

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN JARINGAN MPLS VPLS UNTUK ANALISA QOS PADA VIDEO STREAMING

Disusun Untuk Melengkapi Tugas dan Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata 1
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Jember



BUDIMAN

1010651117

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER
2015

HALAMAN PENGESAHAN
RANCANG BANGUN JARINGAN MPLS VPLS UNTUK ANALISA QOS PADA
VIDEO STREAMING

Oleh :

BUDIMAN

10 1065 1117

Tugas akhir ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
(S.Kom.)

Di

Universitas Muhammadiyah Jember

Disetujui Oleh :

Tim Pengaji,

Dosen Pembimbing,

1. **Yeni Dwi Rahayu, M.Kom**
NPK. 11 03 590

Triawan Adi Cahyanto, S.Kom, M.Kom
NPK. 12 03 719

2. **Viktor Wahanggara, S. Kom**
NPK. 12 09 739

Henny Wahyu, S.Kom
NPK. 08 11 500

Jember, Juni 2015

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Teknik

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Ir. Rusgianto, M.M.
NIP. 131863867

Agung Nilogiri, S.T., M.Kom.
NIP. 19770330 200501 1002

Motto

“ Hidup adalah Cinta dan Ibadah ” Imam Al-Ghozali

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : BUDIMAN
Nim : 10 1065 1117
Fakultas : Teknik
Program Studi : Teknik Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana disuatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar acuan.

Apabila ditemukan suatu jiplakan maka saya bersedia, menerima akibat berupa sanksi akademis dan sanksi lain yang diberikan oleh yang berwenang.

Jember, Juni 2015

BUDIMAN
NIM. 10 1065 1117

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Dengan mengucap *Alhamdulillahirobbil'alamin*, segala puji bagi Allah SWT atas segala Rahmat, Hidayah, dan Inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "**Rancang Bangun Jaringan Mpls Vpls Untuk Analisa Qos Pada Video Streaming**" dengan baik dan tepat waktu. Tak lupa pula *Sholawat* serta salam senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW, para keluarga, sahabat, dan pengikutnya yang telah diutus untuk menunjukkan jalan yang benar.

Tugas Akhir ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi Strata 1 pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Jember.

Dengan berbagai keterbatasan dalam pembuatan Tugas Akhir ini, penulis menyadari masih banyak hal yang jauh dari kesan sempurna, maka masukan yang bersifat membangun sangat penulis harapkan, untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Jember, Juni 2015

Penulis,

HALAMAN PERSEMBAHAN

Rasa syukur tak terhingga penulis panjatkan kepada Allah SWT, *Sholawat* serta salam terlimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW, dengan terselesaikannya tugas akhir ini.

Tugas Akhir ini penulis persembahkan kepada :

1. Kedua Orang tua yang telah memberikan doa serta dukungannya sehingga terselesaikannya tugas akhir ini. Terima kasih umi dimana setiap desah nafasmu selalu memunajat dan mendo'akan anakmu ini. Siang dan malam engkau perjuangkan waktu dan energimu untukku,, kerja kerasmu semoga membawa hasil dan berkah. amin
2. Bapak Agung Nilogiri, S.T.,M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Jember.
3. KH.Muhyiddin Abdussomad, Selaku guru besar yang membimbing dalam urusan dunia dan akhirat.
4. Deni Arifianto. S.Kom selaku Dosen Wali
5. Bapak Henny Wahyu S.Kom dan Triawan Adi Cahyanto S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang dengan sabar telah banyak bimbingan, motivasi, dan saran dalam proses penggerjaan Tugas Akhir ini.
6. Teman teman seperjuangan yaitu “ Natsir Wahdi, serta teman temanku di Ponpes Nurul Islam Jember yang slalu mensupportku.

