

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Aplikasi E-Study merupakan aplikasi yang di rancang dan di kemas dengan konsep agar mempermudah anak Sekolah Dasar dalam belajar. Dengan perkembangan teknologi aplikasi belajar membaca bahasa inggris ini membuat anak Sekolah Dasar senang dan mudah di mengerti.

Android sebagai Sistem Operasi berbasis *linux* yang dapat digunakan di berbagai perangkat *mobile*. Android memiliki tujuan utama untuk memajukan *inovasi* piranti telepon bergerak agar pengguna mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalaman lebih dibandingkan dengan *platform mobile* lainnya.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik membuat media belajar bagi anak-anak yang berupa gambar dan suara cara belajar membaca bahasa inggris. Dengan harapan dapat memaksimalkan proses belajar pada anak Sekolah Dasar. Mengingat terdapat aplikasi Android yang menjelaskan tentang belajar bahasa inggris berupa gambar dan suara. Berdasarkan latar belakang yang di uraikan penulis dalam studi ini, penulis mengambil judul “**Aplikasi E-Study Sebagai Media Pembelajaran Anak Sekolah Dasar Berbasis Android**”

### 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka ditemukan rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana merancang suatu aplikasi pembelajaran untuk belajar membaca bahasa inggris.
2. Bagaimana mengimplementasikan suatu aplikasi pembelajaran untuk membaca bahasa inggris.

### **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah untuk pembuatan aplikasi ini meliputi:

1. Aplikasi yang dibuat akan menampilkan panduan membaca bahasa inggris
2. Aplikasi yang dibuat menggunakan Bahasa Inggris.
3. Aplikasi ini dirancang dan diterapkan pada telepon seluler dengan sistem operasi Android.
4. Aplikasi ini dapat berjalan minimal pada Mobile OS Android 2.2 (*Froyo: Frozen Yoghurt*) dengan resolusi 480x800
5. Aplikasi ini ditujukan untuk anak tingkat anak Sekolah Dasar

### **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Adapun tujuan dan manfaat penelitian ini :

1. Tujuan Penelitian:
  1. Merancang suatu aplikasi pembelajaran untuk membaca bahasa inggris
  2. Mengimplentasikan suatu aplikasi pembelajaran untuk membaca Bahasa inggris.
2. Manfaat Penelitian

Dengan perancangan aplikasi yang akan di buat ini, diharapkan mempermudah baik itu anak-anak, remaja maupun orang tua yang mempunyai keterbatasan waktu untuk belajar dengan guru dan bisa digunakan kapan saja, mengingat teknologi *mobile* yang sudah banyak digunakan pada saat ini khususnya Android *mobile*.