

**PENERAPAN METODE *OBJECT-ORIENTED ANALYSIS
DESIGN (OOAD)* PADA RANCANG BANGUN PENCATATAN
ASET DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
KABUPATEN BONDOWOSO**



Muhammad Irfan Faizi

1810651054

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER
2024**

LAPORAN TUGAS AKHIR
PENERAPAN METODE *OBJECT-ORIENTED ANALYSIS*
***DESIGN (OOAD)* PADA RANCANG BANGUN PENCATATAN**
ASET DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
KABUPATEN BONDOWOSO



Muhammad Irfan Faizi

1810651054

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER
2024

HALAMAN PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

PENERAPAN METODE *OBJECT-ORIENTED ANALYSIS DESIGN (OOAD)* PADA RANCANG BANGUN PENCATATAN ASET DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN BONDOWOSO

Oleh
Muhammad Irfan Faizi
1810651054

Telah disetujui bahwa Laporan Tugas Akhir ini untuk diajukan pada sidang Tugas Akhir sebagai salah satu syarat kelulusan dan mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

di

Universitas Muhammadiyah Jember

Menyetujui,

Pembimbing 1
Ilham Saifudin, S.Pd., M.Si
NIDN.0731108903

Pembimbing 2
Rosita Yanuarti, S.Kom., M.Cs
NIDN. 0629018601

HALAMAN PENGESAHAN

PENERAPAN METODE *OBJECT-ORIENTED ANALYSIS DESIGN* (OOAD) PADA RANCANG BANGUN PENCATATAN ASET DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN BONDOWOSO

Oleh

Muhammad Irfan Faizi

1810651054

Telah mempertanggung jawabkan Laporan Tugas Akhirnya pada sidang Tugas Akhir Tanggal 19 Bulan Juli Tahun 2024 sebagai salah satu syarat kelulusan dan mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

di

Universitas Muhammadiyah Jember

Disetujui Oleh

Dosen Penguji :

Penguji 1

Wiwik Suharso, S.Kom, M.Kom

NIDN.0006097601

Penguji 2

Habibatul Azizah Al Faruq, S.Pd., M.Pd

NIDN.0718128901

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik

Dr. Muhtar, S.T., M.T.

NIDN. 0010067301

Dosen Pembimbing :

Pembimbing 1

Ilham Saifudin, S.Pd., M.Si

NIDN. 0731108903

Pembimbing 2

Rosita Yanuarti, S.Kom., M. Cs

NIDN.0629018601

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Rosita Yanuarti, S.Kom., M. Cs

NIDN. 0629018601

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Irfan Faizi

Nim 1810651054

Program Studi : Teknik Informatika

Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Jember

Menyatakan bahwa Tugas Akhir yang berjudul “Penerapan Metode *Object-Oriented Analysis Design (OOAD)* Pada Rancang Bangun Pencatatan Aset Dinas Komunikasi Dan Informatika Kabupaten Bondowoso” bukan merupakan Tugas Akhir orang lain baik sebagian maupun keseluruhan kecuali dalam bentuk kutipan yang telah disebutkan sumbernya.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar – benarnya dan apabila pernyataan ini tidak benar penulis bersedia mendapatkan sanksi akademik.