RANCANG BANGUN JARINGAN MPLS VPLS UNTUK ANALISA QOS PADA VIDEO STREAMING

Budiman¹⁾, Triawan Adi Cahyanto, S.Kom, M.Kom²⁾, Henny Wahyu, S.Kom³⁾

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Jember.

e-mail : budimansyah7@gmail.com

Perkembangan jaringan komputer akhir akhir ini berkembang sangat cepat seiring kebutuhan manusia yang semakin kompleks membuat permintaan user terhadap layanan internet semakin banyak. Dengan tujuan memperlancar arus informasi dan komunikasi banyak perusahaan menggunakan teknologi ini, khususnya pada saat melakukan pengumuman dan pemberitahuan ke cabang perusahaan. Hal ini bisa dilakukan dengan bantuan aplikasi multimedia yaitu video streaming. *VPLS (Virtual Private LAN Service)* menyediakan *tunneling service* yang bergerak pada *layer 2*, teknologi ini bersifat *multipoint-to-multipoint tunneling* yang berjalan di atas jaringan *MPLS*, sehingga antar perusahaan yang memiliki banyak cabang dapat saling berkomunikasi walaupun terpisah oleh jaringan *public* secara *private*. Dari hasil uji coba video streaming *Delay* yang diperoleh dari hasil ujicoba *streaming video* 360p, 480p, dan 780p berturut-turut dengan lima kali percobaan dengan menggunakan *MPLS VPLS* adalah sekitar 9.157239345, 8,924397956 dan 7,6817109. Pada OSPF tanpa menggunakan *MPLS VPLS* sekitar 8,464363196, 9.0601364455, dan 7,709479265. *Throughput* yang diperoleh dari hasil ujicoba *streaming video* 360p, 480p, dan 780p berturut-turut dengan lima kali percobaan menggunakan *MPLS VPLS* adalah sekitar 1,027 *MBit/s*, 1,014 *MBit/s* dan 1,201 *MBit/s*. Pada OSPF tanpa menggunakan *MPLS VPLS* sekitar 1,015 *MBit/s*, 1,015 *MBit/s*, dan 1,231 *MBit/s*. Tidak ditemukannya *packet loss* disetiap ujicoba baik pada OSPF tanpa *MPLS VPLS* dan menggunakan *MPLS VPLS*

Kata kunci : *video streaming, mpls, vpls, packet loss, throughput, delay*

VPLS MPLS NETWORK DESIGN FOR ANALYSIS QOS IN VIDEO STREAMING

Budiman¹⁾, Triawan Adi Cahyanto, S.Kom, M.Kom²⁾, Henny Wahyu, S.Kom³⁾

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Jember.

e-mail : budimansyah7@gmail.com

ABSTRACT

The development of computer network the end of this final now developing very rapidly along human need make increasingly complex demand user against internet services more .With the goal of easing the flow of information and communication many companies use this technology , particularly at the time and do the announcement notice to branch company .This could in doing with the assistance of multimedia applications namely video streaming .Vpls (virtual private lan service) provide service tunneling moving at layer 2 , this technology is multipoint-to-multipoint tunneling that goes over mpls network , so inter company that having many branches communicate although separated by a network of public in private .Video streaming from the results of a pilot project for a delay obtained from the results of the tests of streaming video 360p , 480p , and 780p berturut- go with five times experimenting with using mpls vpls 9.157239345 is about , 8,924397956 and 7,6817109 .In ospf without the use of mpls vpls 8,464363196 about , 9.0601364455 , and 7,709479265 .Throughput obtained from the results of the tests of streaming video 360p , 480p , and 780p berturut- go with five times experiment using mpls vpls is about 1,027 mbit / s , 1,014 mbit / s and 1,201 mbit / s. in ospf without the use of mpls vpls about 1,015 mbit / s , 1,015 mbit / s , and 1,231 mbit / s. not findings of packet loss luminance the test both on ospf without mpls vpls and use mpls vpls

Keyword. *video streaming, mpls, vpls, packet loss, throughput, delay*

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
MOTTO	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Manfaat Penulisan	2
1.5. Batasan Masalah.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA3	
2.1 <i>Multiprotocol Label Switching (MPLS)</i> 3	
2.1.1. Enkapsulasi Paket	4
2.1.2. Komponen MPLS	5
2.2. <i>Virtual Private Lan Service (VPLS)</i>	6
2.3. OSPF	8
2.4. <i>Quality Of Service (Qos)</i>	9
2.4.1 Parameter yang Diamati	9
A. <i>Delay</i> (waktu tunda)	9
B. <i>Packet Loss</i>	10
C. <i>Throughput</i>	10
2.5. <i>Video Streaming</i>	11
2.5.1 Proses Streaming	11
2.6. Wireshark	12
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.1. Konsep Penelitian	14
3.2. Studi Literatur.....	15
3.3. Analisa Sistem	15
3.4. Parameter yang Diamati	16

