

GAMBARAN *SELF PRESENTATION* COSPLAYER KOMUNITAS COKOLATE (*COSPLAY AND KAMEKO LOCATED IN JEMBER*)

Ela Rolita¹ Panca Kursistin Hadayani² Rya Wiyatfi Linsya³

Falkultas Psikologi Universitas Muhammadiyah Jember

INTISARI

Self presentation adalah perilaku apapun yang dimaksudkan untuk menciptakan perilaku, modifikasi perilaku dan mempertahankan kesan tentang dirinya dalam ingatan orang lain. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui gambaran *self presentation cosplayer* dalam komunitas COKOLATE (*cosplay and komeko located in jember*), *self presentation* merupakan cara individu menampilkan dirinya kepada orang lain sesuai dengan identitas yang ingin ditunjukkan. Dalam dunia *cosplay*, *self presentation* menjadi aspek penting karena *cosplayer* berusaha mempresentasikan karakter yang diperankan sekaligus membangun citra diri di komunitasnya. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan skala likert sebagai instrument pengumpulan data, skala likert. Teknik sampling yang digunakan adalah non-probability sampling dengan metode *accidental sampling*, dengan jumlah sampel sebanyak 105 *cosplayer* yang ditentukan menggunakan tabel Isaac dan Michael dengan tingkat kesalah 5%.

Hasil analisis deskriptif menunjukkan bahwa *self presentation cosplayer* di Kabupaten Jember berada pada kategori tinggi *real self* memiliki presentation tertinggi (78%). *Cosplayer* merasa bahwa *cosplay* memungkinkan *cosplayer* untuk mengekspresikan diri secara bebas tanpa tekanan social serta lebih mudah menunjukkan bakat yang dimiliki. *Cosplayer* juga cenderung memilih karakter anime yang sesuai dengan kepribadian mereka sehingga *cosplay* menjadi sarana untuk menampilkan diri yang sebenarnya.

Kata kunci : *Cosplay, Cosplayer, Self presentation.*

¹ Penelitian

² Dosen Pembimbing I

³ Dosen Pembimbing II

**DESCRIPTION OF SELF PRESENTATION AMONG COSPLAYER
COMMUNITY COKOLATE (COSPLAY AND KAMEKO LOCATED IN
JEMBER)**

Ela Rolita¹, Panca Kursistin Hadayani², Rya Wiyatfi Linsya³
Faculty of Psychology, University Muhammdiyah Jember

ABSTRACT

Self-presentation is any behavior intended to create, modify, and maintain an impression of oneself in the memory of others. This study aims to explore the self-presentation of cosplayers within the COKOLATE community (Cosplay and Komeko Located in Jember). Self-presentation is the way individuals present themselves to others according to the identity they wish to portray. In the world of cosplay, self-presentation is a crucial aspect, as cosplayers strive to represent the characters they portray while also building their self-image within the community. This study employs a quantitative method with a Likert scale as the data collection instrument. The sampling technique used is non-probability sampling with an accidental sampling method, involving a total of 105 cosplayers, determined using the Isaac and Michael table with a 5% margin of error.

The descriptive analysis results indicate that the self-presentation of cosplayers in Jember Regency falls into the high category, with real-self presentation being the highest (78%). Cosplayers perceive that cosplay allows them to express themselves freely without social pressure and makes it easier to showcase their talents. Additionally, cosplayers tend to choose anime characters that align with their personalities, making cosplay a medium for presenting their true selves

Keyword : Cosplay, Cosplayer, Self presentation.

¹ Researcher

² First Supervisor

³ Second Supervisor