

TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN APLIKASI BINMAS PINTAR
MENGUNAKAN CONSTRUCT 2
SEBAGAI MEDIA PEMBINAAN DAN PENYULUHAN
UNTUK MASYARAKAT**



PUGUH DANU PRASTYO
2010651040

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER**

2024

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PENGEMBANGAN APLIKASI BINMAS PINTAR MENGUNAKAN CONSTRUCT 2 SEBAGAI MEDIA PEMBINAAN DAN PENYULUHAN UNTUK MASYARAKAT

Oleh
Puguh Danu Prastyo
2010651040

Telah mempertanggung jawabkan Laporan Tugas Akhirnya
pada sidang Tugas Akhir tanggal 15 Juni 2024 sebagai salah satu syarat kelulusan
dan mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
di Universitas Muhammadiyah Jember

Menyetujui,

Pembimbing I

Ilham Saifudin, S.Pd., M.Si.
NIDN: 0731108903

Pembimbing II

Budi Satria Bakti, S.Si., M.Kom.
NIDN: 0714107503

Penguji I

Syarif Hidayatullah, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0725049203

Penguji II

Luluk Handayani, S.Si., M.Si.
NIDN: 0725108003

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik

Prof. Dr. Nanang Saiful Rizal, S.T., M.T., IPM
NIDN: 0705047809

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Rosita Yanuarti, S.Kom., M.Cs.
NIDN: 0629018601

PERNYATAAN KEASLIAN

Dengan ini saya menyatakan yang sesungguhnya bahwa karya ilmiah Tugas Akhir berjudul **“Pengembangan Aplikasi Bimas Pintar Menggunakan Construct 2 Sebagai Media Pembinaan Dan Penyuluhan Untuk Masyarakat”** adalah karya ilmiah saya sendiri, kecuali beberapa kutipan yang sudah saya sebutkan sumbernya. Sepanjang pengetahuan saya, karya ilmiah ini belum pernah diajukan pada institusi mana pun, serta bukan karya plagiat atau jiplakan. Saya bertanggung jawab atas keaslian, keabsahan, dan kebenaran isinya sesuai dengan sikap yang harus dijunjung tinggi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya, tanpa adanya tekanan dan paksaan dari pihak mana pun, serta saya bersedia menerima sanksi akademik apabila di kemudian hari pernyataan yang saya buat adalah tidak benar.

Jember, Juni 2024
Yang Menyatakan



1000
REPUBLIK INDONESIA
METERAL
POSTAL
A7CALX284827Z

Puguh Danu Prastyo

PRAKATA

Segala puji dan syukur dipanjatkan kehadirat Allah SWT, atas segala karunia, rahmat, nikmat dan hidayah-Nya yang telah dilimpahkan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “**Pengembangan Aplikasi Binmas Pintar Menggunakan Construct 2 Sebagai Media Pembinaan Dan Penyuluhan Untuk Masyarakat**”. Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan jenjang sarjana strata satu (S1) Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jember.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis memohon maaf atas segala kesalahan yang mungkin terdapat dalam penulisan tugas akhir ini. Penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk kesempurnaan tugas akhir ini.

Semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi perkembangan ilmu teknologi informasi, khususnya di bidang kepolisian, serta memberikan kontribusi positif bagi semua pihak yang berkepentingan.

Jember, Juni 2024



Puguh Danu Prastyo

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
MOTTO	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
PRAKATA	ix
ABSTRAK	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
BAB I: PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan Penelitian	4
1.4. Manfaat Penelitian	4
1.5. Batasan Penelitian	4
BAB II: LANDASAN TEORI	5
2.1. Kepolisian Negara Republik Indonesia	5
2.2. <i>Game</i>	5
2.3. <i>Game</i> Edukasi	6
2.4. Construct 2	6
2.5. <i>Black Box Testing</i>	7
2.6. Pembinaan kepada Masyarakat	9
2.7. Penyuluhan kepada Masyarakat	9
2.8. Android	9
2.9. Efektifitas	10
2.10. Kategori Penyimpangan Perilaku	10
2.11. Penelitian Sebelumnya	12

BAB III: METODOLOGI	14
3.1. Metode <i>Software Development Life Cycle</i> (SDLC)	14
3.2. Analisis Data	33
BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1. Hasil Implementasi	37
4.2. Pengujian	41
4.3. Analisis Spesifikasi	49
4.4. Pemeliharaan Aplikasi	50
BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN	51
5.1. Kesimpulan	51
5.2. Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN	56
1. Hasil Kuesioner Responden Anggota Unit Kepolisian Satbinmas Polres Jember	56
2. Jawaban Kuesioner Responden Masyarakat Umum	57
3. Hasil Pengujian Sikap Persetujuan Aplikasi Binmas Pintar	58
4. Artikel Ilmiah	64
5. Berita Acara Serah Terima Aplikasi Binmas Pintar	74
HALAMAN PROFIL PENULIS	75

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Kuesioner Responden Anggota Unit Kepolisian Satbinmas Polres Jember	56
Lampiran 2 Jawaban Kuesioner Responden Masyarakat Umum	57
Lampiran 3 Hasil Pengujian Sikap Persetujuan Aplikasi Binmas Pintar	58
Lampiran 4 Artikel Ilmiah	64
Lampiran 5 Berita Acara Serah Terima Aplikasi Binmas Pintar	74

