

# **GAME EDUKASI PENGENALAN BAGIAN TUBUH MANUSIA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID**

*<sup>1</sup>Lusy Sarida (1310651222)*

*<sup>2</sup>Ulya Anisatur Rosyidah, S.Kom., M.Kom*

*Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik  
Universitas Muhammadiyah Jember*

*<sup>1</sup>[lusysarida6@gmail.com](mailto:lusysarida6@gmail.com)*

*<sup>2</sup>[ulyaanisatur@unmuhjember.ac.id](mailto:ulyaanisatur@unmuhjember.ac.id)*

## **ABSTRAK**

*Bagian-bagian tubuh manusia adalah hal dasar yang harus dikenalkan oleh anak-anak. Dengan mengenal anggota tubuh maka anak juga bisa mengetahui fungsi bagian tubuh tersebut. Pengenalan bagian tubuh tersebut akan lebih mudah melalui edukasi game. Tujuan pembuatan edugame ini adalah untuk memberikan pembelajaran yang baru pada anak sehingga tercipta suasana belajar yang menyenangkan sehingga dapat meningkatkan minat belajar. Dimasa sekarang mayoritas masyarakat sudah memiliki smartphone android, dengan adanya edugame pada smartphone android ini akan mudah digunakan oleh guru atau orangtua sebagai media belajar anak. Berdasarkan hasil analisis dengan kategori Skala Guttman hasil pengujian terhadap guru didapatkan hasil 70.00% dimana bisa diambil kesimpulan bahwa game edukasi ini efektif digunakan sebagai media alat bantu guru atau orangtua dalam kegiatan belajar mengajar di pembelajaran anak usia dini. Dan dari hasil pengujian yang dilakukan terhadap siswa didapatkan hasil 63.33% dimana bisa diambil kesimpulan bahwa game edukasi ini efektif digunakan sebagai media pembelajaran anak usia dini.*

Kata kunci : *Tubuh Manusia, Game Edukasi, Android, Media Pembelajaran.*

# **GAME EDUKASI PENGENALAN BAGIAN TUBUH MANUSIA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID**

<sup>1</sup>*Lusy sarida*

<sup>2</sup>*Ulya Anisatur Rosyidah, S.Kom., M.Kom*

*Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik  
Universitas Muhammadiyah Jember*

<sup>1</sup>[lusysarida6@gmail.com](mailto:lusysarida6@gmail.com)

<sup>2</sup>[ulyaanisatur@unmuhjember.ac.id](mailto:ulyaanisatur@unmuhjember.ac.id)

## **ABSTRACT**

*The parts of the human body are the basic things that children should recognize. By knowing the limbs then the child can also know the function of the body part. The introduction of these body parts will be easier through game education. The purpose of making this edugame is to provide a new learning in children so as to create a fun learning atmosphere so as to increase interest in learning. In the present day majority of people already have android smartphone, with this is expected edugame on this android smartphone will be easy to use by teachers or parents as a medium of learning children. Based on the results of the analysis with the Guttman Scale category was obtained results 70.00% stated that the game can be used as a medium of learning in pre-school, and obtained the value of 63.33% said the game is worthy of use as a medium of learning introduction of human body parts for pre-school children. Based on the research that has been done generated an educational game as a learning media facilities that can help teachers and students who can improve learning outcomes introduction of human body parts in early childhood.*

**Keyword :** *Human Body, Educational Game, Android, Learning Media*