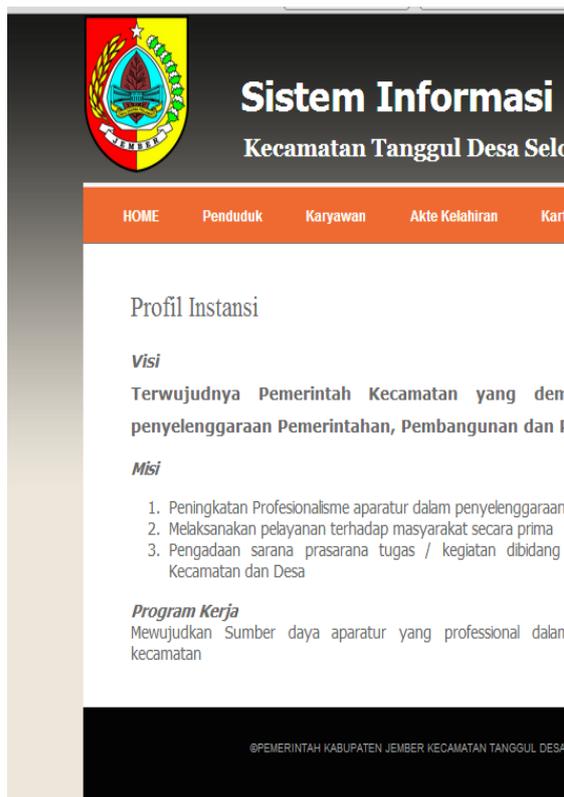
Gambar 4.1 Form Login

Pada menu ini pengguna harus memasukkan *username* dan *password*. Jika *user* ingin keluar dari program, *user* hanya perlu mengklik tombol batal. Ketika *user* salah mengisi *username* dan *password* tetapi sudah menekan tombol *login* maka tidak akan bisa masuk dan tetap saja pada *form login* seperti semula.

Ketika *username* dan *password* yang dimasukkan benar maka *user* akan dapat masuk ke menu utama.

4.1.2 Menu Home

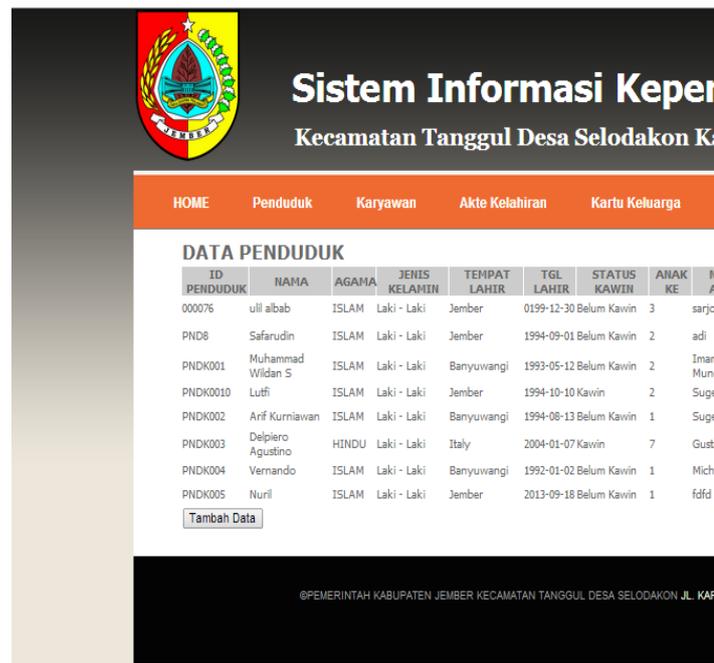
Pada bagian ini terdapat berbagai menu yang masing masing memiliki fungsi tersendiri



Gambar 4.3 Form Menu Home

4.1.3 Penduduk

Berisi tentang data penduduk yang telah terdaftar dalam pembuatan identitas kependudukan,



Gambar 4.4 Data Penduduk

Terdapat juga tombol Tambah Data di sisi bawah kiri dimana berfungsi untuk menambah penduduk sesuai identitas yang ada.

The screenshot shows a web application interface for 'Sistem Informasi Kecamatan Tanggul Desa S'. The page title is 'Form Data Penduduk'. It features a navigation menu with 'HOME', 'Penduduk', 'Karyawan', and 'Akte Kelahiran'. The form contains various input fields and dropdown menus for personal and administrative data.

