

DAFTAR PUSTAKA

- Abuddin, Nata. 2009. *Perspektif Islam Tentang Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Agustini, ketut. 2020. *Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran JIPP, Volume 4 Nomor 1. P-ISSN: 1858-4543 E-ISSN:2615-6091.
- Akhiruddin, Dkk. 2019. *Belajar dan Pembelajaran*. Makasar: CV Cahaya Bintang Cemerlang
- Akramin. 2021 *Strategi peningkatan daya minat belajar siswa*. Yogyakarta. Pustaka Ilmu
- Anderson;. (1994). *Pemilihan dan Pengembangan media Video Pembelajaran*. Jakarta: Grafindo Pers.
- Anisah. 2016. *Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar Matematika dengan Menggunakan Media Bangun Datar Siswa Kelas IV SD Negeri 1 Wiluyojati Kabupaten Pajajaran*.
- Arif S. Sadiman, dkk. 2011. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad. 2010. *Media-media Pembelajaran*. Balai Pustaka. Jakarta
- Arsyad, azhar, *Bahasa Arab dan Metode Pembelajarannya*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar 2010
- Aqib. 2009. *PenelitianTindakan Kelasuntuk Yrana Widya*. Bandung
- Basuki, Wibawa dan Farida Mukti. (1992/1993). *Media Pengajaran Proyek Pembinaan Tenaga Kependidikan Dikti Dipdikbud*. Jakarta
- Borg, W.R. and Gall, M.D. 1983. *Educational Research: An Introduction*. London: Longman, Inc.
- Cutler, ann dan Mc Shane, Rudolp. 1995. *Buku Ajar Matematika*, edisi 10. EGC. Jakarta
- Dangeng, I NyomanSudana. 1993. *Media Pendidikan*. FKIP IKIP Malang.malang.
- Djamarah, Syaiful Bahri, dkk. (2013). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Endang Mulyatiningsih (2011: 32). *Analisa Kesenjangan Kompetensi Wirausaha antara mahasiswa dan insustri*. Dosen Jurusan Penddikan Teknik Boga Busana FT UNY. Indonesia.
- Ghufron, 2018, *Pemanfaatan Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran Matematika Di Smp Ngeri 1 Na Ix-X Aek Kota Batu*. KOTA MALANG
- Khairunnisa dan ilmi, 2020, *Pemanfaatan Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran Matematika Di Smp Ngeri 1 Na Ix-X Aek Kota Batu*. KOTA MALANG

- Kurniawati, Nur Indah. 2015. *Pengaruh Penggunaan Media Terhadap hasil Belajar Matematika Siswa SD Tri Sukses Kecamatan Natar Kabupaten Lampung Selatan*.
- Mujahidah, 2019. *Kebutuhan Media Pembelajaran Untuk Siswa Kelas 4 Sekolah Dasar Laboratorium UN PGRI Kediri Pada Materi Luas Dan Keliling Bangun Datar*.
- Moljono, Djoko. 2006. *Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Melalui Penggunaan Alat Peraga Petak Persegi Satuan dalam Mengukur Luas Segitiga Dan Jajara Genjang*. PTK: Universitas Negeri Semarang
- Nasution dan Ningsih, 2020. *Respon Siswa Sekolah Menengah Terhadap Pembelajaran Matematika di Era Covid*.
- Rahmatullah, Inanna, dan Ampa, 2020. *Media Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva*. Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksh.
- Safura Rizki Azizah, 2017. *Pengaruh Penggunaan E-Learning Dengan Schoology Dalam Pembelajaran Fisika Pada Materi Suhu dan Kalor Terhadap Hasil Belajar Siswa*. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Lampung.
- Sudirman. 2001. *Prinsip dan Interaksi dalam Proses Belajar Mengajar*. Balai pustaka. Jakarta
- Said, Abdul Aziz 2016. *Desain Multimedia Pembelajaran*. In: Seminar Nasional "Revitalisasi Pendidikan Seni dan Desain Sebagai Basis Pengembangan SDM". Makasar.
- Sri Anitah dan Purwono (2012: 6). *Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan*. Teknologi Pendidikan Pascasarjana UNS
- Sudjana, Nana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, Remaja RosdaKarya. Jakarta
- Sugiono, (2013), *Administrative Research Methods Equipped with R&D Methods*, Bandung: Alfabeta
- Sukmadinata, N. S. (2009). *Research and Development (R&D)*
- Sunyono. 2010. *Penelitian Tindakan Kelas*. Kementrian Pendidikan Naional Republik Indonesia. Bandar Lampung.
- Supriatna, Yatna. 2012. *Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar*.
- Syamrilaode. 2010. *Kajian Teori Pembahasan Matematika*
- Wafa, nuraidin 2022 *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Pembelajaran PJOK Kelas IV SD/MI*. Undergraduate, UIN RADEN INTAN LAMPUNG.
- Wati, L. I., & Nugraha, J. (2021) *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Adobe Flash Cs6 Pada Mata Pelajaran Teknologi Perkantoran di Kelas X OTKP SMK*

Negeri 1 Lamongan. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(1), 65-76.

Wibawa dan Mulki. 2012. *Media Pengajaran*. Proyek Pembinaan Tenaga Kependidikan Dikti Dipdikbud. Jakarta

Wijawa dan Rusyan. 1994. *Kemampuan Dasar Guru Dalam Proses Belajar Mengajar*. Remaja Rosdakarya. Bandung

Wina, Sanjaya, 2018, *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Kencana Prenada Media Group, Jakarta.

Wulandari & Mudinillah 2022. *Penggunaan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD*.

Zainal Fitriani Nur. 2017. *Pengukuran, Assessment Dan Evaluasi Dalam Pembelajaran Matematika*. *Jurnal Pendidikan Matematika*. Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Manado. Volume 3 Nomor 1. P-ISSN:2620 – 6447 E-ISSN:2620-6455

