

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, M. R., Widodo, A. A., & Hariyanto, R. (2020). Penerapan Augmented Reality Pada Aplikasi Katalog Penjualan Sablon Baju Berbasis Android. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi STI&K (SeNTIK)*.
- Arifitama, B., Syahputra, A., & Bintor, K. B. (2022). Analisis Perbandingan Efektifitas Metode Marker dan Markerless Tracking pada Objek Augmented Reality. *Jurnal Integrasi | Vol.14 No.1, April 2022, 1-7 |*
- Dianrizkita, Y., Seruni, H., & Agung, H. (2018). Analisa Perbandingan Metode Marker Based Dan Markless Augmented Reality Pada Bangun Ruang. *Jurnal Simantec Vol. 6, No. 3 Juni 2018 .*
- Jati, W. A., Nugrahanti, F., & Riyanto, S. (2021). Aplikasi Katalog Pakaian Sebagai Media Pemasaran Berbasis Augmented Reality. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi-2021*.
- Lesmana, M. A., Astuti, I. F., & Septiarini, A. (2021). Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pengenalan Pesawat Udara Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer Vol. 16, No. 2 September 2021*
- Liong, B. C., & Sama, H. (2021). Perancangan Augmented Reality (AR) Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Pakaian Adat Tradisional di Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar. *Journal of Information System and Technology, Vol.02 No. 01, Maret 2021.*
- Mustaqim, I. (2022). Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan Vol.13, No.2, Juli 2022.*
- Pramaditya, H., & Pratama, I. Y. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web Pada Usaha Sablon Christy Convection Blitar. *Seminar Nasional Sistem Informasi.*
- Pratama, A. N., Sujana, A. P., & Utoro, R. K. (2021). Perancangan Aplikasi Virtual Fitting Pakaian Muslim Laki -Laki Berbasis Augmented Reality. *e-Proceeding of Applied Science : Vol.7, No.6 Desember 2021 | Page 3574 .*

- Pratiwo, M. B., & Akbar, M. (2022). Penggunaan Augmented Reality Untuk Pemilihan Masker Dengan Metode Face Tracking. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Vol. 16 No. 1 Mei 2022, pp. 1 – 10.*
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi . *JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan Vol.2 No.2 Agustus 2017 .*
- Putri, A., Pebriani, A., Rumi, M. J., & Siregar, J. H. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Toko Online Terhadap Kebutuhan Konsumen Selama Pandemi Covid-19. *Website: <http://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaskat>* (seminar nasional pengabdian masyarakat).
- Warmanto, I. E., Lahinta, A., & Tuloli, M. S. (2021). Penerapan Teknologi Augmented Reality Dengan Metode Marker Based Tracking Pada Pengenalan Gedung Fakultas Teknik. *Jurnal Of System and Information Technology Volume 1, No. 2, Mei 2021.*