Fields include: ID Penduduk, Nama, Agama (dropdown), Warga Negara (dropdown), Provinsi (dropdown), Kabupaten (dropdown), Kecamatan (dropdown), Desa (dropdown), Dusun (dropdown), Jenis Kelamin (dropdown), Status Kawin (dropdown), Pendidikan Terakhir (dropdown), Tempat Lahir, Tanggal Lahir (format: hh/bb/cccc), Pekerjaan, Nomor HP / Telepon, Anak Ke, Nama Ayah, Nama Ibu, and Alamat. There are 'Tambah' and 'Batal' buttons at the bottom.

Gambar 4.5 Form Data Penduduk

Jika semua data – data terisi semua maka tekan saja tombol Tambah atau ingin di batalkan tekan saja tombol Batal.

4.14 Menu Karyawan

Di form Karyawan ini berfungsi untuk mengetahui *user* karyawan yang bisa masuk di sistem ini dan dapat memroses data kependudukan, berisi juga data – data karyawan yang terdaftar.

The screenshot shows a table titled 'DATA KARYAWAN' with columns: NIK, Nama Lengkap, Panggilan, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Ijazah Terakhir, Jabatan, Jenis Kelamin, Agama, Status, and Alamat. Two rows of data are visible, and a 'Tambah Data' button is located below the table.

NIK	Nama Lengkap	Panggilan	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Ijazah Terakhir	Jabatan	Jenis Kelamin	Agama	Status	Alamat
KRY001	SUITWO TEJO	TEJO	BANDUNG	1960-06-20	53	Direktur	Laki - Laki	ISLAM	Kawin	CIMA...
KRY002	MABRUROH	MABRUR	JEMBER	1962-01-02	51	Bendahara	Perempuan	ISLAM	Kawin	PATRA...

©PEMERINTAH KABUPATEN JEMBER KECAMATAN TANGGUL DESA SELOOOKAN JL. KARYABUDI NO...

Dan bila ingin menambah *user* karyawan bisa langsung saja menekan tombol Tambah Data dan mengisi biodata yang ada apabila selesai di isi dengan benar maka tekan tombol Tambah.

The screenshot shows a web application interface for 'Sistem Informasi Kependudukan'. The page title is 'Form Data karyawan'. It features a navigation menu with 'HOME', 'Penduduk', 'Karyawan', 'Akte Kelahiran', and 'Kartu Keluarga'. The form contains various input fields and dropdown menus for employee data.

Fields include: NIK, Nama Lengkap, Nama Panggilan, Jabatan (dropdown), Jenis Kelamin (dropdown), Agama (dropdown), Status Kawin (dropdown), Tempat Lahir, Tanggal Lahir (format: hh/bb/cccc), Alamat Karyawan, Mulai Kerja (format: hh/bb/cccc), Mulai Kerja Tetap (format: hh/bb/cccc), Berhenti Kerja (format: hh/bb/cccc), Ijazah Terakhir, Status Ijazah, No Rekening, Atas Nama Rekening, and Bank. There are 'Tambah' and 'Batal' buttons at the bottom.

4.1.5 Menu Akte Kelahiran

Dimna ini adalah fungsi utama dan alasan dibuatnya program ini.

Sistem Informasi
Kecamatan Tanggul Desa Selodokan

HOME Penduduk Karyawan Akte Kelahiran Kartu

FORM AKTE KELAHIRAN

ID Akte :

Nama Penduduk :

Tanggal Pembuatan :

©PEMERINTAH KABUPATEN JEMBER KECAMATAN TANGGUL DESA SELODOKAN

Setelah beberapa hal diisi dengan benar maka bisa mendaftarkan penduduk untuk memiliki Akte Kelahiran dengan menekan tombol Tambah, dan akan terdaftar sekaligus tercatat langsung di form Data Akte Kelahiran.

Sebagai berikut gambar dibawah ini

Sistem Informasi
Kecamatan Tanggul Desa S

HOME Penduduk Karyawan Akte Kelahiran

DATA AKTE KELAHIRAN

ID AKTA TGL BUAT	NAMA	JENIS KELAMIN	AGAMA	TEMPAT L
AKT001	2016-01-15 Viemando	ISLAM	Laki - Laki Banyuwang	
AKT002	2016-01-15 Delpiero Agustino	HINDU	Laki - Laki Italy	
AKT003	2017-01-15 Muhammad Wildan S	ISLAM	Laki - Laki Banyuwang	
AKT004	2020-01-15 Nuril	ISLAM	Laki - Laki Jember	

©PEMERINTAH KABUPATEN JEMBER KECAMATAN TANGGUL

4.1.5 Menu Kartu Keluarga

Sama halnya dengan Akte Kelahiran Kartu keluarga juga fungsi utama dari program ini

Dan harus memenuhi pengisian data diri dan juga syarat – syarat pembuatan Kartu Keluarga.

