

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Bulutangkis merupakan olahraga yang digemari oleh masyarakat di Indonesia, hal tersebut dapat dilihat dari banyaknya gedung dan lapangan bulutangkis yang dibangun secara permanen di kota maupun di desa (Bimantara et al., 2022). Di Indonesia permainan bulu tangkis mengalami perkembangan yang pesat karena tidak lepas dari kerja keras pelatih, atlet, dan pengurus dalam pembinaan bulu tangkis. Hal ini dapat dibuktikan dengan prestasi yang diraih dalam kejuaraan-kejuaraan yang diikuti oleh atlet bulu tangkis Indonesia seperti kejuaraan Thomas Cup, Uber Cup, All England, bahkan Olimpiade. Prestasi yang diraih bukanlah hal yang cepat dan mudah, semua itu melalui proses yang panjang dan waktu yang lama (Miftakhurrohman & Arif Muhafid, 2022).

Bulutangkis sudah menjadi olahraga yang digemari oleh masyarakat Indonesia seperti orang tua, remaja, anak-anak baik dalam golongan putra atau putri. Karena bulutangkis adalah olahraga yang mudah dimainkan dan tidak memerlukan tempat yang luas untuk memainkannya (Aditya, 2020) . Bulu tangkis atau juga biasa di sebut Badminton adalah suatu olahraga Bola kecil yang dimainkan dengan menggunakan raket untuk memukul *shuttlecock* di lapangan permainan yang di batasi oleh *net*. Bulutangkis adalah Permainan ini bersifat individual dapat dimainkan oleh pasangan, campuran putra dan putri. Bulutangkis

bertujuan untuk memukul bola atau *shuttlecock* melewati jaring (*Net*) agar jatuh di area permainan lawan yang sudah di tentukan dan berusaha mencegah lawan melakukan hal yang sama (Nuzul Fitra, Saifu, 2020).

Federasi Bulutangkis Dunia (Badminton World Federation/BWF) adalah organisasi internasional untuk olahraga bulutangkis. Organisasi ini didirikan pada tahun 1934. Pertama kali didirikan dengan nama Federasi Bulutangkis.

Internasional (*International Badminton Federation*) dengan sembilan negara anggota meliputi Kanada, Denmark, Inggris, Perancis, Belanda, Selandia Baru, Irlandia, Skotlandia, dan Wales. Anggotanya bertambah hingga 165 asosiasi bulutangkis negara dari berbagai belahan dunia. Pertemuan Umum Luar Biasa yang digelar di Madrid, Spanyol pada 24 September 2006 menetapkan nama baru yang ditetapkan hingga sekarang yaitu, *Badminton World Federation* (Juang, 2015) .

Piala Thomas atau biasa di sebut Thomas cup adalah kejuaraan bulutangkis internasional untuk nomor beregu putra yang diadakan setiap dua tahun sekali. Awalnya kejuaraan ini diadakan setiap tiga tahun sekali. Namun semenjak tahun 1982 hingga kini. Nama kejuaraan ini berasal dari nama Sir George Alan Thomas, mantan Presiden IBF dan pemain bulutangkis dari Inggris yang menyumbangkan piala tersebut pada tahun 1939.

Piala Thomas Merupakan kejuaraan tertua yang diadakan oleh IBF Kejuaraan yang pertama diadakan pada tahun 1948-1949. Pada tahun tersebut , Denmark,

Inggris, Prancis, Irlandia, Bosnia, Amerika Serikat, India, Malaysia, dan Swedia. Sepanjang sejarahnya, sudah enam Negara yang pernah menjadi juara yaitu Republik Rakyat Tiongkok, Malaysia, Indonesia, Jepang, Denmark, serta India yang meraih untuk pertama kalinya pada tahun 2022.

