

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA
MATERI MENULIS TEKS DESKRIPSI BAGI SISWA KELAS VII SMP**

SATU ATAP KLUNCING

SKRIPSI

Oleh

Rangga Sulton Aprilian

2010221047



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU

PENDIDIKAN PROGRAM STUDI BAHASA DAN

SASTRA INDONESIA

2024

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENULIS TEKS DESKRIPSI PADA
PEMBELAJARAN SISWAKELAS VII SMP ATAP KLUNCING**

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas Muhammadiyah Jember untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Sarjana Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

Oleh
Rangga Sulton Aprilian
2010221047

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU

PENDIDIKAN PROGRAM STUDI BAHASA DAN

SASTRA INDONESIA

2024



MOTTO

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya”

(Al Baqarah 286)

"Niat adalah ukuran dalam menilai benarnya suatu perbuatan. Oleh karenanya, ketika niatnya benar, maka perbuatan itu benar, dan jika niatnya buruk, maka perbuatan itu buruk"

(Imam An Nawawi)



HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi oleh Rangga Sulton Aprilian ini telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh Tim Penguji

Jember, 6 Juli 2024

Dosen Pembimbing 1

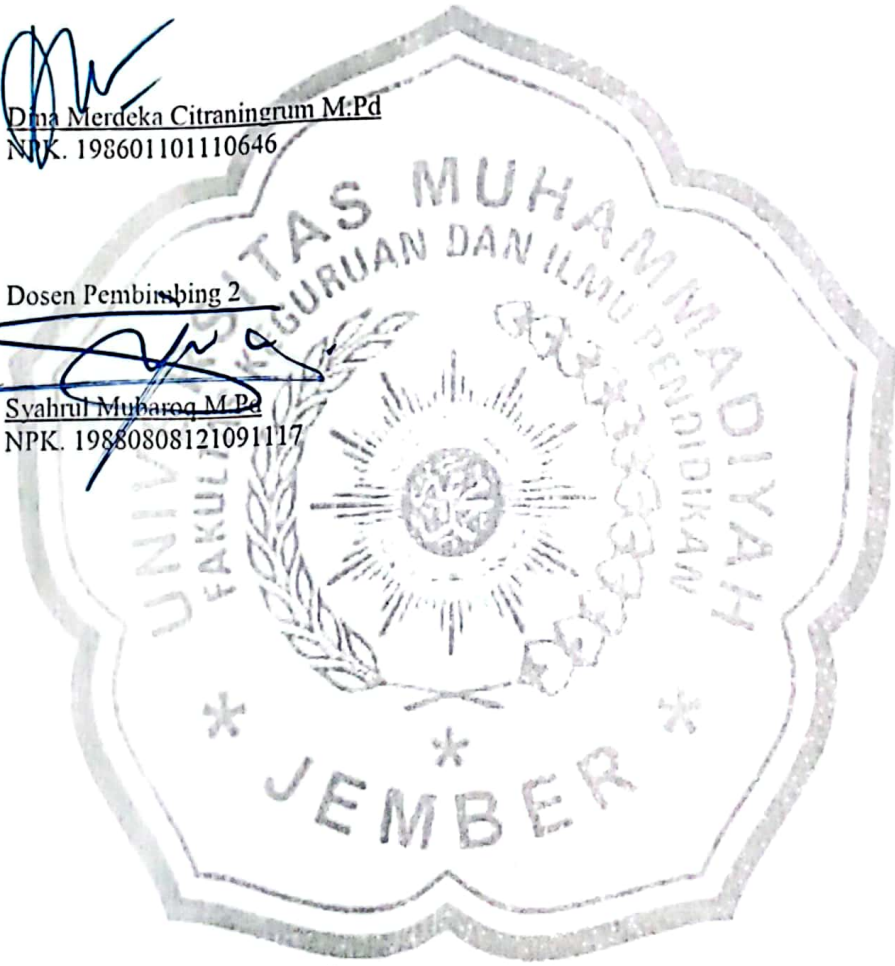


Dina Merdeka Citraningrum M:Pd
NPK. 198601101110646

Dosen Pembimbing 2



Syahrul Mubaraq M:Pa
NPK. 19880808121091117



HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi oleh Rangga Sulton Aprilian ini telah dipertahankan
dewan penguji pada tanggal 6 Juli 2024

