

ABSTRAK

APLIKASI BELAJAR MENGENAL ANGKA SEBAGAI MEDIA BELAJAR ANAK USIA DINI

Nama : Andre Dwi Seputra

Nim : 0810651159

Email: andredwiseputra@gmail.com

Pembimbing I : Yeni Dwi Rahayu, S. ST, M.Kom
NPK. 11 03 590

Pembimbing II : Victor Wahanggara, S.Kom

Pokok pembahasan dalam penulisan ini adalah menjelaskan mengenai cara belajar angka dengan aplikasi seluler Berbasis Android. Pada proses pembuatannya dibutuhkan rancangan awal pembuatan aplikasi ini yang disajikan melalui bentuk rancangan interface. Aplikasi e-study sebagai media pembelajaran anak sekolah dasar berbasis android sangat mudah digunakan karena menampilkan user interface yang sangat user friendly. Perangkat lunak yang digunakan adalah Android SDK(Software Development Kit) serta didukung oleh AVD(Android Virtual Device), yang berfungsi untuk mengembangkan algoritma-algoritma yang dibangun, dengan menggunakan Eclipse Indigo sebagai editor untuk menulis script, selain itu juga versi Android Virtual Device yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini yaitu Android 2.3 (Gingerbread). Dengan menggunakan aplikasi ini, diharapkan mempermudah para pengguna dalam Belajar Mengenal Angka, karena pengguna hanya perlu memilih menu-menu yang disediakan sehingga tidak perlu lagi mengetik secara manual.

..

Kata kunci : Cara belajar, angka, android