

DAFTAR PUSTAKA

- Buku-Olahraga-Dan-Permainan-Tradisional. (N.D.). D_Psn_1503255_Chapter 3. (N.D.). Jenis, A., & Penelitian, P. (N.D.). Bab Iii Metodologi Penelitian.
- Junaedi, F. (2021). Participatory Action Research, Metode Riset untuk Analisis Sosial Partisipatif.
- Martono, E. P., Solihatun, S., & Prasetyaningtyas, W. E. (2021). Pengaruh Keterampilan Sosial Terhadap Kepercayaan Diri Siswa Terisolir. *Orien: Cakrawala Ilmiah Mahasiswa*, 1(2), 167–174.
- Nora, Y., Jamaris, J., & Solfema, S. (2023). Penanganan Permasalahan Sosial pada Anak dalam Pengembangan Sosial di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 7(1), 116–127.
- Ramadhani, P. R., & Fauziah, P. Y. (2020). Hubungan Sebaya dan Permainan Tradisional pada Keterampilan Sosial dan Emosional Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(2), 1011.
- Wicaksono, D., & Primasoni, N. (2021). Gobak sodor: permainan tradisional untuk meningkatkan kecepatan reaksi dan keseimbangan anak usia 12-14 tahun. *JORPRES (Jurnal Olahraga Prestasi)*, 17(1), 71–77.
- Ridwan, (2021). Kesenian Songah Pada Masyarakat Citengah Kabupaten Sumedang.
- Yulianti, (2023). Penerapan Model Ctl (Contextual Teaching And Learning) Berbantuan Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas Iii Sekolah Dasar.
- Suprayitno, A. (2020). *Menyusun PTK Era 4.0*. CV Budi Utama.
- Sutikno, D. M. S. (2021). *Strategi Pembelajaran* (N. SE (ed.)). CV Adanu Abimata.
- Andika, E., Meningkatkan, P. :, Siswa, K., Senam, D., Roll, L., Menggunakan, D., Demonstrasi, M., Kaliglagah, S., Putra, E. A., Yono, T., & Usman, A. (2020). Meningkatkan Keterampilan Siswa Dalam Senam Lantai Roll Depan Menggunakan Metode Demonstrasi Di Sdn Kaliglagah 03. *SATRIA Journal Of "Sports Athleticism in Teaching and Recreation on Interdisciplinary Analysis*, 2(2).
- Nurhadi. (2020). Transformasi Teori Kognitivisme dalam Belajar dan Pembelajaran. *Bintang : Jurnal Pendidikan Dan Sains*, 2(1), 16–34.