Dewan Penguji



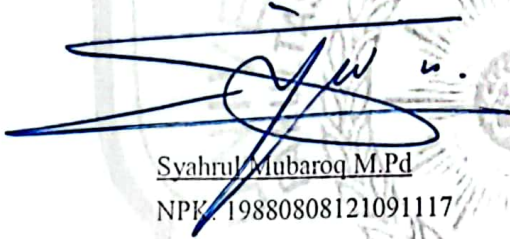
Agus Milla Susetyo, M.Pd
NPK. 198511101150362

Ketua



Dwi Merdeka Citraningrum M.Pd
NPK. 198601101110646

Anggota



Syahrul Mubaroq M.Pd
NPK. 19880808121091117

Anggota

Mengetahui,
Dekan
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan



Dr. Fitri Amilia, M.Pd
NPK 1103584

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur atas pertolongan Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan kekuatannya kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Shalawat dan salam semoga tetap Allah SWT curah limpahkan kepada Nabi Muhammad SAW, keluarga, sahabat, rekan seperjuangan, dan generasi penerus bangsa. Segala hal yang telah diupayakan semoga bermanfaat baik bagi penulis maupun bagi pembaca.

Penulis sangat senang karena dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Teks Deskripsi Pada Pembelajaran Siswa Kelas VII SMP Satu Atap Kluncing”. Skripsi ini membahas mengenai pengembangan media interaktif yang memanfaatkan teknologi sebagai bahan ajar. Atas kekurangan yang terjadi pada penulisan skripsi ini dengan penuh kesadaran penulis menyampaikan permohonan maaf yang sebesar – besarnya terhadap kekurangan penulisan skripsi ini. Penulis menerima segala kritik dan saran dalam perbaikan skripsi ini. Semoga kedepannya bisa menjadi bahan koreksi bersama untuk perbaikan selanjutnya.

Jember, 1 Juli 2024

Penulis

UNGKAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan syukur ke Hadirat Allah SWT atas terselesaikannya skripsi ini. Demikian juga penulis mengungkapkan terima kasih atas segala upaya, bimbingan dan arahan dari semua pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar- besarnya kepada ;

1. Dr. Fitri Amilia, M.Pd, selaku Dekan FKIP Universitas Muhammadiyah Jember yang telah memberi motivasi dalam menyelesaikan skripsi
2. Dr. Astri Widyaruli Anggraini, M.A, selaku Ketua Program Studi Bahasa dan Sastra Indonesia FKIP Universitas Muhammadiyah Jember yang telah memberikan beberapa saran sehingga skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.
3. Dina Merdeka Citraningrum, M.Pd selaku dosen pembimbing I dan Syahrul Mubaroq MPd, selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan arahan serta masukan dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Semua dosen Program Studi Bahasa dan Sastra Indonesia FKIP Univeristas Muhammadiyah Jember yang telah mendidik dan membagikan ilmunya hingga pada tahap ini.
5. Staff pengajaran FKIP Universitas Muhammadiyah Jember yang telah membantu kelancaran terkait urusan administrasi pendidikan.
6. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu, Disampaikan terima kasih atas semua bantuan dan bimbingannya

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini dengan hormat dipersembahkan kepada ;

1. Kedua orang tua saya tercinta, Bapak Heru Prasisto dan Ibu Erica Rosaliena yang telah berperan banyak hal dalam memberikan doa serta dukungan dalam pendidikan dan juga kehidupan saya selama ini.
2. Terimakasih kepada keluarga saya, yang telah berkontribusi dan memberikan semangat hingga tahap ini.
3. Para guru yang mendidik dan membimbing saya hingga saat ini.
4. Shinta Winarti selaku kekasih saya yang terus memberikan dukungan dengan tulus untuk berjuang menyelesaikan skripsi ini hingga tuntas.
5. Sahabat – sahabat saya, Eka Jabar Azmi, Hamzah Ade Putra, Duta Jaya dan lainnya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu dengan tulus dan setia menemani selama ini yang memberi banyak pelajaran hidup.
6. Alamamater tercinta, Universitas Muhammadiyah Jember

