

## ABSTRAK

Nama : Zukhrufiatul Jannah  
Program Studi : Ilmu Pemerintahan  
Judul : *Institutional Design : Collaborative Governance Dalam Program Desa Devisa Di Desa Sidomulyo Kabupaten Jember*

Penelitian ini berfokus pada desain kelembagaan dalam program desa devisa di Desa Sidomulyo, Kabupaten Jember. Tujuan penelitian ini adalah untuk menganalisis desain kelembagaan dan menjelaskan peran aktor yang terlibat dalam program desa devisa. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif deskriptif dengan pengumpulan data primer dan data sekunder. Penelitian ini menggunakan teori *Collaborative Governance* oleh Ansell and Gash, dengan fokus pada dimensi desain kelembagaan. Desain kelembagaan memuat empat aspek yaitu inklusifitas partisipatif, eksklusifitas forum, aturan dasar yang jelas, dan proses transparansi. Hasil penelitian ini membahas empat aspek tersebut dalam konteks pelaksanaan program desa devisa di Desa Sidomulyo Kabupaten Jember. Hasil penelitian menunjukkan bahwa dalam pelaksanaan program desa devisa para aktor memiliki peran masing-masing dalam mendukung keberhasilan kegiatan ekspor. Dalam proses kolaborasi yang terjadi, terdapat fenomena kelembagaan yang secara tidak langsung mendukung terlaksananya program desa devisa. Fenomena tersebut yaitu adanya kelembagaan non formal yang terbentuk di Desa Sidomulyo sebagai upaya masyarakat untuk mempermudah tercapainya tujuan. Selain itu, program desa devisa ini juga dinaungi oleh peraturan desa devisa yang didalamnya mengatur tentang semua hal yang berkaitan dengan desa devisa. Akan tetapi, perlu adanya upaya untuk merealisasikan peraturan desa devisa tersebut dengan baik, sehingga program desa devisa dapat berjalan lebih efektif dan efisien. Selain itu, untuk memaksimalkan kelembagaan yang ada di Desa Sidomulyo, program ini memerlukan perbaikan dalam beberapa aspek, seperti mekanisme koordinasi, fleksibilitas adaptif, dan alokasi sumber daya. Sehingga potensi-potensi yang ada dalam kelembagaan tersebut dapat mendukung kegiatan dan proses dalam program desa devisa.

**Kata Kunci:** Tata Kelola Kolaboratif, Desain Kelembagaan, Program Desa Devisa

## **ABSTRACT**

<i>Name</i>	: Zukhrufiatul Jannah
<i>Study Program</i>	: <i>Government Science</i>
<i>Title</i>	: <i>Institutional Design: Collaborative Governance in the Foreign Exchange Village Program in Sidomulyo Village, Jember Regency</i>

*This research focuses on institutional design in the foreign exchange village program in Sidomulyo Village, Jember Regency. The purpose of this study is to analyze the institutional design and explain the roles of actors involved in the foreign exchange village program. This research uses descriptive qualitative method with primary and secondary data collection. This research uses the theory of Collaborative Governance by Ansell and Gash, focusing on the dimensions of institutional design. Institutional design contains four aspects, namely participatory inclusiveness, forum exclusiveness, clear ground rules, and transparency processes. This research discusses these four aspects in the context of the implementation of the foreign exchange village program in Sidomulyo Village, Jember Regency. The results showed that in the implementation of the foreign exchange village program, the actors have their respective roles in supporting the success of export activities. In the collaboration process that occurs, there is an institutional phenomenon that indirectly supports the implementation of the foreign exchange village program. This phenomenon is the existence of non-formal institutions formed in Sidomulyo Village as a community effort to facilitate the achievement of goals. In addition, the foreign exchange village program is also covered by the foreign exchange village regulation, which regulates all matters relating to foreign exchange villages. However, there needs to be an effort to realize the foreign exchange village regulations properly, so that the foreign exchange village program can run.*

**Keywords:** *Collaborative Governance, Institutional Design, Foreign Exchange Village Program*