

## DAFTAR PUSTAKA

- Alimbillah, Muhammad Fajar. 2017. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGENALAN ANATOMI TUBUH MANUSIA BERBASIS ANDROID." <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:216922253>.
- Andrian, Dio Rizki, Asrul Huda, and Lativa Mursyida. 2023. "Rekayasa Aplikasi Media Pembelajaran Perangkat Komputer Berbasis Augmented Reality Dalam Mata Pelajaran Informatika Kelas X SMKN 1 Tanjung Raya." *JAVIT : Jurnal Vokasi Informatika*: 124–32. doi:10.24036/javit.v3i3.159.
- Apriyani, Meyti Eka, and Robie Gustianto. 2015. "Augmented Reality Sebagai Alat Pengenalan Hewan Purbakala Dengan Animasi 3D Menggunakan Metode Single Marker." *Jurnal Infotel* 7(1): 47–52.
- Ensmenger, Nathan. 2016. "The Multiple Meanings of a Flowchart." *Information & Culture* 51(3): 321–51.
- Hermawan, Iwan, and M Pd. 2019. *Metodologi Penelitian Pendidikan (Kualitatif, Kuantitatif Dan Mixed Method)*. Hidayatul Quran.
- Khoirianti, Rini, Alfian Nurlifa, Amaludin Arifia, and Ainur Rochmah. 2022. "IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY UNTUK PEMBELAJARAN ORGAN MATA BERBASIS ANDROID." *Curtina* 3(2): 8–17. doi:10.55719/curtina.v3i2.574.
- Kosasih, Iwan. 2015. "Pengembangan Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran." *SAINTIFIKA ISLAMICA: Jurnal Kajian Keislaman* 2(01): 43–52.
- Muntahanah, Muntahanah, Rozali Toyib, and Miko Ansyori. 2017. "Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Katalog Rumah Berbasis Android (Studi Kasus Pt. Jashando Han Saputra)." *Pseudocode* 4(1): 81–89.
- Qumillaila, Qumillaila, Baiq Hana Susanti, and Zulfiani Zulfiani. 2017. "PENGEMBANGAN AUGMENTED REALITY VERSI ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN SISTEM EKSKRESI MANUSIA." *Jurnal Cakrawala Pendidikan* 36(1). doi:10.21831/cp.v36i1.9786.

- Rossa, Hanrian. 2021. "Media Pembelajaran Sistem Rangka Manusia Dengan Augmented Reality Untuk Siswa SMP." *MEDIA ELEKTRIKA* 14(1): 11. doi:10.26714/me.v14i1.6026.
- Rosyid, Moh Zaiful, Halimatus Sa'diyah, and Nanda Septiana. 2021. *Ragam Media Pembelajaran*. CV Literasi Nusantara Abadi.
- Saputro, Rujianto Eko, and Dhanar Intan Surya Saputra. 2015a. "Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Organ Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality." *Jurnal Buana Informatika* 6(2). doi:10.24002/jbi.v6i2.404.
- Saputro, Rujianto Eko, and Dhanar Intan Surya Saputra. 2015b. "Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Organ Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality." *Jurnal Buana Informatika* 6(2). doi:10.24002/jbi.v6i2.404.
- Suciliyana, Yolinda. 2020. "Augmented Reality Sebagai Media Pendidikan Kesehatan Untuk Anak Usia Sekolah." *Jurnal Surya Muda* 2(1): 39–53.
- Syarifuddin, Fatimah, Purnawansyah Purnawansyah, and Irawati Irawati. 2020. "Aplikasi Augmented Reality Media Pembelajaran Organ Tubuh Manusia Untuk SD Kelas 5 Berbasis Android." *Buletin Sistem Informasi dan Teknologi Islam* 1(1): 23–28. doi:10.33096/busiti.v1i1.518.
- Sylvia, Fitri, Billyardi Ramdhan, and Sistiana Windyariani. 2020. "Efektivitas Augmented Reality Terhadap Higher Order Thinking Skills Siswa Pada Pembelajaran Biologi." *BIODIK* 7(2): 131–42. doi:10.22437/bio.v7i2.13034.
- Tasrif, Elfi, Akrimullah Mubai, Asrul Huda, and Kasman Rukun. 2020. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Menggunakan Aplikasi Ar\_Jarkom Pada Mata Kuliah Instalasi Jaringan Komputer." *Jurnal Konseling dan Pendidikan* 8(3): 217. doi:10.29210/153400.
- Widiyastuti, Nia, Slameto Slameto, and Elvira Hoesein Radia. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Adobe Flash Materi Bumi Dan Alam Semesta." *Perspektif Ilmu Pendidikan* 32(1): 77–84.

Yang, Leonardo, Wilda Susanti, Alyauma Hajjah, Yulvia Nora Marlim, and Gusrio Tendra. 2022. "Perancangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Teknologi Augmented Reality." *Edukasi: Jurnal Pendidikan*.

