

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Dalam proses belajar mengajar di ruang kelas perlu didukung dengan adanya laboratorium sebagai sarana penunjang untuk praktikum mata pelajaran yang telah diajarkan didalam kelas. Laboratorium yang sudah ada juga perlu ditunjang dengan fasilitas-fasilitas yang lengkap dan memadai sehingga siswa merasa terlayani dengan baik.

Namun dari kebanyakan sekolah yang sudah memiliki laboratorium lebih dari satu pasti sering mengalami bentrokan jadwal penggunaan laboratorium disekolah antar guru karena adanya guru yang tidak bisa hadir kemudian ingin menggunakan laboratorium itu kembali dilain hari.

Bagi guru yang ingin menggunakan laboratorium kembali, maka guru yang bersangkutan diharuskan untuk memesan kembali laboratorium yang akan dipakai di bagian pengajaran sekolah. Pemesanan kembali laboratorium tersebut juga dirasa kurang efektif karena masih menggunakan metode manual yaitu proses pencatatan penjadwalan penggunaan ruangan laboratorium ditulis pada buku dan petugas masih harus mencari satu persatu laboratorium yang bisa dipakai kembali.

Untuk itu, demi memudahkan pihak sekolah dalam mengelola penjadwalan ruang laboratorium yang terdapat di sekolah, maka penelitian ini ditujukan untuk membuat dan merancang sistem terkomputerisasi berupa aplikasi penjadwalan penggunaan laboratorium yang terdapat di SMA Muhammadiyah 3 Jember.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas , maka rumusan masalah dalam laporan ini adalah :

1. Bagaimana merancang aplikasi penjadwalan laboratorium berbasis java pada SMA Muhammadiyah 3 Jember?
2. Bagaimana membuat aplikasi penjadwalan laboratorium pada SMA Muhammadiyah 3 Jember?

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah pada penelitian ini yaitu:

1. Aplikasi penjadwalan penggunaan laboratorium hanya digunakan untuk mengatur jadwal penggunaan laboratorium di SMA Muhammadiyah 3 Jember.
2. Pengguna aplikasi penjadwalan penggunaan laboratorium yaitu petugas di bagian pengajaran sekolah di SMA Muhammadiyah 3 Jember.
3. Proses pemesanan oleh guru untuk penggunaan laboratorium pengganti diinputkan oleh petugas laboratorium tersebut di sekolah di SMA Muhammadiyah 3 Jember.

## **1.4 Tujuan**

Adapun Tujuan dari penelitian ini yaitu :

1. Merancang aplikasi penjadwalan berbasis java pada Sma Muhammadiyah 3 Jember
2. Membuat aplikasi penjadwalan berbasis java pada SMA Muhammadiyah 3 Jember.
3. Mempermudah guru dan petugas pengajaran dalam mencari laboratorium untuk praktikum pengganti

## **1.5 Manfaat**

Manfaat penelitian ini yaitu :

1. Menghindari pemakaian laboratorium atau pemesanan ganda pada ruang dan jam yang sama.
2. Ruang kelas bisa terpakai secara maksimal, karena ruang yang kosong bisa terlihat semua.
3. Memudahkan pihak sekolah untuk mengelola penjadwalan penggunaan laboratorium yang terdapat di sekolah dengan lebih baik