

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Suatu perpustakaan juga membutuhkan suatu sistem untuk mengumpulkan data, mengolah data, menyimpan data, melihat kembali data dan menyalurkan informasi yang baik, salah satunya adalah memiliki keakuratan data yang tinggi. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, usaha yang harus dilakukan perpustakaan adalah pemanfaatan teknologi informasi seperti komputer beserta program-program aplikasi lainnya disamping peningkatan sumber daya manusia dan peningkatan sistem.

Perpustakaan di SMA 1 Tanggul, merupakan perpustakaan yang mengkhususkan diri dalam menyediakan buku-buku pelajaran dan Semua siswa diwajibkan menjadi anggota perpustakaan. Proses-proses yang dilakukan saat ini masih manual, hal tersebut menyebabkan lambatnya dalam pencarian data, mulai dari lamanya waktu yang diperlukan hanya untuk mencatat data-data perpustakaan, mencatat tanggal peminjaman dan pengembalian dan kegiatan - kegiatan lainnya, belum lagi bila terjadi kesalahan penulisan pada data-data yang ada sehingga akan menghabiskan banyak waktu dan tenaga untuk memperbaiki kesalahan-kesalahan tersebut. Hal ini menimbulkan terlambatnya pembuatan laporan yang berkaitan dengan lambatnya informasi yang sampai pada pimpinan perpustakaan yang mengakibatkan seorang pimpinan akan sulit untuk mengambil suatu keputusan atau tindakan yang di perlukan untuk perkembangan perpustakaan. Melihat permasalahan diatas maka penyusun tertarik untuk membuat suatu laporan tugas akhir dengan judul **“Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Di SMA Negeri 1 Tanggul”**.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Untuk memperjelas permasalahan yang timbul maka saya mencoba memformulasikannya ke dalam bentuk perumusan masalah. Berikut ini akan diuraikan tentang hal-hal yang menjadi penyebab timbulnya masalah yang dapat menimbulkan kebutuhan untuk merancang sistem baru :

- a. Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan?

- b. Bagaimana merancang sistem perpustakaan agar lebih cepat dengan perkembangan teknologi?

### **1.2.1 Tujuan dan Manfaat**

- a) Merancang suatu sistem informasi yang di fokuskan pada kemudahan proses peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SMA 1 Tanggul.
- b) Merancang system informasi peminjaman dan pengembalian buku,dan menyajikan informasi dengan cepat, tepat dan *uptodate*.

### **1.2.2 Manfaat**

Kegunaan dari penelitian ini adalah :

- a) sebagai sarana dan saran untuk perkembangan teknologi di SMA 1 Tanggul.
- b) Membantu dalam pembuatan laporan diperpustakaan tersebut.

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk memudahkan pekerjaan serta membatasi pekerjaan yang akan diselesaikan guna menghindari adanya kegiatan diluar tujuan yang akan dicapai, sehingga dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 1 Tanggul diperlukan suatu batasan masalah. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

- a. Tidak bisa di akses dari luar sekolah.
- b. Memakai bahasa pemrograman VB.