Jember, 23 Mei 2024

Yang Menyatakan,



Muhammad Irfan Faizi
NIM. 1810651054

HALAMAN PERSEMPAHAN

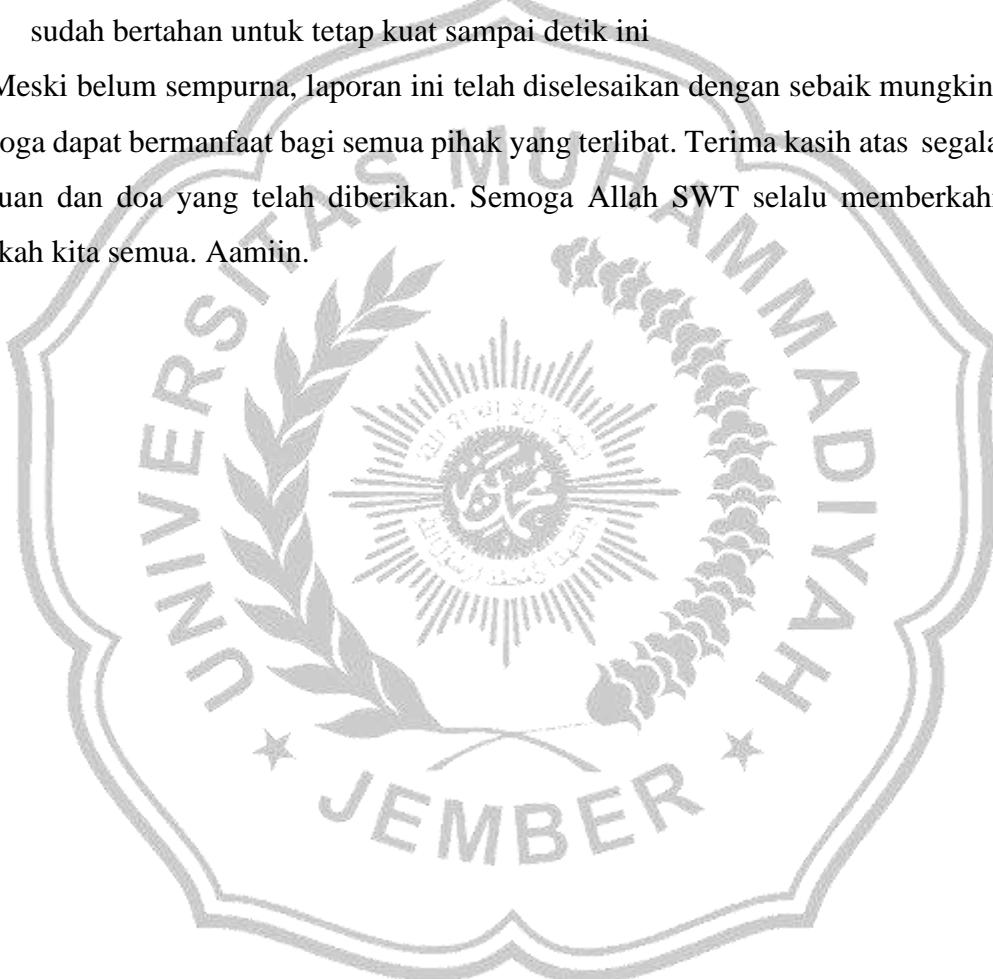
Alhamdulillah atas berkah, nikmat, dan petunjuk Allah SWT yang selalu melimpah, memungkinkan penyelesaian Tugas Akhir ini dengan sukses. Tanpa dukungan, bantuan, masukan, dan dorongan dari berbagai pihak, penyusunan tugas ini takkan mungkin terwujud. Oleh karena itu, izinkan saya menyampaikan rasa terima kasih yang mendalam kepada:

1. Allah SWT yang memberikan ridho, rahmat, dan petunjuk-Nya, memastikan proses penyusunan tugas ini berjalan lancar.
2. Bapak Dr. Muhtar, S.T., M.T. IPM, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jember
3. Ibu Rosita Yanuarty, S.Kom., M.Cs, Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jember.
4. Bapak Ilham Saifudin, S.Pd., M.Si, dan Ibu Rosita Yanuarty, S.Kom., M. Cs, sebagai Dosen Pembimbing I dan II yang telah memberikan bimbingan dan kesabaran dalam proses penyusunan tugas ini.
5. Bapak Wiwik Suharso S.Kom., M.Kom, dan Ibu Habibatul Azizah Al Faruq M.Pd, sebagai Dosen Pengaji I dan II yang memberikan masukan berharga.
6. Semua Dosen Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jember yang berbagi ilmu.
7. Pihak Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Bondowoso atas partisipasi dan bantuannya dalam penyelesaian tugas akhir saya.
8. Keluarga, orang tua terutama ibu saya Uswatun hasanah, kakek, nenek, dan seluruh keluarga atas dukungan, nasihat, dan doa yang tak pernah henti.
9. Keluarga besar Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Jember atas kerjasama dan dukungan.
10. Teman-teman seperjuangan angkatan 2018 atas bantuan dan dukungan dalam penyelesaian tugas.
11. Sahabat-sahabat dan teman teman terdekat serta tim Ashura ESport atas bantuan dan perjuangan bersama.

12. Kepada Istriku tercinta Aulia Nurin Nawafil, Terimakasih sudah menjadi support system yang selalu memberikan semangat dan dukungannya serta menemani saya dalam penulisan tugas akhir ini.
13. Semua pihak yang turut membantu namun tak tercantum satu per satu, terima kasih atas kontribusinya.
14. *Last but not least*, Terimakasih untuk diri saya sendiri yang mau dan mampu bertahan, berjuang, berusaha sekuat yang saya bisa, tidak menyerah walau banyak rasa dan godaan yang datang untuk berhenti, terimakasih karena sudah bertahan untuk tetap kuat sampai detik ini

Meski belum sempurna, laporan ini telah diselesaikan dengan sebaik mungkin.

Semoga dapat bermanfaat bagi semua pihak yang terlibat. Terima kasih atas segala bantuan dan doa yang telah diberikan. Semoga Allah SWT selalu memberkahi langkah kita semua. Aamiin.



MOTTO

“Jadilah seperti pohon yang kokoh; ketika badai datang menghantam, ia tetap tegar berdiri, bahkan mengakar lebih dalam untuk tumbuh lebih tinggi.”