Sistem Informasi
Kecamatan Tanggul Desa Selodokan

HOME Penduduk Karyawan Akte Kelahiran Kartu Keluarga

Form Data Kartu Keluarga

ID KK :

Penduduk :

Apakah Sudah Terdaftar di kaka : Ya Tidak

Foto Copy KK : Ya Tidak

Foto Copy Akta Nikah : Ya Tidak

Foto Copy KTP Orang Tua : Ya Tidak

Surat Tanda Lahir Dari Dokter : Ya Tidak

Foto Copy KTP Saksi : Ya Tidak

Status Hubungan Dalam Keluarga :

Tanggal Pembuatan :

©PEMERINTAH KABUPATEN JEMBER KECAMATAN TANGGUL DESA SELODOKAN

4.1.6 Menu KTP

Dan fungsi utama yang terakhir ini adalah KTP, dimana juga tak jauh berbeda untuk dapat mendaftarkannya dalam proses pembuatannya

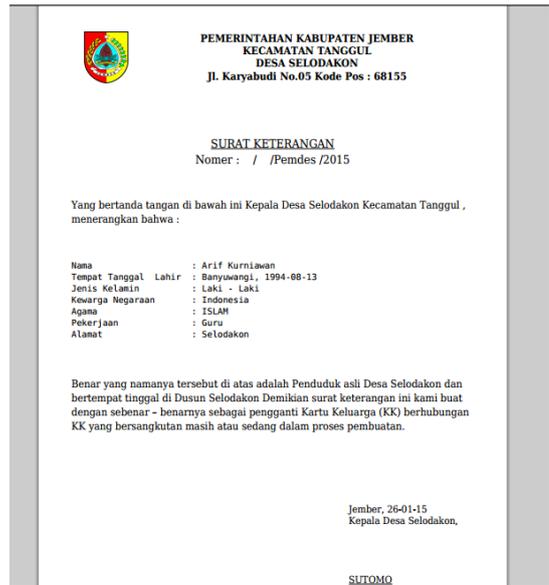


Maka dari proses tersebut data – data akan tersimpan di dalam masing – masing data form, dimana tiap form nya ada tombol perintah Cetak,SMS dan Hapus.

Sepertihalnya contoh di Data KTP ini.



Apabila user menekan tombol Cetak maka, program akan mencetak bukti surat keterangan bahwasanya penduduk yang bersangkutan telah terdaftar, berupa berikut



Dimana bukti ini di pegang penduduk yang bersangkutan dan sama hal nya dengan AKTE dan Kartu Keluarga juga demikian.

Dan tidak hanya itu tombol sms juga bisa berfungsi sebagai perintah untuk memberitahukan kepada penduduk yang mendaftar bahwasanya terdapat pesan pemberitahuan, dengan cukup menekan tombol SMS maka pesan akan masuk kepada kontak masuk penduduk masing – masing.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan pada bab 4 maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Sistem informasi ini dapat mempermudah dalam proses pembuatan Kartu Keluarga (KK), Akte Kelahiran, dan Kartu Tanda Penduduk (KTP).

5.2 Saran

Setelah dilakukan pengujian dan evaluasi terhadap program maka penulis berharap program ini dikembangkan dengan saran-saran pengembangan sebagai berikut:

1. Sebagai referensi penelitian selanjutnya.
2. Menambahkan fasilitas untuk mempermudah penyajian informasi.
3. Dengan adanya sistem informasi ini, penulis berharap kedepan aplikasi ini bisa berkembang dengan melihat kekurangan yang ada.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sutabri, 2004, *Analisa Sistem Informasi*, Yogyakarta : Andi
- [2] Kristanto, Andi.2008, *Perancangan Sistem Informasi*.Yogyakarta :Grava Media.
- [3] Jogianto, Hartono.1990. *Analisis dan Disain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset
- [4] Nugroho, Bunafit. 2009. *Membuat Website Sendiri Dengan PHP-MySQL*.
- [5] <http://www.jember.com>

