

# IMPLEMENTASI METODE HILL CLIMBING SEBAGAI SOLUSI PENYELESAIAN GAME PUZZLE BERBASIS ANDROID

<sup>1</sup>Jarno Hadi Supranyoto (1310651032), <sup>2</sup>Victor Wahanggara, S. Kom. , M. Kom

*Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik*

*Universitas Muhammadiyah Jember*

*Email : [jarno.hadi@gmail.com](mailto:jarno.hadi@gmail.com)*

## ABSTRAK

*Game* diartikan sebagai permainan, permainan merupakan kegiatan yang kompleks yang didalamnya terdapat peraturan , *Play*, dan permasalahan. Seperti halnya pada *game puzzle*, aturan dalam permainan ini adalah menata ulang sebuah gambar, ke posisi yang utuh atau kembali ke posisi yang benar. Secara umum *game puzzle* tidak memberikan petunjuk penyelesaian untuk mempermudah dalam menata maupun mencocokkan gambar yang teracak, maka dari itu dibutuhkan sebuah solusi penyelesaian guna memberikan petunjuk. Pada aplikasi ini diterapkan fitur solusi yang nantinya memberi petunjuk untuk menyelesaikan *puzzle*. Seiring dengan perkembangan *Mobile Service*, *game* yang akan dibangun berbasis *android*.

Kata kunci : *Game*, Aplikasi, *puzzle*, *Hill Climbing*, *Android*

***THE IMPLEMENTATION OF HILL CLIMBING METHOD AS A FINISHING SOLUTION PUZZLE GAME BASED ON ANDROID***

*<sup>1</sup>Jarno Hadi Supranyoto (1310651032), <sup>2</sup>Victor Wahanggara, S. Kom. , M. Kom*

*Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik*

*Universitas Muhammadiyah Jember*

*Email : [jarno.hadi@gmail.com](mailto:jarno.hadi@gmail.com)*

***ABSTRACT***

*Game is Shaw, a show is a complex activity which include some role, play And problem. such puzzle such puzzle game, the role of game is reorder some picture to whole and right position. Generally, there is no problem solving in a puzzle game to make easier in reoder and match some runder picture, so it needed a problem solving. This aplication apply a solution which has function a problem solving in finishing the puzzle. in line whith the development of Mobile Service. a game applied by Android.*

*Keyword : Game, Aplication, puzzle, Hiil Climbing, Android*