(Charles Darwin)

“Ketika langit mendung, pelajaran terpenting bukanlah bagaimana menghindari hujan, tetapi belajar bagaimana menari di antara tetes air”

(Penulis)



DAFTAR ISI

JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
MOTTO	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
14.1 Latar Belakang Masalah.....	1
14.2 Rumusan Masalah	4
14.3 Tujuan Penelitian	4
14.4 Batasan Penelitian	4
14.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II.....	6
TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Penelitian Terdahulu.....	6
2.2 <i>Object Oriented Analysis Design (OOAD)</i>	7
2.3 Manajemen Aset	8
2.4 Barang Milik Negara.....	9
2.5 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	10
2.6 MySQL	12
BAB III.....	14
METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 Model Penelitian	14
3.2 Pendekatan Penelitian.....	16

3.2.1	Identifikasi Masalah.....	16
3.2.2	Dampak Masalah.....	17
3.2.3	Pemecahan Masalah.....	18
3.3	Perancangan.....	19
3.3.1	Identifikasi Kebutuhan OOAD	21
3.3.2	<i>Usecase Diagram</i>	22
3.3.3	<i>Activity Diagram</i>	24
3.3.4	<i>Statechart Diagram</i>	29
3.3.5	<i>Class Diagram</i>	31
3.3.6	Skema Tabel.....	33
3.3.7	Permodelan <i>Database</i>	34
3.3.8	Permodelan <i>Interface</i>	36
3.4	Pengujian Sistem	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		46
4.1	Implementasi.....	46
4.1.1	Spesifikasi Produk.....	46
4.1.2	Implementasi <i>Database</i>	46
4.1.3	Implementasi Program	47
4.2	Pengujian.....	53
4.2.1	Hasil Pengujian.....	53
4.2.2	Pembahasan	55
BAB V PENUTUP		58
5.1	Kesimpulan	58
5.2	Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA		60
DAFTAR LAMPIRAN		62
BIODATA PENULIS		64

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	6
Tabel 3.1 Pemegang Aset	34
Tabel 3.2 Pegawai	34
Tabel 3.3 Aset.....	34
Tabel 3.4 Jenis	35
Tabel 3.5 Kondisi.....	35
Tabel 3.6 Peminjam Aset	35
Tabel 3.7 Detail Peminjam	35
Tabel 3.8 Kuisioner Pengujian Sistem.....	42
Tabel 3.9 Skala Penilaian Skor.....	44
Tabel 3.10 SUS Score Percentile Rank	44
Tabel 3.11 Acceptable Rank	45
Tabel 3.12 Jadwal Penelitian.....	45
Tabel 4.1 Hasil Pengujian	54
Tabel 4.2 Hasil Representasi Konversi.....	55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model Penelitian.....	14
Gambar 3.2 Desain Usecase Diagram.....	23
Gambar 3.3 Tambah Barang	24
Gambar 3.4 Ubah Barang.....	25
Gambar 3.5 Hapus Barang.....	26
Gambar 3.5 Tambah Pemegang Aset	27
Gambar 3.6 Tambah Peminjam Aset	28
Gambar 3.4 Statechart Diagram Pencatatan Aset	29
Gambar 3.5 Statechart Diagram Pemegang Aset.....	29
Gambar 3.6 Statechart Diagram Peminjam Aset.....	30
Gambar 3.3 Desain Class Diagram.....	31
Gambar 3.7 Desain Skema Tabel.....	33
Gambar 3.8 Desain Halaman Login	36
Gambar 3.9 Desain Halaman Dashboard.....	37
Gambar 3.10 Desain Halaman Daftar Pemegang Aset	38
Gambar 3.11 Desain Halaman Tambah Pemegang Aset	39
Gambar 3.12 Desain Halaman Ubah Pemegang Aset	40
Gambar 3.13 Desain Halaman Laporan Pemegang Aset	41
Gambar 4.1 Implementasi Database.....	47
Gambar 4.2 Implementasi Halaman Login.....	47
Gambar 4.3 Implementasi Halaman Dashboard.....	48
Gambar 4.4 Implementasi Halaman Barang	48
Gambar 4.5 Implementasi Halaman Tambah Barang	49
Gambar 4.6 Implementasi Halaman Ubah Barang.....	49
Gambar 4.7 Implementasi Halaman Hapus Barang.....	50
Gambar 4.6 Implementasi Halaman Peminjaman Barang	50
Gambar 4.8 Implementasi Halaman Pemegang Aset.....	51
Gambar 4.9 Implementasi Halaman Laporan Pemegang Aset.....	51
Gambar 4.10 Implementasi Halaman Laporan Hasil Pemegang Aset.....	52

Gambar 4.11 Implementasi Halaman Laporan Peminjam Aset.....	52
Gambar 4.12 Implementasi Halaman Laporan Hasil Peminjam Aset.....	53

