

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Olahraga adalah serangkaian latihan terstruktur yang dirancang untuk meningkatkan kehidupan dan meningkatkan kualitas hidup. Pemahaman ini didasarkan pada filosofi dan memberikan gambaran menyeluruh tentang perkembangan dan kemajuan olahraga. (Ramadhani D, 2022). Menurut Rizhardi R, (2020) menjaga dan meningkatkan kebugaran jasmani melalui olahraga sangat penting bagi individu untuk menjaga semangat dalam rutinitas sehari-hari.

Banyak olahraga yang hadir di dunia ini. Ada dua area berbeda untuk gameplay bola basket, termasuk permainan bola besar. Jenis permainan bola besar merupakan jenis olahraga yang dimainkan menggunakan bola berukuran besar seperti permainan basket. Basket adalah olahraga permainan bola yang dimainkan menggunakan satu atau kedua tangan. Dalam permainan ini, masing-masing tim terdiri dari lima pemain berkompetisi di lapangan dan mencetak poin dengan cara memasukkan bola ke ring lawan. (Sofi, 2023).

Pada permainan bola basket terdapat beberapa teknik yang harus dikuasai. Teknik tersebut merupakan teknik dasar pada permainan bola basket. Teknik tersebut meliputi operan (*passing*), menggiring (*dribbling*), dan menembak (*shooting*). Teknik *passing* sendiri adalah gerakan memindahkan atau melempar bola ke arah rekan satu tim atau menerima lemparan bola dari rekan satu tim. Teknik *shooting* sendiri adalah gerakan melempar bola ke dalam ring lawan untuk mendapatkan poin. Dan teknik *dribbling* merupakan gerakan menguasai bola dengan syarat memantulkan bola ke bawah dengan satu tangan atau bergantian sambil berjalan atau berlari.

Teknik *dribbling* sendiri merupakan teknik yang begitu penting untuk melindungi atau menjaga bola agar bola tidak mudah di rebut oleh lawan. Selain itu *dribbling* juga memiliki banyak aturan yang harus dipahami oleh seorang pemain bola basket, yaitu pelanggaran *Double dribbling* merupakan pelanggaran basket karena pemain men-*dribble* bola menggunakan kedua tangan secara bersama-sama. Berdasarkan aturan yang telah diketahui, teknik *dribbling* hanya

diperbolehkan menggunakan satu tangan. Peraturan kedua yaitu *Walking/Travelling*, pelanggaran ini sering kali dilancarkan oleh pemain *newbie*. Pemain *newbie* tersebut seringkali membawa bola dua langkah atau lebih tanpa memantulkannya. Dalam bola basket, pemain harus melakukan dribbling bola di setiap langkahnya. Artinya bola harus memantul dalam satu langkah. Singkatnya, Seorang pemain dianggap *travelling* bila membawa bola tanpa menggiring bola selama dua langkah atau lebih. Hukuman atas pelanggaran ini adalah *turnover* atau pergeseran bola. Pelanggaran yang selanjutnya yaitu pelanggaran *carry* adalah men-*dribble* bola menggunakan satu tangan dan telapak tangan mengarah ke atas. Gerakan *carry* dapat dikenali dari bola yang tampak bertumpu pada telapak tangan, menghadap ke atas.

MTS Negeri 12 Banyuwangi merupakan salah satu sekolah negeri yang terletak di Jl. Raya Situbondo, Sidodadi, Kecamatan Wongsorejo, Kabupaten Banyuwangi, Provinsi Jawa Timur. MTS Negeri 12 Banyuwangi merupakan salah satu sekolah yang memiliki siswa siswi berprestasi di segala bidang, seperti akademik maupun non akademik. Salah satunya pada kelas Olahraga di MTS Negeri 12 Banyuwangi. Kelas Olahraga merupakan kelas khusus yang disediakan oleh pihak sekolah untuk menampung peserta didik yang berbakat dalam bidang Olahraga tertentu. Namun, minat siswa dan siswi pada kelas Olahraga khususnya pada kelas 7 Olahraga dalam pelaksanaannya memiliki tinggi yang sangat tinggi di bidang non-akademik kecuali pada bidang bola basket. Hal ini dikarenakan banyak beberapa aspek yang mempengaruhi.

Aspek tersebut meliputi, kurangnya fasilitas untuk bermain bola basket, kurangnya pengenalan ataupun sosialisasi pada permainan bola basket, dan cenderung menyukai olahraga lain seperti sepak bola dan voli. Maka dari itu peneliti mengambil judul “SURVEI KEMAMPUAN TEKNIK DASAR DRIBBLING BOLA BASKET PADA SISWA KELAS 7 OLAHRAGA DI MTS NEGERI 12 BANYUWANGI” dengan mengambil judul tersebut peneliti berharap bisa memberi dan menerapkan tentang teknik dasar *dribbling* bola basket. Sehingga dapat mengembangkan minat siswa-siswi di bidang olahraga basket.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dirumuskan masalah yang telah dianalisa, antara lain:

1. Bagaimana kemampuan *dribbling* bola basket pada siswa kelas 7 Olahraga di MTS Negeri 12 Banyuwangi?
2. Apa saja faktor-faktor yang mempengaruhi kemampuan *dribbling* permainan basket siswa siswi kelas 7 MTS Negeri 12 Banyuwangi?

1.3 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah untuk:

1. Mendeskripsikan kemampuan *dribbling* bola basket pada siswa kelas 7 Olahraga di MTS Negeri 12 Banyuwangi.
2. Mengidentifikasi faktor-faktor yang mempengaruhi kemampuan *dribbling* permainan basket siswa siswi kelas 7 MTS Negeri 12 Banyuwangi.

1.4 Definisi Istilah

1. Olahraga
Olahraga adalah suatu bentuk kegiatan jasmani yang biasanya bersifat kompetitif yang bertujuan untuk meningkatkan kemampuan atau keterampilan jasmani seseorang sekaligus memberikan hiburan bagi atlet dan penonton. .
2. *Dribling*
Teknik dasar dalam bola basket untuk memantulkan bola ke lantai dengan satu tangan secara terus-menerus
3. Kemampuan *dribbling*
Kemampuan untuk mengontrol bola dengan tangan, bergerak dengan cepat, dan melewati lawan saat melakukan *dribbling*
4. Teknik dasar *dribbling*
Teknik-teknik dasar dalam *dribbling* bola basket, seperti *dribbling* rendah, *dribbling* tinggi, dan *crossover*

1.5 Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat dari hasil penelitian ini antara lain :

1. Memberikan sedikit informasi kepada pelatih agar mengetahui setiap kelemahan siswa/siswi dan mengetahui hal-hal yang harus diperbaiki dalam latihan kedepannya.
2. Dapat dijadikan sebagai tolak ukur untuk meningkatkan hasil latihan khususnya untuk mengembangkan pembelajaran *dribbling* bola basket.

1.6 Ruang Lingkup Penelitian

Penelitian ini fokus pada teknik dasar *dribbling* bola basket pada siswa siswi kelas 7 Olahraga MTS Negeri 12 Banyuwangi. Penelitian ini tidak meneliti teknik dasar lainnya seperti *passing* dan *shooting*.