Setiap tim peserta Piala Thomas terdiri dari lima orang pasangan (3 tunggal, 2 ganda). Juara Piala Thomas sebelumnya adalah Indonesia, yang berhasil mengalahkan Tiongkok 3-0 di partai final di Aarhus, Denmark, pada 17 Oktober 2021 setelah puasa gelar selama 19 tahun. Saat ini juara bertahan adalah India, yang berhasil mengalahkan Indonesia 3-0 di partai final di Bangkok, Thailand, pada 15 Mei 2022.

Beberapa uraian di atas penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang berjudul “Analisis *Winning Point* Pertandingan Bulutangkis Indonesia vs India Pada Thomas Cup Finals 2022”.

1.2 Masalah Penelitian

Berdasarkan permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut: “Bagaimana hasil analisis *Winning Point* pertandingan Indonesia vs India pada Thomas Cup Finals 2022 ?”

1.3 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hasil analisis *Winning Point* pertandingan Indonesia vs India pada Thomas Cup Finals 2022.

1.4 Definisi Operasional

1.4.1 Analisis

Analisis adalah suatu kegiatan untuk memeriksa atau menyelidiki suatu peristiwa melalui data untuk mengetahui keadaan yang sebenarnya. Analisis biasanya dilakukan dalam konteks penelitian maupun pengolahan data. Hasil analisis diharapkan dapat membantu meningkatkan pemahaman serta mendorong pengambilan keputusan .

1.4.2 Bulutangkis

Bulutangkis adalah salah satu cabang olahraga yang menggunakan alat pukul raket dan shuttlecock sebagai objek yang dipukul. Olahraga ini dapat dimainkan secara tunggal maupun ganda. Prestasi bermain bulutangkis adalah kemampuan dari seorang pemain bulutangkis untuk dapat bermain dengan sebaik-baiknya dalam menggunakan teknik, taktik, dan unsur-unsur fisik yang dimiliki (Bimantara et al., 2022) .

1.4.3 Thomas Cup Finals 2022

Piala Thomas dan Uber 2022 (nama resminya TotalEnergies BWF Thomas & Uber Cup Finals 2022 untuk alasan sponsor) adalah sebuah penyelenggaraan bersama turnamen bulu tangkis Piala Thomas dan Piala Uber. Kompetisi ini menjadi edisi ke-32 Piala Thomas dan edisi ke-29 Piala

Uber. Putaran final turnamen diselenggarakan di Bangkok pada tanggal 8 hingga 15 Mei 2022.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Manfaat Teoritis

Menambah kajian dan ilmu pengetahuan, serta bahan referensi baru bagi semua pihak khususnya peneliti lain, tentang teori-teori dalam bidang keolahragaan dan penelitian tentang teori-teori dalam bidang keolahragaan dan penelitian tentang analisis pertandingan.

1.5.2 Manfaat Praktis

Dapat memberikan informasi kepada pelatih bahwa pentingnya hasil analisis pertandingan pasca pertandingan, dan dapat dijadikan pedoman untuk menerapkan kebutuhan latihan tim ataupun pemain dalam perencanaan pembuatan program latihan dan menghasilkan prestasi yang maksimal.

1.6 Ruang Lingkup Penelitian

Tabel 1. 1 Ruang lingkup penelitian

Konsep	Indikator	Sub Indikator	Instrumen
Analisis <i>Winning Point</i> pertandingan Bulutangkis Thomas Cup Finals 2022	<i>Winning Point</i>	<i>Serve : Serve Pendek</i>	Pengamatan
		<i>Serve Panjang</i>	
		<i>Netting : Netting Lurus</i>	Pengamatan
		<i>Netting Silang</i>	
		<i>Drive : Drive Lurus</i>	Pengamatan
		<i>Drive silang</i>	
		<i>Smash : Smash Lurus</i>	Pengamatan
		<i>Smash silang</i>	
		<i>Dropshot : Dropshot Lurus</i>	Pengamatan
		<i>Dropshot Silang</i>	
		<i>Lob : Overhead Lob</i>	Pengamatan
		<i>Underhead Lob</i>	
<i>Unferce eror</i>	Pengamatan		