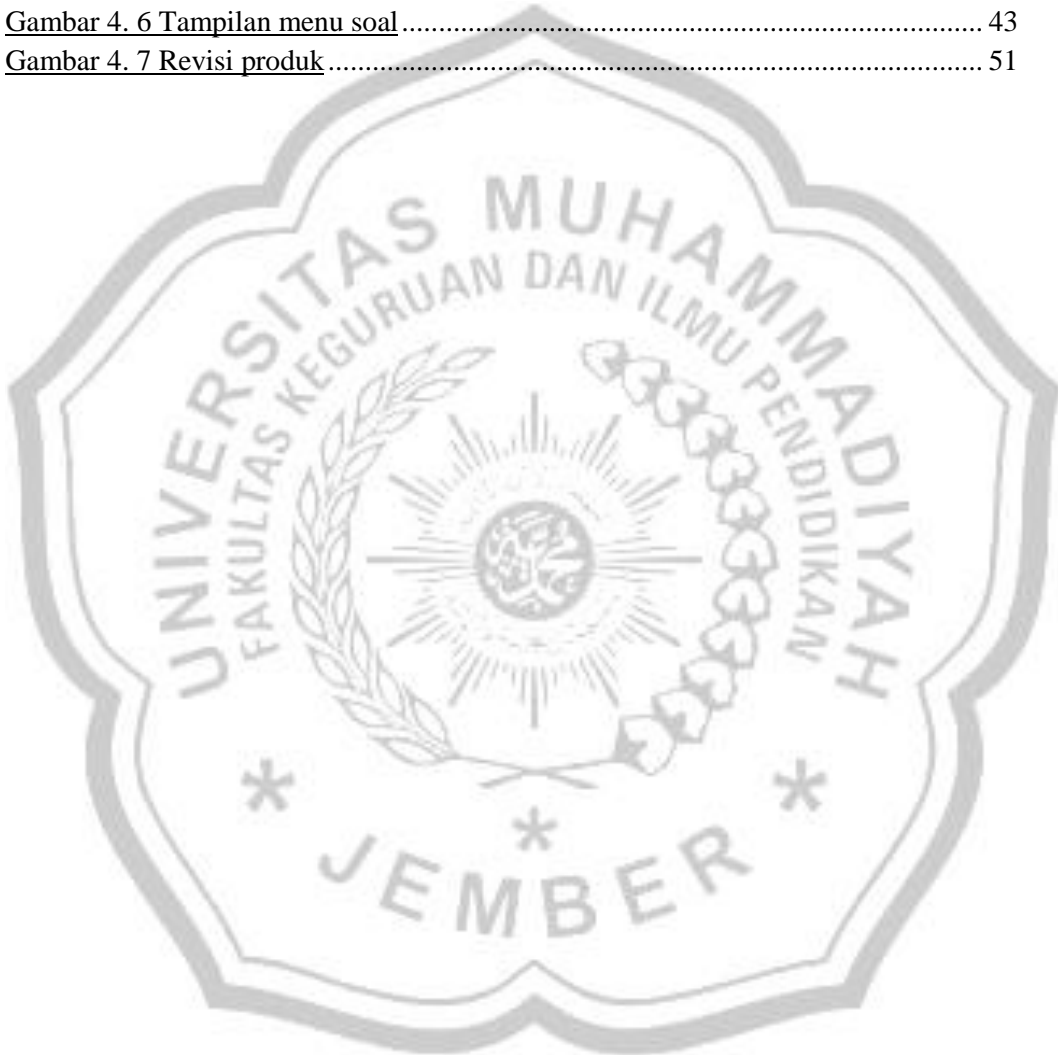
DAFTAR ISI

HALAMAN DEPAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN LOGO	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSETUJUAN	v
HALAMAN PENGESAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
UNGKAPAN TERIMA KASIH	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN	ix
ABSTRAK	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan Penelitian	5
1.3 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	5
1.4 Pentingnya Penelitian Pengembangan	6
1.5 Asumsi dan Keterbatasan Penelitian Pengembangan	8
1.5.1 Asumsi dalam penelitian.....	8
1.5.2 Keterbatasan dalam Penelitian Pengembangan.....	8
1.6 Definisi Operasional	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN RANCANGAN MODEL	10
2.1 Media Pembelajaran	10
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	10
2.1.2 Manfaat Media Pembelajaran	12
2.1.3 Jenis Media Pembelajaran.....	12
2.2 Media Pembelajaran Interaktif.....	16
2.2.1 Pengertian Pembelajaran Interaktif.....	16
2.2.2 Syarat Pembelajaran Interaktif.....	17
2.2.3 Jenis Media Pembelajaran Interaktif.....	18
2.2.4 Pengertian Menulis	18
2.3 Aplikasi Canva.....	19
