

## DAFTAR PUSTAKA

- Ansori, A. (2016). Digitalisasi Ekonomi. *Jurnal Ekonomi Keuangan dan Bisnis Islam*, 6.
- Ansori, A. (2016). Digitalisasi ekonomi syariah. *jurnal ekonomi keuangan dan bisnis islam*, 4-5.
- Ansori, A. (2016). Digitalisasi Ekonomi syariah. *Jurnal Ekonomi Keuangan dan Bisnis Islam*, 7, 6.
- Bu'ulolo, Y. (2021). Membangun budaya literasi sekolah. *jurnal bahasa indonesia prima (BIP)*, 16.
- Fayza, A. A., Nugraha, D. M., & Supriyono. (2021). Pengaruh literasi terhadap perkembangan pembelajaran PKN. *HARMONY*, 59.
- Haji, B. (2020). Pengertian Implementasi. LAPORAN AKHIR. *Repository Uin Suska*, 31.
- Hana, K. F. (2019). Efektifitas Literasi melalui Game Nabung Saham Go terhadap keputusan membeli saham syariah. *EQUILIBRIUM: Jurnal Ekonomi Syariah*, 2, 367.
- Jaedun, A. (2011). Metodologi Penelitian Eksperimen. *Ka. Puslit Dikdasmen*, 4-5.
- Khobir, A. (2009). Upaya Mendidik Anak Melalui Permainan Edukatif. *Edukasia Islamika*, 195-196.
- muljawan, d., suseno, p., purwanta, w., & DKK. (2020). *Ekonomi syariah*. Jakarta: Departemen Ekonomi dan Keuangan Syariah.
- Nikmah, J. (2019). Meningkatkan hasil belajar siswa melalui penerapan metode eksperimen pada mata pelajaran ipa kelas IV MI Islamiyah Sumberrejo Batanghari Lampung Timur. *Skripsi IAIN Metro*, 36.

- Nur, S. K., & Bakir, A. H. (2021). Inovasi Pengenalan Literasi Keuangan Sejak Dini melalui media pembelajaran diorama. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Manage*, 2, 72.
- Nur, S. K., & Istikomah. (2022). Peningkatan Wawasan Ekonomi Syariah bagi Mahasiswa dengan menggunakan media game uno syariah. *Mujtama' Jurnal pengabdian Masyarakat*, 2, 47.
- OJK. (2022, November Selasa). *Siaran Pers*. Diambil kembali dari ojk.go.id: <https://ojk.go.id/id/berita-dan-kegiatan/siaran-pers/Pages/Survei-Nasional-Literasi-dan-Inklusi-Kuangan-Tahun-2022.aspx>
- OJK. (2023, Juli Selasa). *Siaran Pers*. Diambil kembali dari ojk.go.id: <https://ojk.go.id/id/berita-dan-kegiatan/siaran-pers/Pages/Pentingnya-Edukasi-Kuangan-untuk-Anak-anak-OJK-Gelar-Peringatan-Hari-Anak-Nasional-di-Bogor.aspx>
- Prasetyo, Y. (2018). *Ekonomi Syariah*. Bandung: Aria Mandiri Group.
- Rahardjo, M. (2011). Metode pengumpulan data penelitian kualitatif. *Research Repository Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim*, 3.
- Republik Indonesia, K. K. (2023, mei jumat). *Upaya Pemerintah dalam mendukung perkembangan ekonomi syariah di Indonesia*. Diambil kembali dari kemenkeu.go.id: <https://www.kemenkeu.go.id/informasi-publik/publikasi/berita-utama/Pemerintah-Dukung-Perkembangan-Ekonomi-Syariah>
- Saputra, A. (2019). Permainan edukatif untuk anak usia dini. *jurnal pelangi pemikiran dan penelitian pendidikan islam anak usia dini*, 1, 104-105.
- senjiati, i. h., Anshori, A. R., Maulida, I. R., & Yadi. (2018). Literasi keuangan syariah bagi anak school age. *Awwaluna*, 192-194.

- Setiyowati, A., & Huda, F. (2023). Media Edufines untuk Meningkatkan Literasi Keuangan Syariah Siswa SD Muhammadiyah 24 Surabaya. *EJOIN: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1, 90.
- Siyam, S. N., Nurhapsari, A., & Benyamin, B. (2015). pengaruh stimulasi permainan ular tangga tentang gingivitis terhadap pengetahuan anak usia 8-11 tahun. *ODONTO Dental Journal*, 25-26.
- Sugiyono. (2015). Metode Penelitian Kombinasi (mixed methods). *alfabeta*, 1-12.
- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D . *Alabeta*.
- Sugiyono. (2018). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif. dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suminto, Fahmi, M. F., & Mutafarida, B. (2020). Tingkat Literasi Ekonomi Syariah Mahasiswa Dalam Kegiatan Ekonomi. *Jurnal pendidikan ekonomi, manajemen dan keuangan*, 32.
- Susilowati, A. R., & Saputra, Y. A. (2022). Penerapan Permainan Edukatif Harta Karun Berbasis Problem Based Learning Terhadap Literasi Sains Siswa. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, 6, 639.