3.5. Skenario Pengujian	16
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	18
4.1 Rancangan Jaringan	18
4.2 Pengalamatan IPV4	19
4.3 Implementasi Jaringan MPLS dan VPLS.....	19
4.3.1 Implementasi Jaringan MPLS VPLS	19
4.3.2 Konfigurasi OSPF tanpa Jaringan MPLS VPLS	21
4.4 Pengujian Video Streaming Menggunakan Jaringan Mpls Vpls.....	23
4.4.1 Konfigurasi Vlc Player sebagai Server Video Streaming	23
4.4.2 Pengambilan Data	26
1. Delay	26
2. Throughput.....	31
3. Paket Loss	35
4.5 Pembahasan.....	37
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	38
5.1 Kesimpulan.....	38
5.2 Saran.....	38
DAFTAR PUSTAKA	39
LAMPIRAN.....	40
BIODATA PENULIS	45

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Delay</i>	9
Tabel 2.2 <i>Packet loss</i>	10
Tabel 2.3 <i>Throughput</i>	10
Tabel 4.1 File Video Uji Coba.....	18
Tabel 4.2 Pengalamanan Jaringan <i>Mpls Vpls</i>	19
Tabel 4.3 <i>Delay</i> Percobaan 360p.....	27
Tabel 4.4 <i>Delay</i> Percobaan 480p.....	28
Tabel 4.5 <i>Delay</i> Percobaan 720p.....	29
Tabel 4.6 Rata Rata <i>Delay</i>	30
Tabel 4.7 <i>Throughput</i> Percobaan 360p	32
Tabel 4.8 <i>Throughput</i> Percobaan 480p	33
Tabel 4.9 <i>Throughput</i> Percobaan 720p	34
Tabel 4.10 Rata Rata <i>Throughput</i>	35
Tabel 4.11 <i>Packet Loss</i> Percobaan 360p	36
Tabel 4.12 <i>Packet Loss</i> Percobaan 480p	37
Tabel 4.13 <i>Packet Loss</i> Percobaan 720p	37

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Mekanisme Jaringan Pada <i>Mpls</i>	4
Gambar 2.2 <i>Header Mpls</i>	5
Gambar 2.3 Komponen Penyusun <i>Mpls</i>	5
Gambar 2.4 Topologi Jaringan <i>Vpls</i>	7
Gambar 2.5 Tampilan <i>Wireshark</i>	13
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian.....	14
Gambar 3.2 Topologi Jaringan	15
Gambar 4.1 Rancangan Jaringan	18
Gambar 4.2 <i>Setting router CE1</i>	19
Gambar 4.3 Setting <i>ip adres</i> di <i>router PE</i>	20
Gambar 4.4 setting <i>router CE2</i>	20
Gambar 4.5 koneksi <i>mpls-vpls</i>	21
Gambar 4.6 CE1. <i>Ospf</i>	21
Gambar 4.7 Setting <i>PE</i>	22
Gambar 4.8 Setting <i>router CE2</i>	22
Gambar 4.9 <i>Ospf</i> tanpa <i>Mpls Vpls</i>	23
Gambar 4.10 <i>Open media</i>	23
Gambar 4.11 <i>Stream output</i>	24
Gambar 4.12 <i>Folder output</i>	24
Gambar 4.13 <i>Stream output transcoding</i>	24
Gambar 4.14 <i>Streaming client</i>	25
Gambar 4.15 Hasil <i>Capture Summary</i>	26
Gambar 4.16 Grafik <i>Delay Video Streaming 360p</i>	27
Gambar 4.17 Grafik <i>Delay</i> Percobaan 480p.....	28
Gambar 4.18 <i>Delay</i> Percobaan 720p	29
Gambar 4.19 Grafik Perbandingan <i>Delay</i>	30
Gambar 4.20 <i>Summary</i>	31
Gambar 4.21 Grafik <i>Throughput</i> Video 360p	32
Gambar 4.22 Grafik <i>Throughput</i> Video 480p	33
Gambar 4.23 Grafik <i>Throughput</i> Video 720p	34
Gambar 4.24 Grafik Perbandingan <i>Throughput</i>	35
Gambar 4.25 Summary Paket <i>Loos</i>	36

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Konfigurasi OSPF Tanpa MPLS.....	40
Lampiran 2 Konfigurasi OSPF Menggunakan MPLS.....	42
Lampiran 3 Lembar Refisi Dosen Penguji 1	43
Lampiran 4 Lembar Refisi Dosen Penguji 2	44