2.3.1 Pengertian Canva	19
2.3.2 Manfaat Canva Sebagai Media Pembelajaran	19
2.3.3 Kelebihan dan Kekurangan Media Canva	21

2.4 Teks Deskripsi	21
2.4.1 Pengertian Teks Deskripsi	21
BAB III METODE PENELITIAN	23
3.1 Model Penelitian Pengembangan.....	23
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	25
3.3 Uji Coba Produk	27
3.3.1 Desain Uji Coba.....	28
3.3.2 Subjek Uji Coba.....	28
3.4 Jenis Data.....	29
3.4.1 Instrumen Pengumpulan Data.....	30
3.4.2 Teknik Analisis Data.....	36
BAB IV HASIL PENELITIAN	39
4.1 Penyajian Data Uji Coba.....	39
4.1.1 Pengumpulan Data sebagai Analisis Kebutuhan	39
4.2 Penganalisisan Data	43
4.2.1 Data Hasil Uji Coba Ahli Materi dan Ahli Media	43
4.2.2 Data Hasil Uji Coba Terbatas (Pengguna).....	48
4.3 Revisi Produk.....	50
BAB V PEMBAHASAN	52
5.1 Kajian Produk yang Telah Direvisi.....	52
5.1.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	52
5.2 Saran Pemanfaatan, Diseminasi, dan Pengembangan Produk Lanjutan	53
5.2.1 Saran Pemanfaatan Produk	53
5.2.2 Saran Diseminasi Produk.....	54
5.2.3 Saran Pengembangan Lanjutan Produk	54
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	55
6.1 Kesimpulan	55
6.2 Saran	56

