

## DAFTAR PUSTAKA

- Syakir, A. A., Nilogiri, A., Azizah, H., & Faruq, A. 2021, “Objek Wisata Di Kabupaten Banyuwangi Berbasis Decision Support System To Determine Tourism Object in Banyuwangi Regency Based Fuzzy Using Tahani”, S Model. *Smart Teknologi*, 1(1810651043), 1–17.
- Wulur, H. W., Sentinuwo, S., & Sugiarto, B. (2015). “Aplikasi Virtual tour Tempat Wisata Alam di Sulawesi Utara”. *Jurnal Teknik Informatika*, 6(1), 1–6.  
<https://doi.org/10.35793/jti.6.1.2015.9953>
- Sianturi, F. A., Siahaan, R. F., & Fitra, A. (2020).” Penerapan Metode Fuzzy Model Tahani Dalam Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Jabatan.” *Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 2, 0–5.  
<https://jurnal.uisu.ac.id/index.php/infotekjar/article/view/2290>
- Rizaldi, R., & Anggraeni, D. (2020). “Decision Support System Selection Used Car Using the Fuzzy Logic Method of Tahani Model”. *International Conference on Social...*, 4509(177), 235–242.  
<https://jurnal.stmikroyal.ac.id/index.php/ICoSSIT/article/view/729%0Ahttps://jurnal.stmikroyal.ac.id/index.php/ICoSSIT/article/viewFile/729/476>
- Permana, Y., & Lelah, L. (2020). “Pengklasifikasian Tingkat Kesejahteraan Keluarga Di Desa Citamiang Dengan Penerapan Logika Fuzzy Model Tahani”. *Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab*, 5(2), 97– 107.  
<https://doi.org/10.36341/rabit.v5i2.1318>
- A Yani Ranius. 2018. “Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Destinasi wisata Unggulan dikota Palembang.” *Prosiding SNIT 2015* : Hal.A-55

- Kusumadewi, Sri dan Purnomo Hari. 2010, “Aplikasi Logika Fuzzy”, Cetakan Pertama, Graham Ilmu, Yogyakarta.
- Soekadijo, R. G. 2002, “Anotomi Pariwisata. Jakarta”, Jakarta: Penerbit PT Gramedia Pustaka umum. Keputusan, Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta, 2010.
- Arief, M.Rudianto. 2011, “Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP edisi ketiga”, Bandung, Modula.
- Nurrohmah, E., & Sulistioningrum, D. (2019). “OPENSTREETMAP SEBAGAI ALTERNATIF TEKNOLOGI DAN SUMBER DATA PEMETAAN DESA Inovasi Untuk Percepatan Pemetaan Desa”. *Seminar Nasional Geomatika*, 3, 787. <https://doi.org/10.24895/sng.2018.3-0.1067>
- Muh, A., & Trifardi, N. (2018). “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Objek Wisata Di Sulawesi Selatan Berbasis Android Menggunakan Metode Fuzzy Tahani.” *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 2(1), 528.
- Hozairi, Rofiudin, Buhari, Alim, S., Juhairiyah, & Khatimah, H. (2023). “Sistem Pendukung Keputusan untuk Seleksi Relawan Penjaga Laut Nusantara Menggunakan Profile Matching dan Roc.” *Jurnal Informasi Dan Teknologi*, 5(1), 250–257. <https://doi.org/10.37034/jidt.v5i1.302>
- Hidayat, H., Hartono, & Sukiman. (2017). “Pengembangan Learning Management System (LMS) Untuk Bahasa Pemrograman PHP.” *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran*, 8,496–503. <http://ijcoreit.org/index.php/coreit/article/view/11>
- Hidayat, B. (2019). “Penerapan Metode Fuzzy Tahani Pada Sistem Pemilihan Objek Wisata Di Jawa Tengah”. Skripsi, 2013.

Hasibuan, S. A., Dewi, R., & Andika, R. (2018). “Seminar Nasional Sains & Teknologi Informasi (SENSASI) Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pemasok Nata De Coco Dengan Metode Weighted Aggregated Sum Product Assessment (WASPAS).” *Seminar Nasional Sains & Teknologi Informasi (SENSASI)*, 244–250. <http://seminar-id.com/semnas-sensasi2018.html>

Buditiawan, K., & Harmono. (2020). “Strategi Pengembangan Destinasi Pariwisata Kabupaten Jember.” *Jurnal Kebijakan Pembangunan*, 15(1), 37–50. <https://doi.org/10.47441/jkp.v15i1.50>

Arisandi, Sarita, M. I., & S. Sagala, L. O. H. (2016). “Sistem penunjang keputusan pemilihan hotel di kota kendari menggunakan metode.” *Jurnal SemanTIK*, 2(1), 331–340.

Alfath, S., Marisa, F., & Wijaya, I. D. (2019). “Penentuan Peringkat Soft Skill Siswa Menggunakan Metode Fuzzy Tahani Studi Kasus Sdn 1 Pandansari Lor.” *Jurnal SPIRIT*, 11(2), 40–48.

