

DAFTAR PUSTAKA

- Azuma, Ronald T. 1997. *A Survey of Augmented Reality*. Malibu : Hughes Research Laboratory.
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Dasar – Dasar Teori Dan Pengembangannya*. Yogyakarta : C.V ANDI OFFSET.
- Chafied M. 2010. *Brosur Interaktif Berbasis Augmented Reality*. Surabaya : Institut Tinggi Sepuluh Nopember.
- Dedynggego. 2015. *Perancangan Media Pembelajaran Interaktif 3D Tata Surya Menggunakan Teknologi Augmented Reality Untuk Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar Sangira*. Palu : STMIK Bina Mulia.
- Hamalik, Oemar. 1986. *Media Pendidikan*, Bandung : Alumni.
- Lazuardy, Senja. 2012. *Augmented Reality*.
<http://teknokompas.com/read/2012/05/02/00265964/>. Diakses pada tanggal 30 Maret 2017.
- Melati Sagita S. 2014. *Pembelajaran Tata Surya Menggunakan Teknologi Augmented Reality*. Jakarta : Universitas Indraprasta PGRI.
- Pamoedji A. Kurniawan , Maryuni, & Ridwan Sanjaya . 2017. *Mudah Membuat Game Augmented Reality (AR) dan Virtual Reality (VR) dengan Unity 3D*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Prasetya Aditya Achmad . 2015. *Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Pada Objek Mobil Honda Untuk Media Promosi Di Showroom Honda Istana Jember*. Jember : Universitas Muhammadiyah Jember.
- Saputra Arif M. 2015. *Aplikasi Tuntunan Shalat Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android*. Bandung : Telkom University.
- Setiawan Arif. 2016. *Android Augmented Reality Untuk Menampilkan Katalog Furniture Secara Tiga Dimensi (3D) Berdasarkan Objek Marker*. Bandung : Telkom University.
- Solar System*. <https://solarsystem.nasa.gov> . Diakses pada tanggal 28 Mei 2017.
- Sulistiyowati, Iin. 1997. *Rangkuman Pengetahuan Alam Lengkap (RPAL)*. Surabaya.

Sunarya. 2011. *Pengenalan Tata Surya Berbasis Augmented Reality Menggunakan Metode Hough Transform*. Bandung : Universitas Komputer Indonesia.

Wibisono, Endarmadi Kunto. 2011. *Implementasi Aplikasi Augmented Reality Sebagai Alat Peraga Dalam Pelajaran Fisika Materi Tata Surya*. Surakarta : Universitas Muhammadiyah Surakarta.