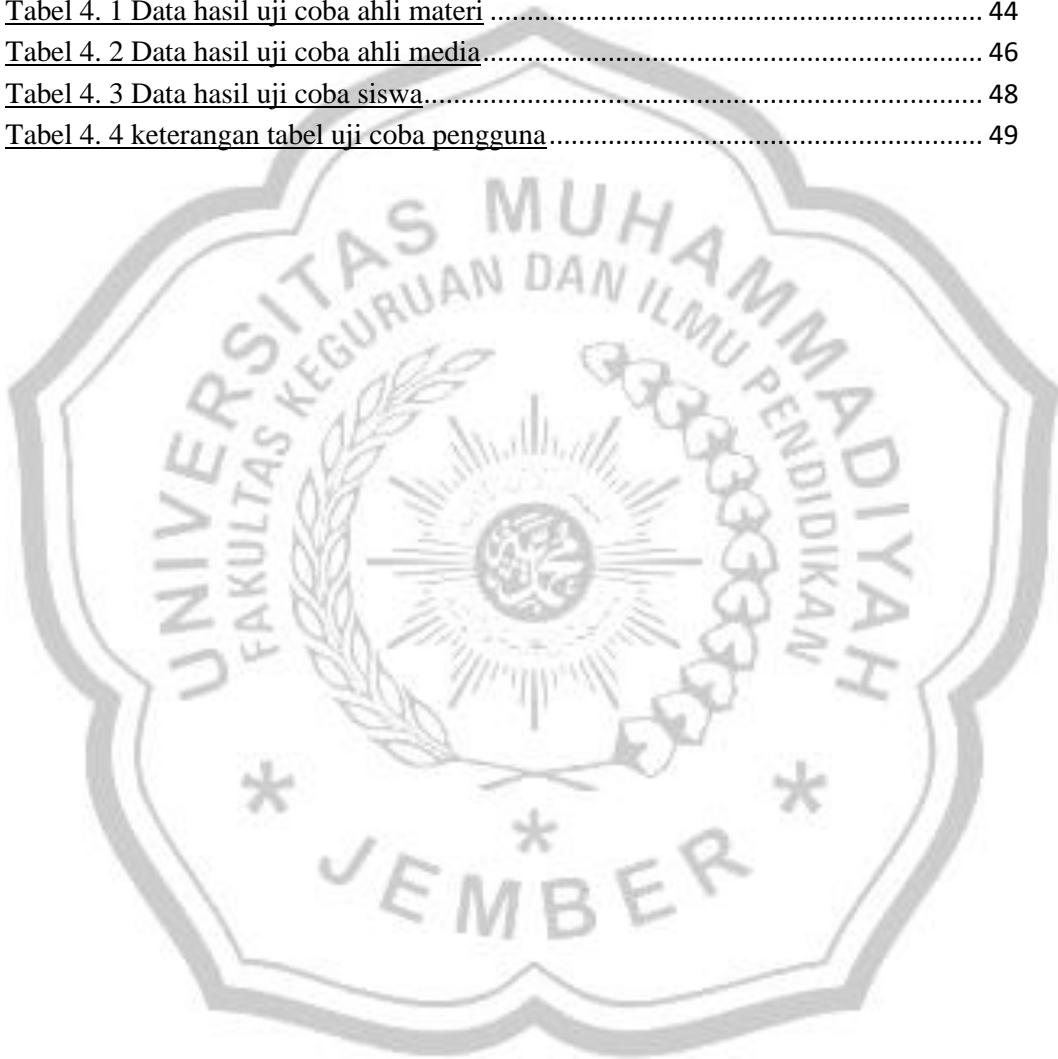
DAFTAR GAMBAR

<u>Gambar 3. 1 Sistem ADDIE</u>	24
<u>Gambar 3. 2 Desain Uji Coba</u>	28
<u>Gambar 4. 1 Tampilan judul media pembelajaran</u>	40
<u>Gambar 4. 2 Tampilan menu</u>	41
<u>Gambar 4. 3 Tampilan menu petunjuk</u>	41
<u>Gambar 4. 4 Tampilan menu materi</u>	42
<u>Gambar 4. 5 Tampilan menu contoh</u>	42
<u>Gambar 4. 6 Tampilan menu soal</u>	43
<u>Gambar 4. 7 Revisi produk</u>	51



DAFTAR TABEL

<u>Tabel 3. 1 Angket respon siswa</u>	32
<u>Tabel 3. 2 Angket ahli media</u>	33
<u>Tabel 3. 3 Angket ahli media</u>	35
<u>Tabel 3. 4 Tingkat pencapaian dan kualifikasi</u>	37
<u>Tabel 4. 1 Data hasil uji coba ahli materi</u>	44
<u>Tabel 4. 2 Data hasil uji coba ahli media</u>	46
<u>Tabel 4. 3 Data hasil uji coba siswa</u>	48
<u>Tabel 4. 4 keterangan tabel uji coba pengguna</u>	49



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Analisis Kebutuhan.....	58
Lampiran 2 Lembar Validasi Ahli Materi	61
Lampiran 3 Lembar Validasi Ahli Media.....	67
Lampiran 4 Lembar Kuesioner Respon Siswa.....	72
Lampiran 5 Lembar Tugas Siswa	75
Lampiran 6 Dokumentasi Uji Coba Lapangan	78
Lampiran 7 Lampiran Pernyataan Keaslian Tulisan	79
Lampiran 8 Lampiran Riwayat Hidup	80
Lampiran 9 Artikel Media Pembelajaran Interaktif Pengembangan	81

