

DAFTAR PUSTAKA

- Anggara, D. A., Harianto, W., & Aziz, A. (2021). Prototipe Desain User Interface Aplikasi Ibu Siaga Menggunakan Lean Ux. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, (4), 58–74.
- Bastian, H., & Saputro, G. E. (2021). Desain User Interface Game Fairplay Poker Menggunakan Metode Ucd (User Centered Design). *ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 7(01), 122–130. <https://doi.org/10.33633/andharupa.v7i01.4247>
- Frobenius, A. C. (2021). Perencanaan dan Evaluasi User Interface untuk Aplikasi Tunanetra Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Center Design dan QUIM Evaluation. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 9(2), 135. <https://doi.org/10.26418/justin.v9i2.43040>
- Hayat, C. (2021). RealTime Pendaftaran Pasien Berbasis Web Service dan SMS Gateway: Pada Masa PSBB di Klinik Karisma Medika. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 10(2), 204-210. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v10i2.1151>
- Henim, S. R. dan Rika, P. S. (2020). Evaluasi User Experience Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Quistionnaire. *Jurnal Komputer Terapan. Vol. 6, No. 1.*
- Intan Sandra Yatana Saputri., Mardhiah, F., Ibnu, S. (2017). Penerapan Metode UCD (*User Centered Design*) pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web. *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, 269-278.
- Khasanah, I. U., Fachry, M., Adriani, N. S., Defiani, N., Saputra, Y., Ibrahim, A. (2018). Penerapan Metode User Centered Design dalam Menganalisis User Interface pada Website Universitas Sriwijaya. *INTEGER: Journal of Information Technology*, 3(2), 21-28.
- Muhyidin, M, A., Sulhan, M, A., & Sevtiana, A. (2020). Perencanaan UI/UX Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208.

- Safitri, D. K., dan Andrianingsing. (2022). Analisis UI/UX untuk Perancangan Ulang Front-End Web Smart-SITA dengan Metode UCD dan UEQ. *JurnalTechno.COM. Vol. 21, No.1. Hal. 127-138*
- Santoso, H. B., Schrepp, M., Hasani, L. M., Fitriansyah, R., & Setyanto, A. (2022). Heliyon The use of User Experience Questionnaire Plus (UEQ p) for cross-cultural UX research : evaluating Zoom and Learn Quran Tajwid as online learning tools.
- Schrepp, M., Hinderks, A., & Thomaschewski, J. (2017). Design and Evaluation of a Short Version of the User Experience Questionnaire (UEQ-S). September. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2017.09.001>.
- Setiawansyah, S., Adrian, Q. J., & Devija, R. N. (2021). Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA), 11(1), 24–36*. <https://doi.org/10.34010/jamika.v11i1.3710>
- Sugiyono. (2011). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan : Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sujarweni, W. dan Lila, R. U. 2019. *The Master of SPSS : Pintar Mengolah Data Statistik untuk Segala Keperluan Secara Otodidak/V*. Yogyakarta: Start Up.
- Supriyono, Hendra S. 2019. *Penerapan ISO 9126 dalam Pengujian Kualitas Perangkat Lunak pada E-book*. *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Inormasi. Vol. 11, No. 1. Hal 9-13*.
- Wijaya, I Nyoman, 2021. *Analisi dan Evaluasi Pengalaman Pengguna PaTikBali dengan Metode User Experience Questionnaire (EUQ)*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK). Vol. 8, No. 2*.
- Wulandari, I. R. & Lilis, D. F. 2018. Pengukuran User Experience pada E-Learning di Lingkungan Universitas Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Matik Penusa. Vol. 2, No. 2. Hal. 146-145*.