

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Rejeki Cetak merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa percetakan. Pada perusahaan ini pengolahan data karyawan, data keuangan dan data produksi sudah dilakukan secara terkomputerisasi. Akan tetapi, proses pemberian bonus terhadap kinerja karyawan desainer masih dilakukan secara manual.

Karyawan desainer yang mempunyai kinerja yang baik akan diberikan suatu kompensasi yang berbentuk bonus yang akan diberikan disamping gaji pokok. Kompensasi tersebut tidak diberikan kepada seluruh karyawan yang ada, tetapi hanya karyawan desainer yang memenuhi beberapa kriteria, diantaranya kedisiplinan (absensi), prestasi kerja (target desain), pengalaman kerja (lama kerja), dan keterampilan (skill).

Metode *Promethee (Preference Ranking Organization Method for Enrichment Evaluation)* merupakan pemilihan tepat untuk kasus diatas yang memiliki kemampuan untuk menangani banyak perbandingan, pengambil keputusan hanya mendefinisikan skala ukurannya sendiri tanpa batasan, untuk mengindikasikan prioritasnya dan preferensi untuk setiap kriteria dengan memusatkan pada nilai, tanpa memikirkan tentang metode perhitungannya.

Untuk memudahkan pimpinan dalam menentukan siapakah yang berhak untuk menerima bonus tersebut maka dibangun sebuah sistem aplikasi yang akan memudahkan pimpinan dalam pemilihan karyawan desainer yang berhak atas bonus tersebut dengan kriteria-kriteria yang disebutkan diatas. Aplikasi ini dibangun menggunakan *Visual Basic 6*, yang nantinya dapat membantu seorang pimpinan dalam mengambil keputusan siapakah yang akan diberikan bonus. Sehingga mempercepat kinerja dari seorang pimpinan dalam memberikan opsi pemberian bonus gaji untuk

keputusan yang lebih objektif. Dari latar belakang permasalahan diatas, penulis ingin mengangkat sebuah judul “*Penentuan Pemberian Bonus Gaji Karyawan Desainer dalam Bidang Jasa Percetakan dengan Metode Promethee*”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana membangun sebuah sistem keputusan untuk pemberian bonus gaji karyawan desainer dengan Menggunakan Metode *Promethee* dengan berbasis desktop yang bisa digunakan di perusahaan Rejeki Cetak.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari kesalah pahaman dan meluasnya masalah yang akan diteliti, maka penulis membatasi atau memfokuskan masalah yang berkaitan pada sistem pengambilan keputusan, yaitu sebagai berikut:

1. Sistem penentuan pemberian bonus gaji hanya berlaku untuk para karyawan desainer.
2. Pemberian bonus gaji karyawan desainer tidak diberikan seluruh karyawan yang ada, tetapi hanya karyawan desainer yang memenuhi kriteria yang terbaik.
3. Hanya menggunakan empat kriteria yaitu kedisiplinan (*absensi*), prestasi kerja (*target desain*), pengalaman kerja (*lama kerja*), dan keterampilan (*penguasaan aplikasi desain*).

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membuat sebuah sistem penentuan pemberian bonus gaji karyawan desainer pada perusahaan Rejeki Cetak dengan menggunakan metode *Promethee*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah untuk membantu pembuat keputusan dalam menentukan prioritas pemberian bonus gaji karyawan desainer. Dengan adanya sistem yang dibuat diharapkan mampu memberikan opsi pemberian bonus gaji yang lebih objektif dan meningkatkan efisiensi, efektifitas dalam mengambil keputusan.