

Daftar pustaka

- Abbas, S. (2006). Pembelajaran Bahasa Indonesia Yang Efektif di Sekolah Dasar. *Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional Diertorat Jendral Pendidikan Tinggi Direktorat Ketenagaan.*
- AH Sanaky, H. (2013). Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif. *Yogyakarta Kaukaban Dipantara.*
- Arsyad, A. (2016). Media Pembelajaran. *Jakarta: Raja Grafindo Persada.*
- Budiman, F. d. (2013). Pendekatan Technology Aceptance Model Dalam Kesuksesan Implementasi Sistem Informasi Manajemen Daerah. *Wahana Riset Akuntansi 1(1) : 87-110.*
- Dalman. (2015). Menulis karya ilmiah. *Depok: Rajagrafindo Persada.*
- Hafiz, A. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Canva pada Pembelajaran Kitabah di SMP IT Brilliant Batusangkar Kelas 7. *Muhadasah: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab, 3(2), 90-105.*
- Mustaqim, I. 2. (2016). Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, 174-183.*
- Periangan, B. (2011). Perancangan Media Interaktif Belajar Mengenal angka Bagi Anak Prasekolah. *Bandung : Universitas Komputer Indonesia.*
- Resmini, S. I. (2021). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembuatan Bahan Ajar dalam Pembelajaran Bahasa Inggris. *Abdimas Siliwangi4.2 : 335-343.*
- Sanjaya, W. (2008). Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan. *Jakarta : Kencana Prenada Media Grouf.*
- Triningsih, D. E. (2021). "Penerapan Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Kemampuan Menyajikan Teks Tanggapan Kritis Melalui Pembelajaran Berbasis Proyek." . *Cendekia: jurnal Pendidikan dan Pembelajaran .*
- Yulianti, U. H. (Jurnal Pendidikan Bahasa dan). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MENULISTEKS HASIL OBSERVASI BERMUATAN KONSERVASI BAGI PESERTA DIDIK KELAS VII SMP. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia.*